



Universität
Bremen

Überblick über die Bachelorstudiengänge

- Informatik
- Digitale Medien/Medieninformatik
- Wirtschaftsinformatik

Ute Bormann

Tel: (0421) 218 63901

Mail: ute@informatik.uni-bremen.de



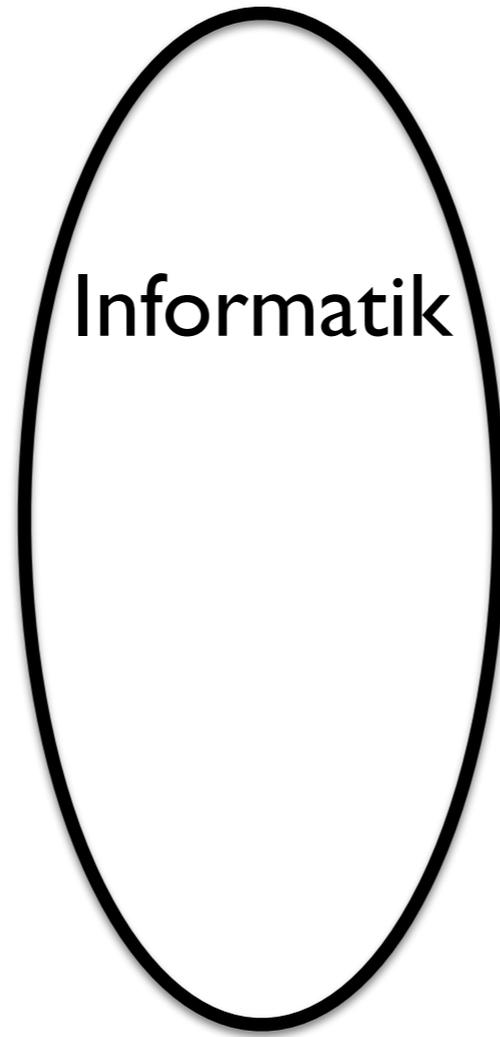
Programmüberblick

- 09:45-10:30 Überblick über die Studiengänge Informatik, Digitale Medien, Wirtschaftsinformatik (Ute Bormann)
- 11:00-11:45 Überblick über die Studiengänge Informatik, Digitale Medien, Wirtschaftsinformatik (Ute Bormann)
- 12:00-13:00 Schnuppervorlesung:
Kurze Wege (Rainer Koschke), MZH 1400 (hier)

Außerdem:

