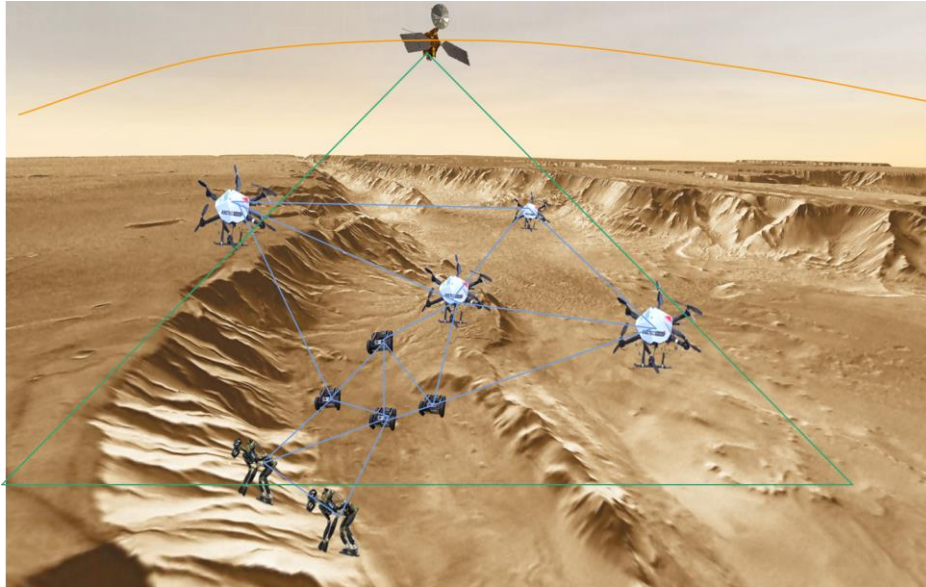


VR Mars Exploration

Habt Ihr schon einmal davon geträumt den Mars zu erforschen wie Mark Watney? Mit unserem Projekt seid Ihr so nahe dran wie es derzeit möglich ist! Das Ziel des Projektes ist eine echte, vom DLR (Deutsches Zentrum für Luft- und Raumfahrt) eingesetzte virtuelle Testumgebung zur Planung von Missionen zum Valles Marineris, dem größten Canon unseres Sonnensystems, zu erweitern. Der Schwerpunkt liegt dabei auf der Interaktion in der virtuellen Realität und umfasst Aufgaben wie Visualisierung, Interaktionmetaphern in VR, (G)UI-Design in VR und viele weitere spannende Themen.



- Das Projekt ist ein **einsemestriges** Bachelorprojekt (18 CP)
- Es startet im **Sommersemester 2020**
- Es eignet sich für Studierende der digitalen Medien und der Informatik.

Weitere Informationen:

Schnuppertermin: 21. Januar, 10:15 im CGVR Lab, MZH 3590, 3. Etage

Kontakt: René Weller (weller@informatik.uni-bremen.de) oder
Gabriel Zachmann (zach@informatik.uni-bremen.de)