

Informationen zum Master-SG Informatik

Ute Bormann

Überblick

- Seit 2005
- Seit 2011 auch Start im Sommersemester
- In diesem Semester ca. 90 (vorläufige) Zulassungen

Überblick

- Seit 2005
- Seit 2011 auch Start im Sommersemester
- In diesem Semester ca. 90 (vorläufige) Zulassungen
- In den LVs auch etliche Studierende des Bachelor-Studiengangs Informatik sowie der Studiengänge Digitale Medien/SystemsEngineering/Wirtschaftsinformatik
 - ⇒ große Wahlmöglichkeiten durch Nutzung des allgemeinen Informatik-Angebots
 - ⇒ PO-Randbedingungen beachten!
- Regelstudienzeit 4 Semester → 120 CP, davon:
 - 90 CP Lehrveranstaltungen
 - 30 CP Masterarbeit

Überblick

- Seit 2005
- Seit 2011 auch Start im Sommersemester
- In diesem Semester ca. 90 (vorläufige) Zulassungen
- In den LVs auch etliche Studierende des Bachelor-Studiengangs Informatik sowie der Studiengänge Digitale Medien/SystemsEngineering/Wirtschaftsinformatik
 - ⇒ große Wahlmöglichkeiten durch Nutzung des allgemeinen Informatik-Angebots
 - ⇒ PO-Randbedingungen beachten!
- Regelstudienzeit 4 Semester → 120 CP, davon:
 - 90 CP Lehrveranstaltungen
 - 30 CP Masterarbeit

- LV-Überblick:
Heute 13.10.2015, 10:15 bis ca. 13:40, MZH 1400

Musterstudienplan Master Informatik

Sem.	Math.& Theor.Inf.	Prakt.&Techn. Informatik	Angew. Informatik	Projekte		Inf-Wahl	Wahl	Σ		
1-3	(TheoInfW) (6)	(PrTeInfW 1) (6)	(AnwInfW) (6)	PM&WK	6	(PJ-Wahl 1) (6)	(InfW) (6)	(Freie W) (6)	30	
		(PrTeInfW 2) (6)		Master-PJ	12			(PJ-Wahl 2) (6)	(Freie W) (6)	30
					12				(Freie W) (6)	30
4	Masterarbeit							30		

Musterstudienplan Master Informatik

Sem.	Math.& Theor.Inf.	Prakt.&Techn. Informatik	Angew. Informatik	Projekte	Inf-Wahl	Wahl	Σ	
1-3	(TheoInfW) (6)	(PrTeInfW 1) (6)	(AnwInfW) (6)	PM&WK 6	(PJ-Wahl 1) (6)	(InfW) (6)	(Freie W) (6)	30
		(PrTeInfW 2) (6)		Master-PJ 12		(PJ-Wahl 2) (6)	(Freie W) (6)	30
				12			(Freie W) (6)	30
4			Masterarbeit				30	

Pflichtmodul



Musterstudienplan Master Informatik

Sem.	Math.& Theor.Inf.	Prakt.&Techn. Informatik	Angew. Informatik	Projekte		Inf-Wahl	Wahl	Σ	
1-3	(TheoInfW) (6)	(PrTeInfW 1) (6)	(AnwInfW) (6)	PM&WK	6	(PJ-Wahl 1) (6)	(InfW) (6)	(Freie W) (6)	30
		(PrTeInfW 2) (6)		Master-PJ	12	(PJ-Wahl 2) (6)		(Freie W) (6)	30
					12			(Freie W) (6)	30
4			Masterarbeit					30	

Master-Basis (MB)

MB-6... TheoInf

MB-7... PrakTechInf

MB-8... AnwInf

z.B. 03-MB-704.02

Rechnernetze - Media Networking

Moduleilbereiche im Wahlangelot Informatik

6 Mathematik und Theoretische Informatik

- 600 Mathematik
- 601 Grundlagen der Theoretischen Informatik
- 602 Algorithmen- und Komplexitätstheorie
- 603 Formale Sprachen
- 604 Theorie der Programmierung
- 605 Logik
- 699 Spezielle Gebiete der Theoretischen Informatik

Moduleilbereiche im Wahlangelot Informatik

6 Mathematik und Theoretische Informatik

7 Praktische und Technische Informatik

- 700 Grundlagen der Praktischen und Technischen Informatik
- 701 Rechnerarchitektur
- 702 Betriebssysteme
- 703 Datenbanksysteme
- 704 Rechnernetze
- 705 Programmiersprachen und Übersetzer
- 706 Softwaretechnik
- 707 Sichere Systeme
- 708 Grafische Datenverarbeitung
- 709 Bildverarbeitung
- 710 Künstliche Intelligenz
- 711 Kognitive Systeme
- 712 Robotik
- 799 Spezielle Gebiete der Praktischen Informatik

Moduleilbereiche im Wahlangebot Informatik

6 Mathematik und Theoretische Informatik

7 Praktische und Technische Informatik

8 Angewandte Informatik

800 Grundlagen der Angewandten Informatik

801 Gestaltung soziotechnischer Systeme

802 Informationstechnikmanagement

803 Informatik und Gesellschaft

804 Medieninformatik

805 Wirtschafts- und Verwaltungsinformatik

806 Produktionsinformatik

899 Spezielle Gebiete der Angewandten Informatik

Master-Basis-Module (MB)

wird fortgeschrieben

MB-6...

- MB-603.01 Formale Sprachen
 - MB-603.01/1 Formale Sprachen: Graphtransformation
 - MB-605.02 Beschreibungslogik
 - MB-699.03 Theorie reaktiver Systeme
 - MB-699.04 Grundl. d. Sicherheitsanalyse und des Designs
-

MB-7...