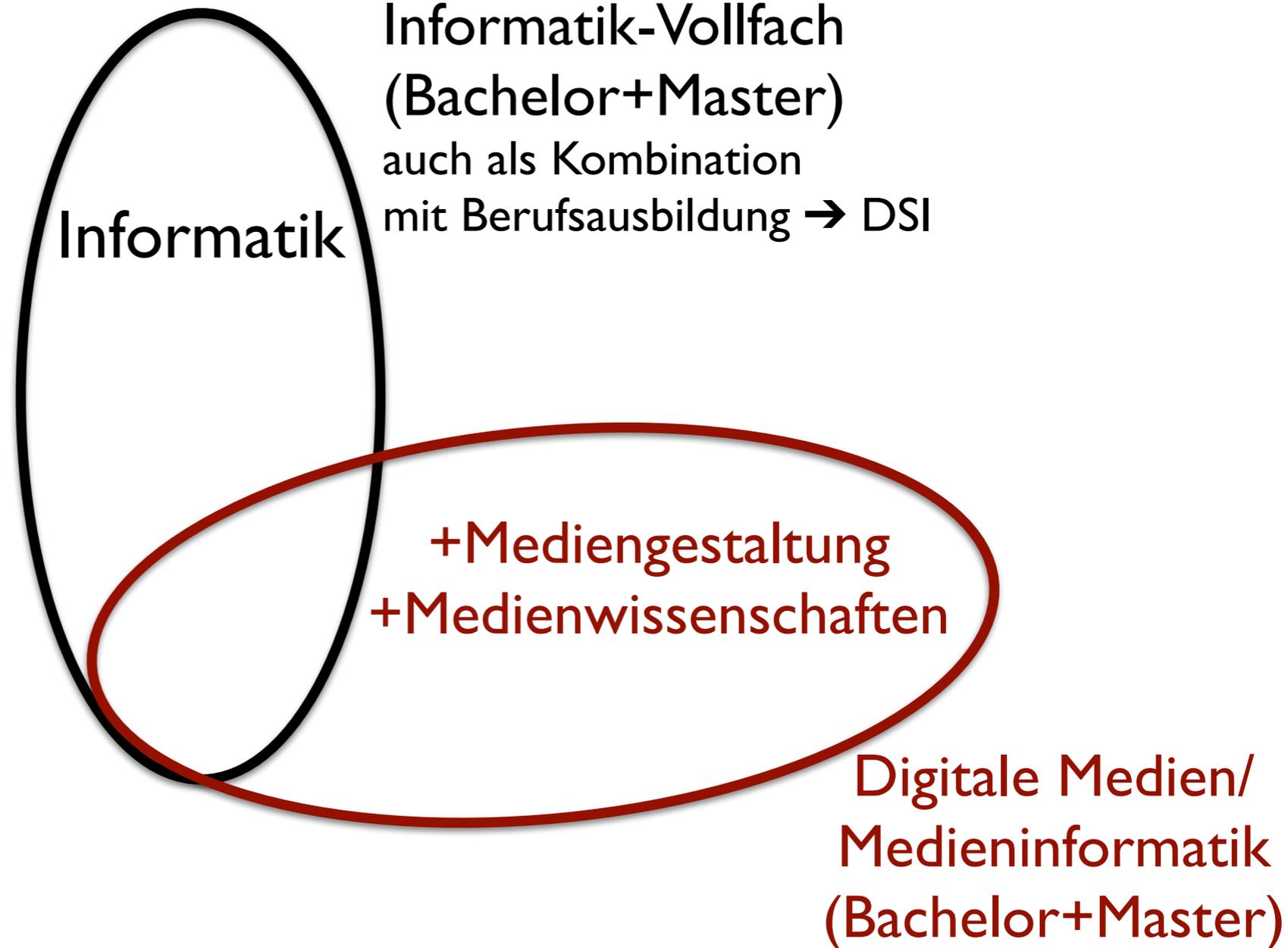
- Informationsstand im GW2-Treppenhaus (9:00-13:00)

Informatik-nahe Studiengänge



Informatik-Vollfach
(Bachelor+Master)
auch als Kombination
mit Berufsausbildung → DSI

Informatik-nahe Studiengänge



Informatik-nahe Studiengänge

Systems Engineering
(Bachelor+Master)

