

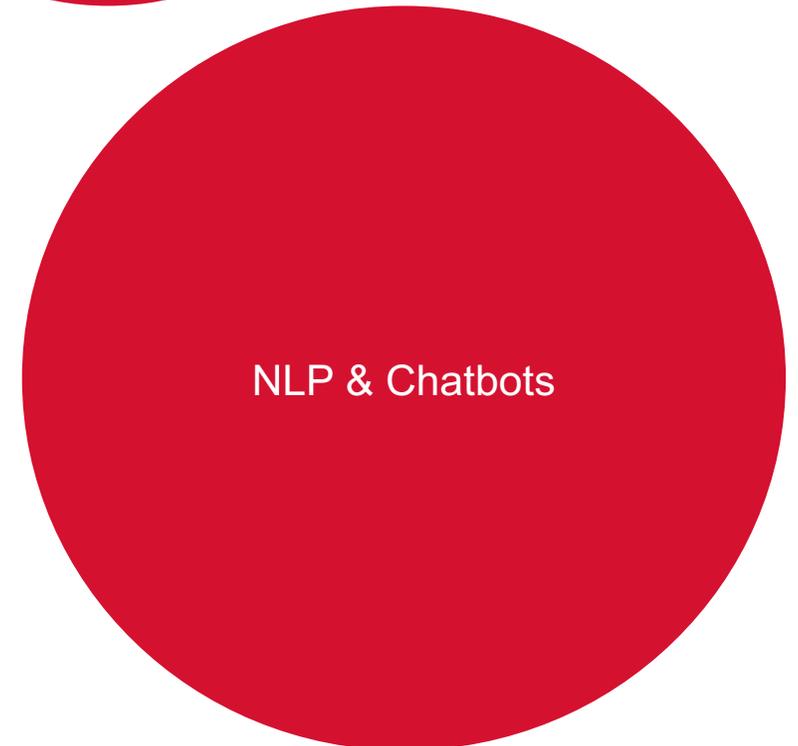
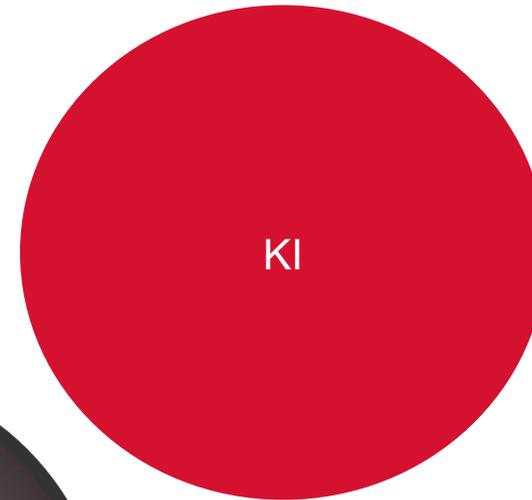
# 50 Jahre Universität Bremen

Nina Wenig, Dmitry Alexandrovsky, Digital Media Lab

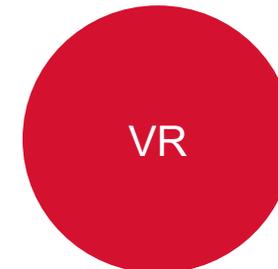
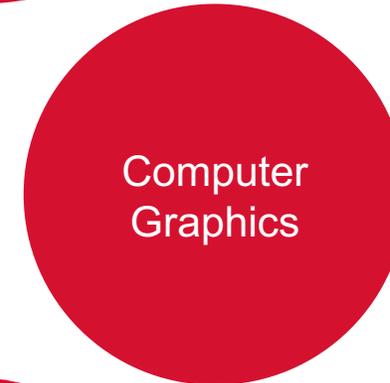
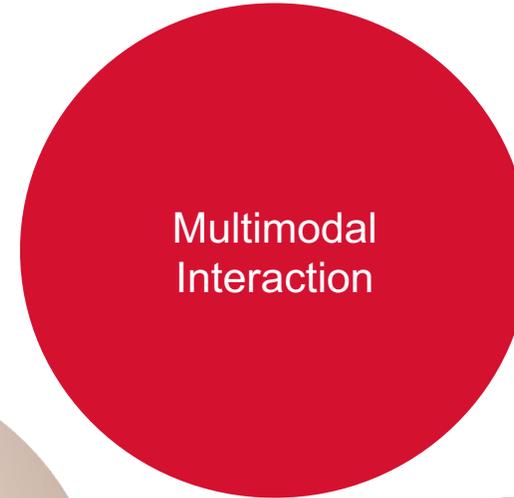
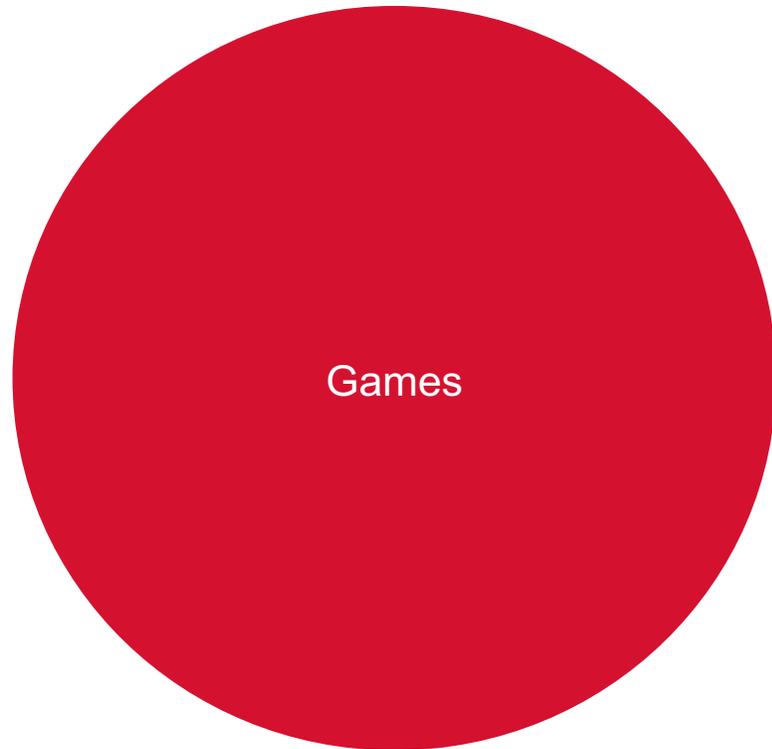
<https://www.uni-bremen.de/50-jahre>