- MB-700.31 Systeme hoher Sicherheit und Qualität
 - MB-701.03 Qualitätsorientierter System-Entwurf
 - MB-701.08 Test von Schaltungen und Systemen
 - MB-703.02 Entwurf von Informationssystemen
 - MB-704.02 Rechnernetze — Media Networking
 - MB-706.01 Software-Reengineering
 - MB-706.05 Formale Methoden der Softwaretechnik
 - MB-707.05 Informationssicherheit — Prozesse und Systeme
 - MB-708.02 Advanced Computer Graphics
 - MB-708.03 Entertainment Computing
 - MB-709.03 Echtzeitbildverarbeitung
 - MB-710.02 KI — Wissensakquisition und Wissensrepräsentation
 - MB-711.02 Cognitive Modeling
 - MB-711.04 Soft Computing
 - MB-711.07 Umgang mit unsicherem Wissen
 - MB-712.02 Verhaltensbasierte Robotik
 - MB-799.01 Wearable Computing
 - MB-799.02 Mobile/ubiquitäre Medien
-

MB-8...

- MB-801.02 Selected Topics of Interaction Design
- MB-801.04 Softwareentwicklung und Arbeitsgestaltung
 - MB-801.04/1 Computergestützte Arbeit
 - MB-801.04/2 Partizipative Softwareentwicklung
- MB-802.02 Informationstechnikmanagement — ITIL
- MB-803.04 IT-Recht
- MB-899.02 Assist. Umgebungen, Zugänglichk. und „Design for All“
 - MB-899.02/1 Intellig. Umgebungen f. d. alternde Gesellschaft
 - MB-899.02/2 Design for All — Alltagsdesign
 - MB-899.02/3 Digitale Medien und Behinderung

Master-Basis-Module (MB)

wird fortgeschrieben

MB-6...

MB-603.01 Formale Sprachen
MB-603.01/1 Formale Sprachen: Graphtransformation

MB-603.02 Beschreibungslogik
MB-699.03 Theorie reaktiver Systeme
MB-699.04 Grundle. d. Sicherheitsanalyse und des Designs

MB-7...

MB-700.31 Systeme hoher Sicherheit und Qualität
MB-701.03 Qualitätsorientierter System-Entwurf
MB-701.08 Test von Schaltungen und Systemen
MB-703.02 Entwurf von Informationssystemen
MB-704.02 Rechnernetze — Media Networking
MB-706.01 Software-Reengineering

~~MB-706.05 Formale Methoden der Softwaretechnik~~
MB-707.05 Informationssicherheit — Prozesse und Systeme
MB-708.02 Advanced Computer Graphics
~~MB-708.05 Entertainment Computing~~
MB-709.03 Echtzeitbildverarbeitung
MB-710.02 KI — Wissensakquisition und Wissensrepräsentation
MB-711.02 Cognitive Modeling
MB-711.04 Soft Computing
MB-711.07 Umgang mit unsicherem Wissen
MB-712.02 Verhaltensbasierte Robotik
MB-799.01 Wearable Computing
~~MB-799.02 Mobile/ubiquitäre Medien~~

MB-8...

MB-801.02 Selected Topics of Interaction Design
MB-801.04 Softwareentwicklung und Arbeitsgestaltung
MB-801.04/1 Computergestützte Arbeit
MB-801.04/2 Partizipative Softwareentwicklung
MB-802.02 Informationstechnikmanagement — ITIL
MB-803.04 IT-Recht

MB-899.02 Assist. Umgebungen, Zugänglichk. und „Design for All“
MB-899.02/1 Intellig. Umgebungen f. d. alternde Gesellschaft
MB-899.02/2 Design for All — Alltagsdesign
MB-899.02/3 Digitale Medien und Behinderung

Master-Basis-Module (MB)

wird fortgeschrieben

MB-6...

- MB-603.01 Formale Sprachen
 - MB-603.01/1 Formale Sprachen: Graphtransformation
- MB-605.02 Beschreibungslogik
- MB-699.03 Theorie reaktiver Systeme
- MB-699.04 Grndl. d. Sicherheitsanalyse und des Designs

MB-7...

-
- MB-700.31 Systeme hoher Sicherheit und Qualität
 - MB-701.03 Qualitätsorientierter System-Entwurf
 - MB-701.08 Test von Schaltungen und Systemen
 - MB-703.02 Entwurf von Informationssystemen
 - MB-704.02 Rechnernetze — Media Networking
 - MB-706.01 Software-Reengineering
 - MB-706.05 Formale Methoden der Softwaretechnik
 - MB-707.05 Informationssicherheit — Prozesse und Systeme
 - MB-708.02 Advanced Computer Graphics
 - MB-708.05 Entertainment Computing
 - MB-709.03 Echtzeitbildverarbeitung
 - MB-710.02 KI — Wissensakquisition und Wissensrepräsentation
 - MB-711.02 Cognitive Modeling
 - MB-711.04 Soft Computing
 - MB-711.07 Umgang mit unsicherem Wissen
 - MB-712.02 Verhaltensbasierte Robotik
 - MB-799.01 Wearable Computing
 - MB-799.02 Mobile/ubiquitäre Medien

MB-8...

-
- MB-801.02 Selected Topics of Interaction Design
 - MB-801.04 Softwareentwicklung und Arbeitsgestaltung
 - MB-801.04/1 Computergestützte Arbeit
 - MB-801.04/2 Partizipative Softwareentwicklung
 - MB-802.02 Informationstechnikmanagement — ITIL
 - MB-803.04 IT-Recht
 - MB-899.02 Assist. Umgebungen, Zugänglichk. und „Design for All“
 - MB-899.02/1 Intellig. Umgebungen f. d. alternde Gesellschaft
 - MB-899.02/2 Design for All — Alltagsdesign
 - MB-899.02/3 Digitale Medien und Behinderung



Master-Basis-Module (MB)

wird fortgeschrieben

MB-6...

- MB-603.01 Formale Sprachen
 - MB-603.01/1 Formale Sprachen: Graphtransformation
- MB-605.02 Beschreibungslogik
- MB-699.03 Theorie reaktiver Systeme
- MB-699.04 Grndl. d. Sicherheitsanalyse und des Designs

MB-7...