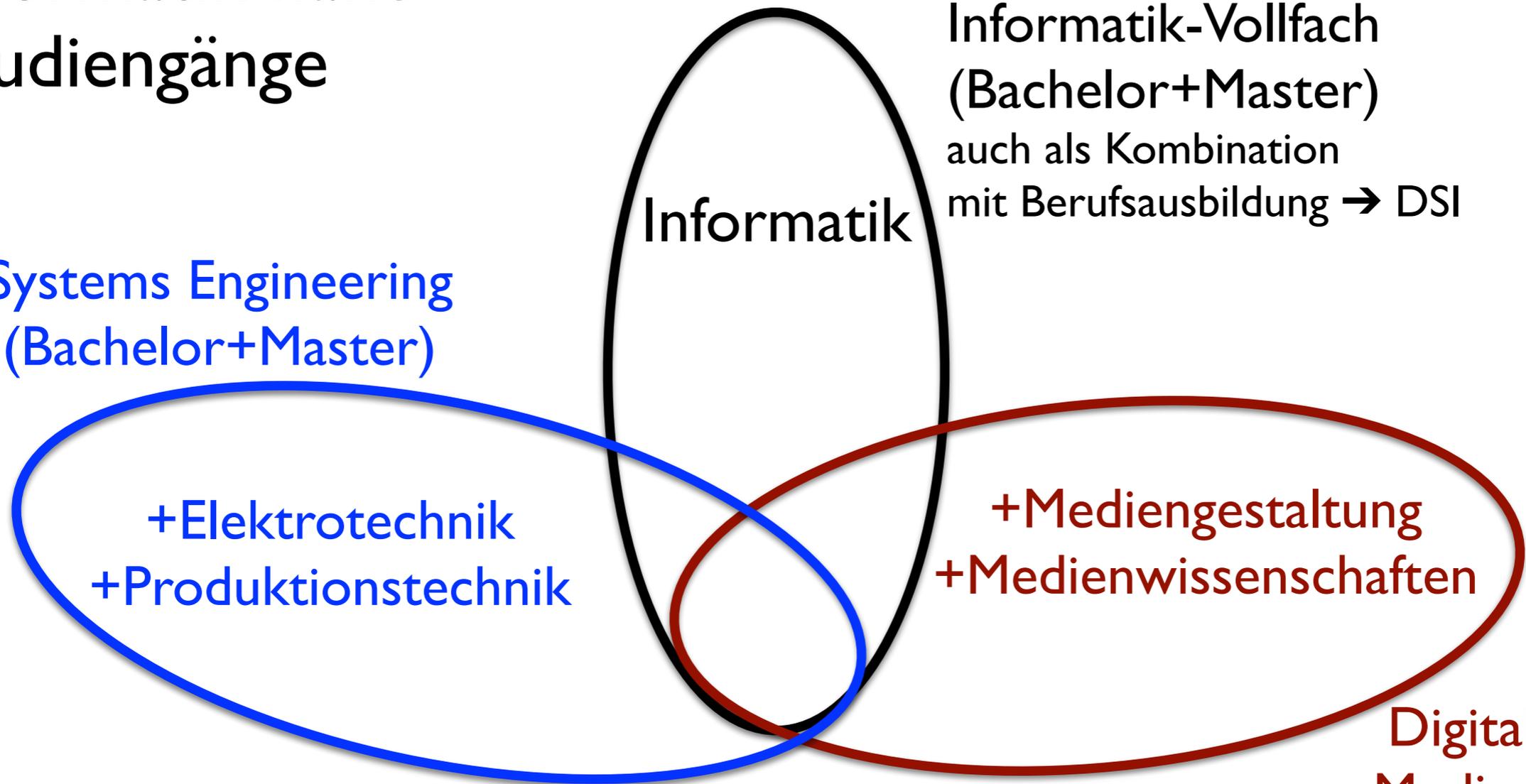
+Elektrotechnik
+Produktionstechnik

Informatik

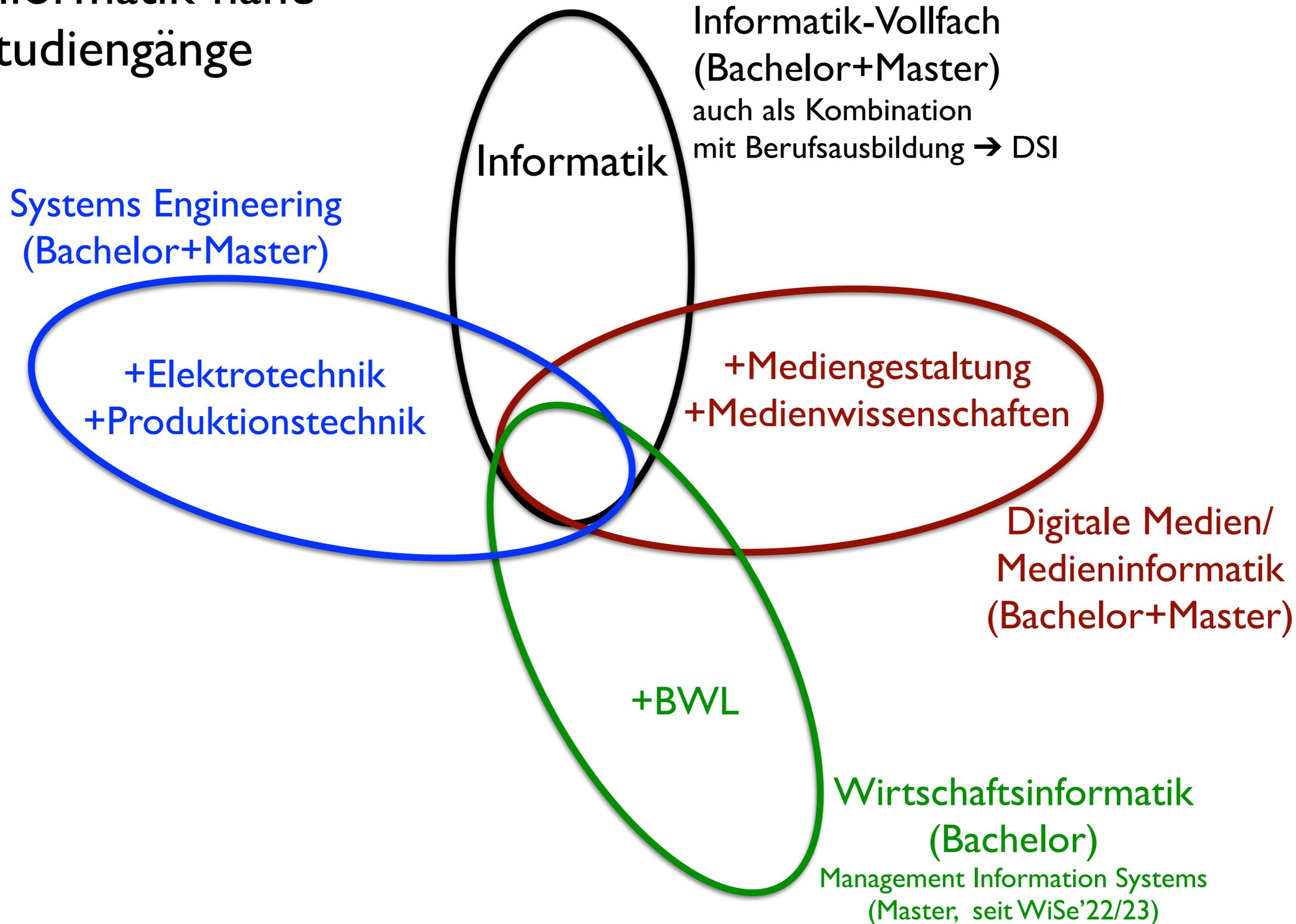
Informatik-Vollfach
(Bachelor+Master)
auch als Kombination
mit Berufsausbildung → DSI