Bremen 19.02.2021

# Meine Interessen



# Meine Interessen



# 50 Jahre Uni Bremen

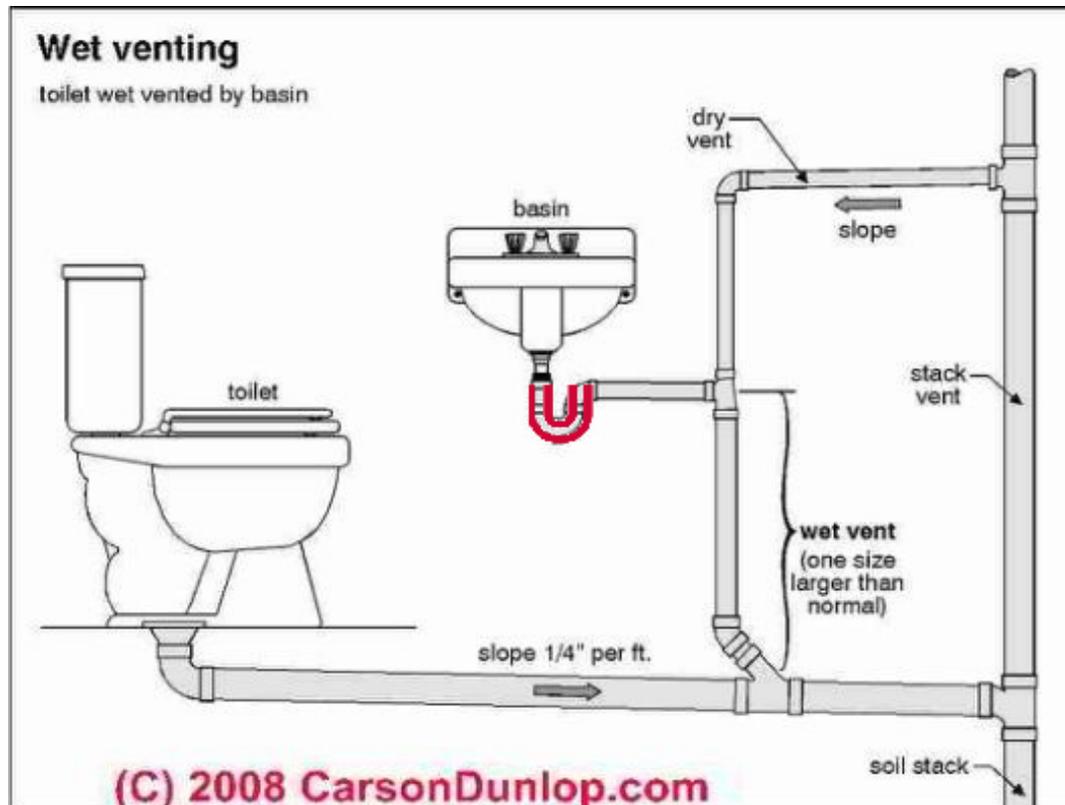
## Party & Popularität

In dem selbstverwalteten Projekt könnt ihr gemeinsam einen neuen Zugang zum Thema entwickeln und z.B. zeigen wo Uni überall drin steckt, mit einem:

- Spiel
- Chatbot
- Interaktiven Video
- Können wir etwas tun, um das Abflussrohr doch noch zum Erfolg zu verhelfen?
- Event beim Open Campus?