-
- MB-700.31 Systeme hoher Sicherheit und Qualität
 - MB-701.03 Qualitätsorientierter System-Entwurf
 - MB-701.08 Test von Schaltungen und Systemen
 - MB-703.02 Entwurf von Informationssystemen
 - MB-704.02 Rechnernetze — Media Networking
 - MB-706.01 Software-Reengineering
 - MB-706.05 Formale Methoden der Softwaretechnik
 - MB-707.05 Informationssicherheit — Prozesse und Systeme
 - MB-708.02 Advanced Computer Graphics
 - MB-708.05 Entertainment Computing
 - MB-709.03 Echtzeitbildverarbeitung
 - MB-710.02 KI — Wissensakquisition und Wissensrepräsentation
 - MB-711.02 Cognitive Modeling
 - MB-711.04 Soft Computing
 - MB-711.07 Umgang mit unsicherem Wissen
 - MB-712.02 Verhaltensbasierte Robotik
 - MB-799.01 Wearable Computing
 - MB-799.02 Mobile/ubiquitäre Medien

MB-8...

-
- MB-801.02 Selected Topics of Interaction Design
 - MB-801.04 Softwareentwicklung und Arbeitsgestaltung
 - MB-801.04/1 Computergestützte Arbeit
 - MB-801.04/2 Partizipative Softwareentwicklung
 - MB-802.02 Informationstechnikmanagement — ITIL
 - MB-803.04 IT-Recht
 - MB-899.02 Assist. Umgebungen, Zugänglichk. und „Design for All“
 - MB-899.02/1 Intellig. Umgebungen f. d. alternde Gesellschaft
 - MB-899.02/2 Design for All — Alltagsdesign
 - MB-899.02/3 Digitale Medien und Behinderung



Musterstudienplan Master Informatik

Sem.	Math.& Theor.Inf.	Prakt.&Techn. Informatik	Angew. Informatik	Projekte		Inf-Wahl	Wahl	Σ	
1-3	(TheoInfW) (6)	(PrTeInfW 1) (6)	(AnwInfW) (6)	PM&WK	6	(PJ-Wahl 1) (6)	(InfW) (6)	(Freie W) (6)	30
		(PrTeInfW 2) (6)		Master-PJ	12	(PJ-Wahl 2) (6)		(Freie W) (6)	30
					12			(Freie W) (6)	30
4			Masterarbeit					30	

Master-Basis (MB)

MB-6... TheoInf

MB-7... PrakTechInf

MB-8... AnwInf

z.B. 03-MB-704.02

Rechnernetze - Media Networking

[Bei TheoInfW + AnwInfW auf
Antrag auch ME-6... bzw. ME-8...]

Musterstudienplan Master Informatik

Sem.	Math.& Theor.Inf.	Prakt.&Techn. Informatik	Angew. Informatik	Projekte	Inf-Wahl	Wahl	Σ
1-3	(TheoInfW) (6)	(PrTeInfW 1) (6)	(AnwInfW) (6)	PM&WK 6	(PJ-Wahl 1) (6)	(InfW) (6)	(Freie W) (6) 30
		(PrTeInfW 2) (6)		Master-PJ 12		(PJ-Wahl 2) (6)	(Freie W) (6) 30
				12			(Freie W) (6) 30
4			Masterarbeit				30

Master-Basis (MB)

- MB-6... TheoInf
- MB-7... PrakTechInf
- MB-8... AnwInf

Master-Basis (MB)

Master-Ergänzung (ME)

[von Projektbetreuer
bestimmbar]

z.B. 03-MB-704.02

Rechnernetze - Media Networking

Musterstudienplan Master Informatik

Sem.	Math.& Theor.Inf.	Prakt.&Techn. Informatik	Angew. Informatik	Projekte	Inf-Wahl	Wahl	Σ
1-3	(TheoInfW) (6)	(PrTeInfW 1) (6)	(AnwInfW) (6)	PM&WK 6	(PJ-Wahl 1) (6)	(InfW) (6)	(Freie W) (6) 30
		(PrTeInfW 2) (6)		Master-PJ 12		(PJ-Wahl 2) (6)	(Freie W) (6) 30
				12			(Freie W) (6) 30
4			Masterarbeit				30

Master-Basis (MB)

- MB-6... TheoInf
- MB-7... PrakTechInf
- MB-8... AnwInf

Master-Basis (MB)

Master-Ergänzung (ME)

z.B. 03-MB-704.02

Rechnernetze - Media Networking

Musterstudienplan Master Informatik

Sem.	Math.& Theor.Inf.	Prakt.&Techn. Informatik	Angew. Informatik	Projekte	Inf-Wahl	Wahl	Σ	
1-3	(TheoInfW) (6)	(PrTeInfW 1) (6)	(AnwInfW) (6)	PM&WK 6	(PJ-Wahl 1) (6)	(InfW) (6)	(Freie W) (6)	30
		(PrTeInfW 2) (6)		Master-PJ 12		(PJ-Wahl 2) (6)	(Freie W) (6)	30
				12			(Freie W) (6)	30
4			Masterarbeit				30	

Master-Basis (MB)

MB-6... TheoInf
 MB-7... PrakTechInf
 MB-8... AnwInf

z.B. 03-MB-704.02

Rechnernetze - Media Networking

Master-Basis (MB)

Master-Ergänzung (ME)

Auch Bachelor-Module:

- Bachelor-Basis (BB)
- Bachelor-Ergänzung (BE)
- auf Antrag
- keine Grundlagenmodule
- keine Doppelanrechnung
- auch Nicht-Informatik

Musterstudienplan Master Informatik

Sem.	Math.& Theor.Inf.	Prakt.&Techn. Informatik	Angew. Informatik	Projekte	Inf-Wahl	Wahl	Σ	
1-3	(TheoInfW) (6)	(PrTeInfW 1) (6)	(AnwInfW) (6)	PM&WK 6	(PJ-Wahl 1) (6)	(InfW) (6)	(Freie W) (6)	30
		(PrTeInfW 2) (6)		Master-PJ 12		(PJ-Wahl 2) (6)	(Freie W) (6)	30
				12			(Freie W) (6)	30
4			Masterarbeit				30	

Master-Basis (MB)

MB-6... TheoInf
 MB-7... PrakTechInf
 MB-8... AnwInf

z.B. 03-MB-704.02

Rechnernetze - Media Networking

Master-Basis (MB)

Master-Ergänzung (ME)

Auch Bachelor-Module:

- Bachelor-Basis (BB)
- Bachelor-Ergänzung (BE)
- auf Antrag
- keine Grundlagenmodule
- keine Doppelanrechnung
- auch Nicht-Informatik

Typische Kreditpunkte (CP) angegeben;
 fehlende/überzählige CP mit Freie Wahl verrechnen

Struktur Vorlesungsverzeichnis Informatik (WiSe)

www.uni-bremen.de/studium/lehrveranstaltungen/veranstungsverzeichnis.html

Fachbereich 03: Mathematik/Informatik

...