+Mediengestaltung
+Medienwissenschaften

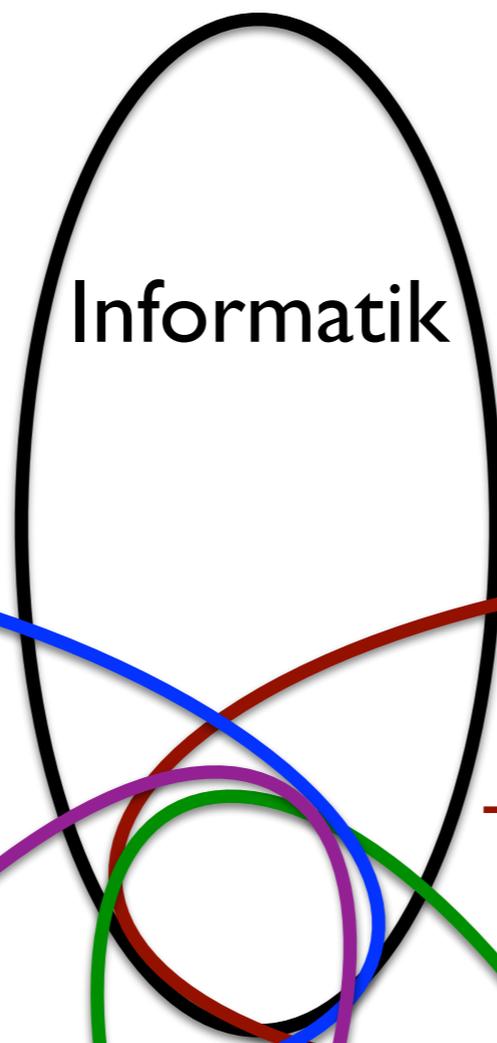
Digitale Medien/
Medieninformatik
(Bachelor+Master)



Informatik-nahe Studiengänge



Informatik-nahe Studiengänge



Informatik-Vollfach
(Bachelor+Master)
auch als Kombination
mit Berufsausbildung → DSI

Systems Engineering
(Bachelor+Master)

+Elektrotechnik
+Produktionstechnik

+Mediengestaltung
+Medienwissenschaften

Digitale Medien/
Medieninformatik
(Bachelor+Master)

2-Fächer-Bachelor
mit Informatik-
Komplementärfach

+ xyz

+BWL

Wirtschaftsinformatik
(Bachelor)

Management Information Systems
(Master, ab WiSe'22/23)