# Was kann schief gehen?



2010:

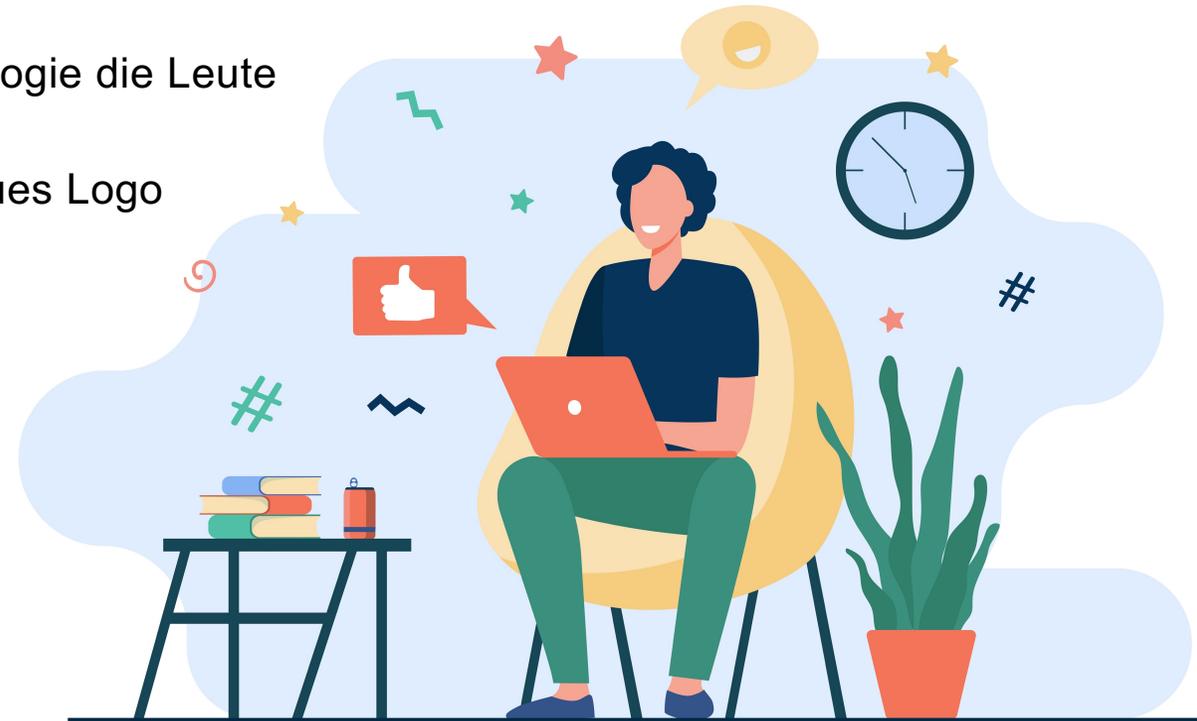
# Beleuchtung Weserburg



# Wissenschaftliche Fragestellung

Wichtig! Soll sich im Projekt entwickeln

- Wird mit einem Chatbot mehr Wissen über die Universität Bremen vermittelt?
- Können wir mit einer speziellen KI-Technologie die Leute mehr motivieren unsere App zu nutzen?
- Können wir die Leute motivieren unser neues Logo doch noch zu lieben?



# Erfahrungen aus digitaler Lehre

## Vorschläge für das kollaborative Arbeiten auf Distanz

- Sehr regelmäßige Treffen sind wichtig (2-3 Mal pro Woche)
- Wechselnde Rollen (jeder muss mal ran)
- Discord ist toll zum schnellen Kommunizieren
- Miro bringt Spaß zum Ideen gestalten (ich habe einen pro Account und kann ein Team erstellen)
- Gitlab für Code
- Mit Pycharm kann man auch kollaborativ coden
- Sich mal sehen (z.B. im Park auf Distanz) verbindet 



**Es ist nicht einfach, aber möglich**

# Bewertung

- 40% Inhaltlich
  - 30% Wissenschaft
  - 20% Präsentationen
  - 10% Management
- 
- Zwischenevaluation nach der Hälfte der Zeit



Universität  
Bremen



Dr.-Ing. Nina Wenig  
Dmitry Alexandrovsky

Wir freuen uns auf ein  
spannendes Projekt!

[nwenig@uni-bremen.de](mailto:nwenig@uni-bremen.de)  
[dimi@uni-bremen.de](mailto:dimi@uni-bremen.de)