Informatik, Dipl./B.Sc./M.Sc.

...

Struktur Vorlesungsverzeichnis Informatik (WiSe)

Master Informatik

Einführung Master-Informatik

Pflicht Master

Wahlbereich Master-Basis (MB)

MB - Theoretische Informatik und Mathematik

MB - Praktische und Technische Informatik

MB - Angewandte Informatik

Wahlbereich Master-Ergänzung (ME)

Master-Projekte

Struktur Vorlesungsverzeichnis Informatik (WiSe)

Bachelor Informatik

...

Wahlbereich Bachelor-Basis (BB)

BB - Theoretische Informatik und Mathematik

BB - Praktische und Technische Informatik

BB - Angewandte Informatik

Wahlbereich Bachelor-Ergänzung (BE)

Master Informatik

Einführung Master-Informatik

Pflicht Master

Wahlbereich Master-Basis (MB)

MB - Theoretische Informatik und Mathematik

MB - Praktische und Technische Informatik

MB - Angewandte Informatik

Wahlbereich Master-Ergänzung (ME)

Master-Projekte

Struktur Vorlesungsverzeichnis Informatik (WiSe)

Bachelor Informatik

...

Wahlbereich Bachelor-Basis (BB)

BB - Theoretische Informatik und Mathematik

BB - Praktische und Technische Informatik

BB - Angewandte Informatik

Wahlbereich Bachelor-Ergänzung (BE)

Master Informatik

Einführung Master-Informatik

Pflicht Master

Wahlbereich Master-Basis (MB)

MB - Theoretische Informatik und Mathematik

MB - Praktische und Technische Informatik

MB - Angewandte Informatik

Wahlbereich Master-Ergänzung (ME)

Master-Projekte

Graduiertenseminare

Kolloquien → Informatik-Kolloquium, Di 16-18, CART Rotunde

Sonstige Veranstaltungen ohne Kreditpunkte

ggf. General Studies/Veranstaltungen von anderen Studiengängen (Auswahl)

Struktur Vorlesungsverzeichnis Informatik (WiSe)

Bachelor Informatik

...

Wahlbereich Bachelor-Basis (BB)

BB - Theoretische Informatik und Mathematik

BB - Praktische und Technische Informatik

BB - Angewandte Informatik

Wahlbereich Bachelor-Ergänzung (BE)

Master Informatik

Einführung Master-Informatik

Pflicht Master

Wahlbereich Master-Basis (MB)

MB - Theoretische Informatik und Mathematik

MB - Praktische und Technische Informatik

MB - Angewandte Informatik

Wahlbereich Master-Ergänzung (ME)

Master-Projekte

+ Independent Studies

Graduiertenseminare

Kolloquien → Informatik-Kolloquium, Di 16-18, CART Rotunde

Sonstige Veranstaltungen ohne Kreditpunkte

ggf. General Studies/Veranstaltungen von anderen Studiengängen (Auswahl)

Masterprofile

- Wenig Pflicht-Module im Master, erlaubt große Flexibilität, aber auch Beliebigkeit
- Zwei Studienmodelle:
 - Individueller Studienplan (Breite vs. Tiefe)
 - Ausrichten des Studienplans entlang eines Forschungsschwerpunkts (Masterprofil):

Masterprofile

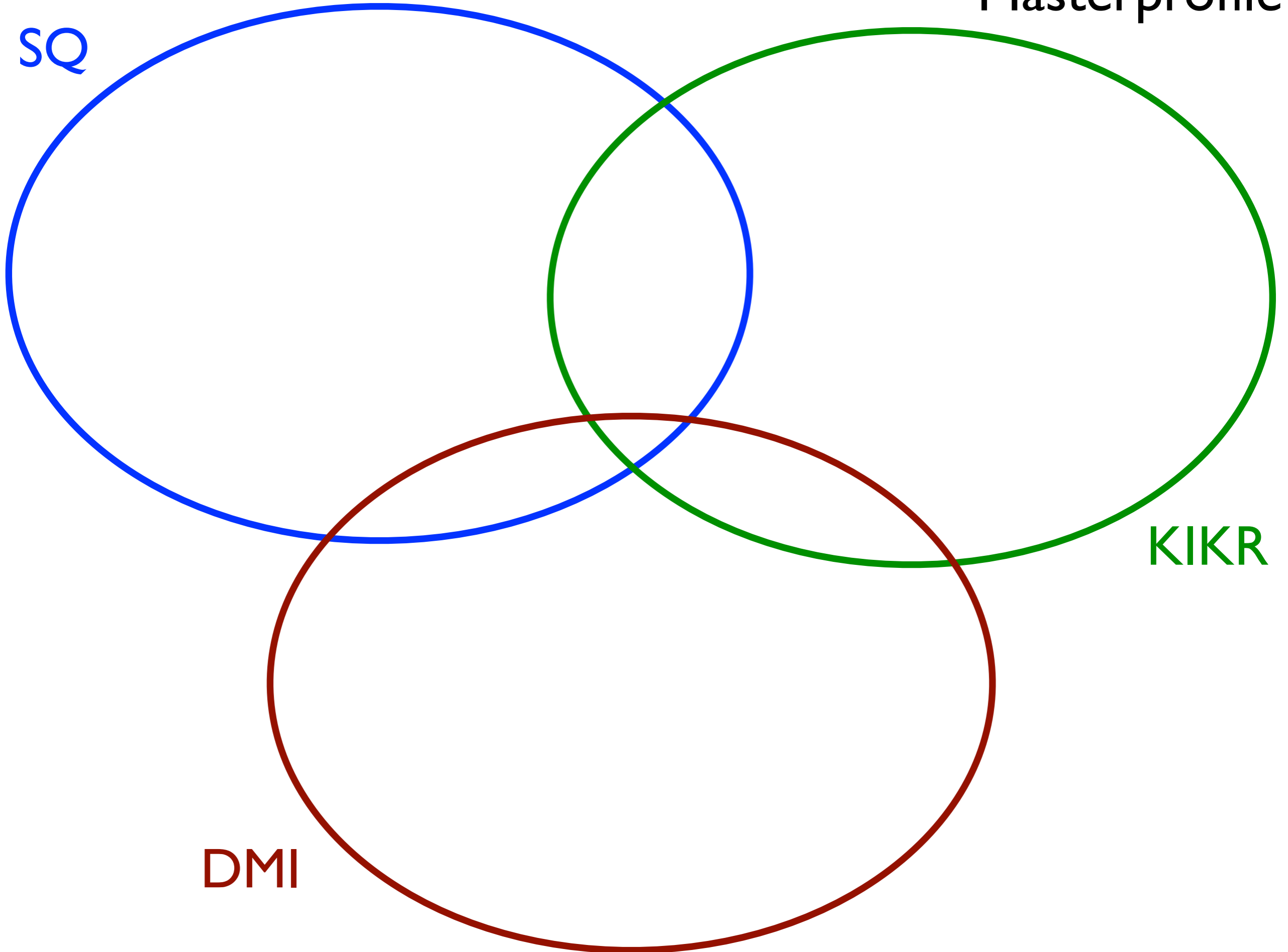
- Wenig Pflicht-Module im Master, erlaubt große Flexibilität, aber auch Beliebigkeit
- Zwei Studienmodelle:
 - Individueller Studienplan (Breite vs. Tiefe)
 - Ausrichten des Studienplans entlang eines Forschungsschwerpunkts (Masterprofil):
 - SQ: Sicherheit und Qualität
 - KIKR: Künstliche Intelligenz, Kognition und Robotik
 - DMI: Digitale Medien und Interaktion

Masterprofile

SQ

KIKR

DMI



Masterprofile

SQ

Formale Methoden
Modellierung
Test/Verifikation
Kryptografie
Systeme/Prozessabläufe...
*Hardware, Betriebssysteme,
Netze, Software/Systeme...*

KIKR

DMI

Masterprofile

SQ

Formale Methoden
Modellierung
Test/Verifikation
Kryptografie
Systeme/Prozessabläufe...
*Hardware, Betriebssysteme,
Netze, Software/Systeme...*

Wissensverarbeitung
Soft Computing, Reasoning
Multiagentensysteme
Bildverarbeitung
Mechatronik...
*Robotik, Semantic Web,
Raumkognition, Logistik,
Intelligente Systeme...*

KIKR

DMI

Masterprofile

SQ

Formale Methoden
Modellierung
Test/Verifikation
Kryptografie
Systeme/Prozessabläufe...
*Hardware, Betriebssysteme,
Netze, Software/Systeme...*

Wissensverarbeitung
Soft Computing, Reasoning
Multiagentensysteme
Bildverarbeitung
Mechatronik...
*Robotik, Semantic Web,
Raumkognition, Logistik,
Intelligente Systeme...*

KIKR

Grafik, Bildverarbeitung
Nutzerinteraktion...
*E-Learning, E-Services,
Websysteme, Games...*

DMI

Masterprofile

SQ

Formale Methoden
Modellierung
Test/Verifikation
Kryptografie
Systeme/Prozessabläufe...
*Hardware, Betriebssysteme,
Netze, Software/Systeme...*

Wissensverarbeitung
Soft Computing, Reasoning
Multiagentensysteme
Bildverarbeitung
Mechatronik...
*Robotik, Semantic Web,
Raumkognition, Logistik,
Intelligente Systeme...*

KIKR

MWiss.

Grafik, Bildverarbeitung
Nutzerinteraktion...
*E-Learning, E-Services,
Websysteme, Games...*

DMI

MGest.

MInf.

Digitale
Medien₃₁

Masterprofile

- Wenig Pflicht-Module im Master, erlaubt große Flexibilität, aber auch Beliebigkeit
- Zwei Studienmodelle:
 - Individueller Studienplan (Breite vs. Tiefe)
 - Ausrichten des Studienplans entlang eines Forschungsschwerpunkts (Masterprofil):
 - SQ: Sicherheit und Qualität
 - KIKR: Künstliche Intelligenz, Kognition und Robotik
 - DMI: Digitale Medien und Interaktion
- ● MPO: Masterprofil kann auf Zeugnis ausgewiesen werden, wenn folgende Module profilbezogen:
 - TheoInfW, PrakTechInfW 1, PrakTechInfW 2, AnwInfW (MB-Mod.,Breite)
 - Master-Projekt, ProjektW 1, ProjektW 2 [mit Betreuer absprechen]
 - Masterarbeit

Musterstudienplan Master Informatik

Sem.	Math.& Theor.Inf.	Prakt.&Techn. Informatik	Angew. Informatik	Projekte	Inf-Wahl	Wahl	Σ
1-3	(TheoInfW) (6)	(PrTeInfW 1) (6)	(AnwInfW) (6)	PM&WK 6	(InfW) (6)	(PJ-Wahl 1) (6)	(Freie W) (6) 30
		(PrTeInfW 2) (6)		Master-PJ 12		(PJ-Wahl 2) (6)	(Freie W) (6) 30
				12			(Freie W) (6) 30
4	Masterarbeit						30

Masterprofil



Master-Basis-Module (MB)

wird fortgeschrieben

MB-6...

MB-603.01	Formale Sprachen	
MB-603.01/1	Formale Sprachen: Graphtransformation	SQ,KIKR
MB-603.02	Beschreibungslogik	KIKR,DMI
MB-699.03	Theorie reaktiver Systeme	SQ,KIKR
MB-699.04	Grundl. d. Sicherheitsanalyse und des Designs	SQ

MB-7...

MB-700.31	Systeme hoher Sicherheit und Qualität	SQ
MB-701.03	Qualitätsorientierter System-Entwurf	SQ
MB-701.08	Test von Schaltungen und Systemen	SQ
MB-703.02	Entwurf von Informationssystemen	SQ
MB-704.02	Rechnernetze — Media Networking	(SQ),DMI
MB-706.01	Software-Reengineering	SQ
MB-706.05	Formale Methoden der Softwaretechnik	SQ,KIKR
MB-707.05	Informationssicherheit — Prozesse und Systeme	SQ
MB-708.02	Advanced Computer Graphics	DMI
MB-708.05	Entertainment Computing	DMI
MB-709.03	Echtzeitbildverarbeitung	KIKR,DMI
MB-710.02	KI — Wissensakquisition und Wissensrepräsentation	KIKR
MB-711.02	Cognitive Modeling	KIKR
MB-711.04	Soft Computing	KIKR,(DMI)
MB-711.07	Umgang mit unsicherem Wissen	KIKR,(DMI)
MB-712.02	Verhaltensbasierte Robotik	KIKR
MB-799.01	Wearable Computing	KIKR,DMI
MB-799.02	Mobile/ubiquitäre Medien	KIKR,DMI

MB-8...

MB-801.02	Selected Topics of Interaction Design	DMI
MB-801.04	Softwareentwicklung und Arbeitsgestaltung	SQ, DMI
MB-801.04/1	Computergestützte Arbeit	SQ, DMI
MB-801.04/2	Partizipative Softwareentwicklung	SQ, DMI
MB-802.02	Informationstechnikmanagement — ITIL	SQ,(DMI)
MB-803.04	IT-Recht	SQ,KIKR,DMI
MB-899.02	Assist. Umgebungen, Zugänglichk. und „Design for All“	
MB-899.02/1	Intellig. Umgebungen f. d. alternde Gesellschaft	SQ,KIKR,DMI
MB-899.02/2	Design for All — Alltagsdesign	SQ,KIKR,DMI
MB-899.02/3	Digitale Medien und Behinderung	SQ,KIKR,DMI

- Wenig Pflicht-Module im Master, erlaubt große Flexibilität, aber auch Beliebigkeit
- Zwei Studienmodelle:
 - Individueller Studienplan (Breite vs. Tiefe)
 - Ausrichten des Studienplans entlang eines Forschungsschwerpunkts (Masterprofil):
 - SQ: Sicherheit und Qualität
 - KIKR: Künstliche Intelligenz, Kognition und Robotik
 - DMI: Digitale Medien und Interaktion
- Masterprofil kann auf Zeugnis ausgewiesen werden, wenn folgende Module profilbezogen:
 - 6 Module MB-... oder ME-... (i.d.R. inkl. ProjektW1 und ProjektW2)
 - Master-Projekt
 - Masterarbeit

Beispiel:

Musterstudienplan Master Informatik

Sem.	Math.& Theor.Inf.	Prakt.&Techn. Informatik	Angew. Informatik	Projekte	Inf-Wahl	Wahl	Σ	
1-3	(TheoInfW) (6)	(PrTeInfW 1) (6)	(AnwInfW) (6)	PM&WK 6	(PJ-Wahl 1) (6)	(InfW) (6)	(Freie W) (6)	30
		(PrTeInfW 2) (6)		Master-PJ 12	(PJ-Wahl 2) (6)	(Freie W) (6)	30	
				12		(Freie W) (6)	30	
4			Masterarbeit				30	

Masterprofil

NEU: Auf Antrag auch (teilweise) Ersetzen durch profilspezifische InfW-/FreieWahl-Module (solange weiterhin 6 profilspezifische MB/ME-Module)

Masterprofile

- Wenig Pflicht-Module im Master, erlaubt große Flexibilität, aber auch Beliebigkeit
- Zwei Studienmodelle:
 - Individueller Studienplan (Breite vs. Tiefe)
 - Ausrichten des Studienplans entlang eines Forschungsschwerpunkts (Masterprofil):
 - SQ: Sicherheit und Qualität
 - KIKR: Künstliche Intelligenz, Kognition und Robotik
 - DMI: Digitale Medien und Interaktion
- MPO: Masterprofil kann auf Zeugnis ausgewiesen werden, wenn folgende Module profilbezogen: (ggf. Sonderantrag ⇒ Formular dazu)
 - TheoInfW, PrakTechInfW 1, PrakTechInfW 2, AnwInfW (Breite)
 - Master-Projekt, ProjektW 1, ProjektW 2 [mit Betreuer absprechen]
 - Masterarbeit
- ● Masterprofil setzt zudem Kenntnisse aus 4 profilbezogenen Bachelor-Basis-Modulen voraus (ggf. nachholen in freie Wahl)
⇒ Formular dazu für „Abhaken“ der entsprechenden Bachelor-Leistungen

Musterstudienplan Master Informatik

Sem.	Math.& Theor.Inf.	Prakt.&Techn. Informatik	Angew. Informatik	Projekte	Inf-Wahl	Wahl	Σ	
1-3	(TheoInfW) (6)	(PrTeInfW 1) (6)	(AnwInfW) (6)	PM&WK 6	(InfW) (6)	(PJ-Wahl 1) (6)	(Freie W) (6)	30
		(PrTeInfW 2) (6)		Master-PJ 12		(PJ-Wahl 2) (6)	(Freie W) (6)	30
				12			(Freie W) (6)	30
4	Masterarbeit							30

Masterprofil
(bzw. ggf. Sonderantrag)

ggf. profilspezifische Grundlagen
aus Bachelor nachholen

Bachelor-Basis-Module

BB-600.03	Statistik in NW und Informatik	SQ,KIKR	unregelmäßig
BB-602.01	Algorithmen auf Graphen	SQ	SoSe
BB-605.01	Logik	SQ,KIKR	WiSe
BB-699.02	Petrinetze	SQ,KIKR	WiSe
BB-699.06	Formale Modellierungen	SQ,KIKR	SoSe
BB-701.01	Rechnerarchitektur und eingebettete Systeme	SQ	WiSe
BB-702.01	Betriebssysteme	SQ	WiSe
BB-703.01	Datenbanksysteme	SQ,DMI	WiSe
BB-704.01	Rechnernetze	SQ,KIKR,DMI	SoSe
BB-705.02	Übersetzerbau	SQ	SoSe
BB-706.02	Softwaretechnik	SQ	WiSe
BB-707.01	Informationssicherheit	SQ	WiSe
BB-708.01	Computergrafik	KIKR,DMI	WiSe
BB-709.01	Bildverarbeitung	KIKR,DMI	WiSe
BB-710.01	Grundl. d. Künstlichen Intelligenz	KIKR,DMI	WiSe/SoSe
BB-711.01	Cognitive Systems	KIKR,DMI	SoSe
BB-712.01	Robot Design Lab	KIKR	SoSe
BB-801.01	Interaktions-Design	DMI	WiSe
BB-802.01	Informationstechnikmanagement	SQ	SoSe
BB-803.02	Datenschutz		unregelmäßig
BB-804.03	Digitale Medien in der Bildung	DMI	WiSe
BB-805.05	E-Commerce Anwendungen	DMI	SoSe

Master-Projekt

- Zentrales Studienelement der Informatik an der Uni Bremen (24 CP).
- Ca. 8-15 Studierende arbeiten an großer gemeinsamer Aufgabe.
- Formaler zeitlicher Ablauf:
 - 1. Sem: Einführung ins Projektstudium
 - 2./3. Sem.: Eigentliche Projektarbeit (24 CP)

Master-Projekt

- Zentrales Studienelement der Informatik an der Uni Bremen (24 CP).
- Ca. 8-15 Studierende arbeiten an großer gemeinsamer Aufgabe.
- Formaler zeitlicher Ablauf:
 - 1. Sem: Einführung ins Projektstudium
 - 2./3. Sem.: Eigentliche Projektarbeit (24 CP)
- Allerdings langjährige abweichende Tradition aus Diplom-SG:
Viele interne Master-Studierende führen Thema des Bachelor-Projekts im Master fort (Kombinationsprojekt, 2+2 Semester, ab WiSe, oft im 1.+2. Semester)
- Bisher nur wenige (externe) Masterstudierende (teils ab SoSe, teils ab WiSe)
⇒ sinnvolles (Zusatz)Angebot für alle 3 Profile schwierig:

Master-Projekt

- Zentrales Studienelement der Informatik an der Uni Bremen (24 CP).
 - Ca. 8-15 Studierende arbeiten an großer gemeinsamer Aufgabe.
 - Formaler zeitlicher Ablauf:
 - 1. Sem: Einführung ins Projektstudium
 - 2./3. Sem.: Eigentliche Projektarbeit (24 CP)
 - Allerdings langjährige abweichende Tradition aus Diplom-SG:
Viele interne Master-Studierende führen Thema des Bachelor-Projekts im Master fort (Kombinationsprojekt, 2+2 Semester, ab WiSe, oft im 1.+2. Semester)
 - Bisher nur wenige (externe) Masterstudierende (teils ab SoSe, teils ab WiSe)
⇒ sinnvolles (Zusatz)Angebot für alle 3 Profile schwierig:
- a) Kombinationsprojekte:
- 1. Jahr: Bachelor-Niveau (ab WiSe)
 - 2. Jahr: Master-Niveau (ab WiSe)
- b) Spezielle(s) Master-Projekt(e) (i.d.R. im WiSe, ggf. im SoSe, ggf. Vollzeit)
- c) ggf. Master-Projekt im SG Digital Media (nur DMI, in Englisch, im WiSe, Vollzeit)
- I.d.R. Zuordnung zu einem oder mehreren Masterprofil(en)
(ggf. auch abhängig von individuellem Schwerpunkt)

Projektangebot ab WiSe'15/16

- Fortsetzung von Bachelor-Projekten
 - DeepGame [fast voll]
 - B-Human
 - Artemis [voll]
 - NEVADA [fast voll]
 - QuIDE
- Neues Projekt (Vollzeit, in Englisch, gemeinsam mit SG DigitalMedia):
 - Asteroid
- Kurzbeschreibung der in WiSe'14/15 begonnenen Bachelor-Projekte: informatik.uni-bremen.de/projektwahl

Projektangebot ab WiSe'15/16

- Fortsetzung von Bachelor-Projekten

- DeepGame [fast voll]
- B-Human
- Artemis [voll]
- NEVADA [fast voll]
- QuIDE

+ ggf. DigitalMedia-Masterprojekte:

- GamifEdu (AG Breiter)
- Direct Animation Interface (AG Malaka)

(+ Preparation Course, M-MA-3 I im SoSe'15)

- Neues Projekt (Vollzeit, in Englisch, gemeinsam mit SG DigitalMedia):

- Asteroid

- Kurzbeschreibung der in WiSe'14/15 begonnenen Bachelor-Projekte: informatik.uni-bremen.de/projektwahl

Projektangebot ab SoSe'16 ??

- Nach Bedarf
- mind. 8 Teilnehmer/innen
- Betreuungskapazität? (eher große AG)

Prüfungsmodalitäten

- Prüfungsordnung (AT-MPO, fachspez. MPO): [szi.uni-bremen.de](https://www.szi.uni-bremen.de)
- In allen Modulen studienbegleitenden Leistungsnachweis (SBLN, „Schein“) erwerben
- Informatik-LVs: Modalitäten in 1. Vorlesung absprechen (⇒ „Scheinverhandlungen“). Oft:
 - Übungsaufgaben + Fachgespräch
 - Referat + Ausarbeitung
 - auch mündliche Prüfungen (mind. 1, mind. 4CP, benotet, Master-Informatik, Vorlesung/Kurs)

Häufige Prüfungsform: Übungsaufgaben + Fachgespräch

- (Wöchentliche) Übungszettel in Teamarbeit (oft 3er-Gruppen)

⇒ oft gemeinsame Vornote

- Gruppenmitglieder haben Verantwortung für einander:
 - nicht selten gruppendynamische Schwierigkeiten am Studiumsanfang
 - verabredete Aufgaben pünktlich erledigen
 - langsamere Mitglieder produktiv integrieren
 - ggf. sauberer Ausstieg, ohne die anderen zu gefährden
 - nur wer beigetragen hat, steht auf dem Übungszettel
 - bei Problemen Tutor/in ansprechen

- Fachgespräch ⇒ individuelle Note

⇒ Individuelle Endnote des Moduls

Prüfungsmodalitäten

- Prüfungsordnung (AT-MPO, fachspez. MPO): szi.uni-bremen.de
- In allen Modulen studienbegleitenden Leistungsnachweis (SBLN, „Schein“) erwerben
- Informatik-LVs: Modalitäten in 1. Vorlesung absprechen (⇒ „Scheinverhandlungen“). Oft:
 - Übungsaufgaben + Fachgespräch
 - Referat + Ausarbeitung
 - auch mündliche Prüfungen (mind. 1, mind. 4CP, benotet, Master-Informatik, Vorlesung/Kurs)
- ● Notenspektrum:

1,0	1,3	sehr gut	
1,7	2,0	2,3	gut
2,7	3,0	3,3	befriedigend
3,7	4,0	ausreichend	
sowie:	nicht bestanden		
- Freie Wahl: auch unbenotet

- Bei Nicht-Bestehen: 3 Semester Zeit zur Wiederholung (1 Versuch pro Semester möglich)
- Bestandene Module nicht wiederholbar
- Bei Wahlmodulen auch Wechsel auf anderes Modul möglich.

- Bei Nicht-Bestehen: 3 Semester Zeit zur Wiederholung (1 Versuch pro Semester möglich)
- Bestandene Module nicht wiederholbar
- Bei Wahlmodulen auch Wechsel auf anderes Modul möglich.
- Sammeln von 120 CP gemäß Studienplan (nur bestandene Module zählen)
- Überzählige Wahlmodule?
 - ggf. gegen andere tauschen,
 - ggf. im Zeugnisanhang ausweisen
- Gesamtnote: Mit CPs gewichtetes arithmetisches Mittel der Modulnoten

- Modul-/Prüfungsanmeldungen:
 - Über PABO (digitales Prüfungsverwaltungssystem)
 - WiSe: bis Stichtag im Januar
 - SoSe: bis Stichtag im Juni
 - Genauer Termin per Info-Mail

- Modul-/Prüfungsanmeldungen:
 - Über PABO (digitales Prüfungsverwaltungssystem)
 - WiSe: bis Stichtag im Januar
 - SoSe: bis Stichtag im Juni
 - Genauer Termin per Info-Mail
- Achtung: Bis zu 3 verschiedene „Anmeldungen“:
 - Teilnahme an LV / LV-Unterlagen ⇒ i.d.R. Stud.IP
 - Prüfungsanmeldung ⇒ PABO
 - ggf. Prüfungstermin ⇒ LV-spezifische Verfahren (Listen, Stud.IP,...)

- Modul-/Prüfungsanmeldungen:
 - Über PABO (digitales Prüfungsverwaltungssystem)
 - WiSe: bis Stichtag im Januar
 - SoSe: bis Stichtag im Juni
 - Genauer Termin per Info-Mail
- Achtung: Bis zu 3 verschiedene „Anmeldungen“:
 - Teilnahme an LV / LV-Unterlagen ⇒ i.d.R. Stud.IP
 - Prüfungsanmeldung ⇒ PABO
 - ggf. Prüfungstermin ⇒ LV-spezifische Verfahren (Listen, Stud.IP,...)
- Prüfungsangst? Regelmäßige Angebote der PTB...

Anerkennungsverfahren

- Informatik

- Beratung: Studienzentrum Informatik, Ute Bormann
- Anerkennung: Susanne Maaß
(Tel: 218 64391, maass@informatik.uni-bremen.de, derzeit MZH 1340)
- Formularsatz:
 - im Prüfungsamt (Gabi Erradi, Inge Schabbehard, Nadja Bäker, MZH 7050)

- Achtung: Anerkannte Prüfungsleistungen können nicht (prüfungsrelevant) wiederholt werden.

AnsprechpartnerInnen im Studienzentrum	Raum	Sprechzeiten	Telefon	E-Mail
Dr. Sabine Kuske <i>Koordination Studienzentrum Studienberatung</i>	MZH 1280 und OAS 3005	mittwochs 15:00-16:00 MZH 1280	218-64456 und 218-63532	studienzentrum@informatik.uni-bremen.de
Prof. Dr. Ute Bormann <i>stellvertretende Studiendekanin FB3</i>	MZH 5190	donnerstags 14:00-15:00	218-63901	ute@informatik.uni-bremen.de
Dorothee Meier <i>Duales Studium Informatik</i>	TAB 3.88	nach Vereinbarung	218-56577	dcmeier@informatik.uni-bremen.de
Dr. Hui Shi <i>Beratung internationaler Studierender</i>	Cartesium 1.053	nach Vereinbarung	218-64260	shi@informatik.uni-bremen.de

Ralf E. Streibl <i>Spezifische Tätigkeiten</i>	MZH 1290	nach Vereinbarung	218-64341	res@informatik.uni-bremen.de
---	----------	----------------------	-----------	------------------------------

Weitere Termine

- Fr 16.10. 12-13, MZH E0:
Chipkarten-Ausgabe (Zugang Rechnerpools MZH E0)
⇒ Dazu bitte mitbringen:
 - Name Uni-Bremen-Account (ZfN-Account)
 - Lichtbildausweis
 - 10 EUR Pfand