Computer

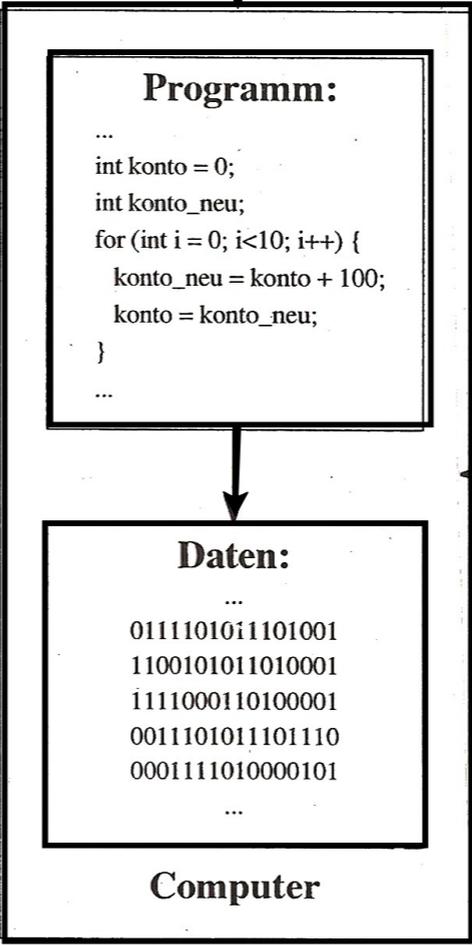
Programm:

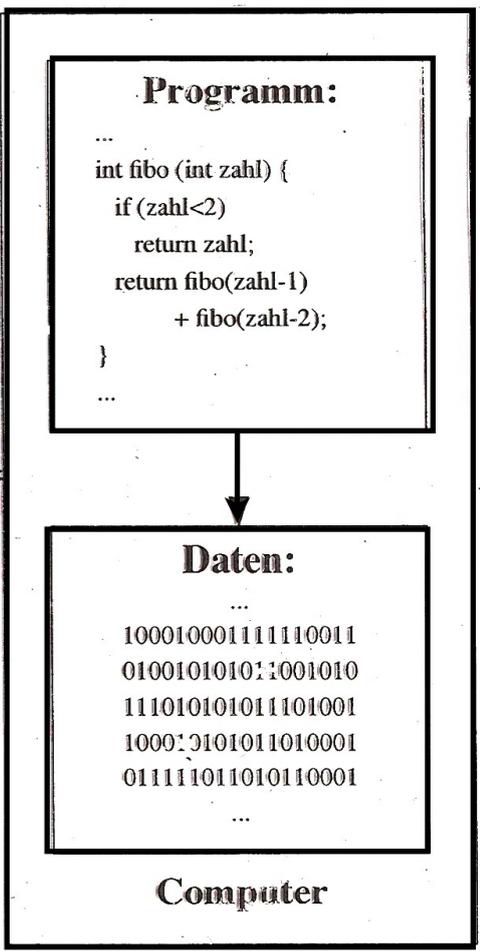
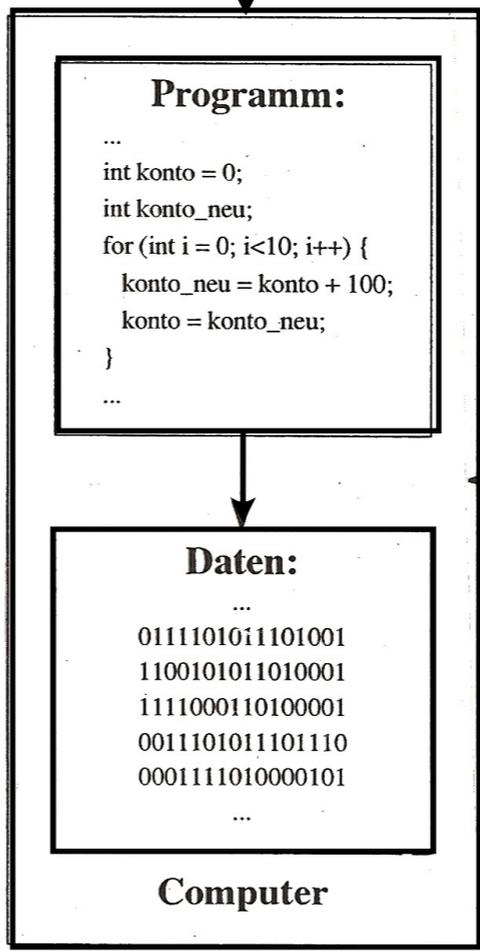
```
...  
int konto = 0;  
int konto_neu;  
for (int i = 0; i < 10; i++) {  
    konto_neu = konto + 100;  
    konto = konto_neu;  
}  
...
```

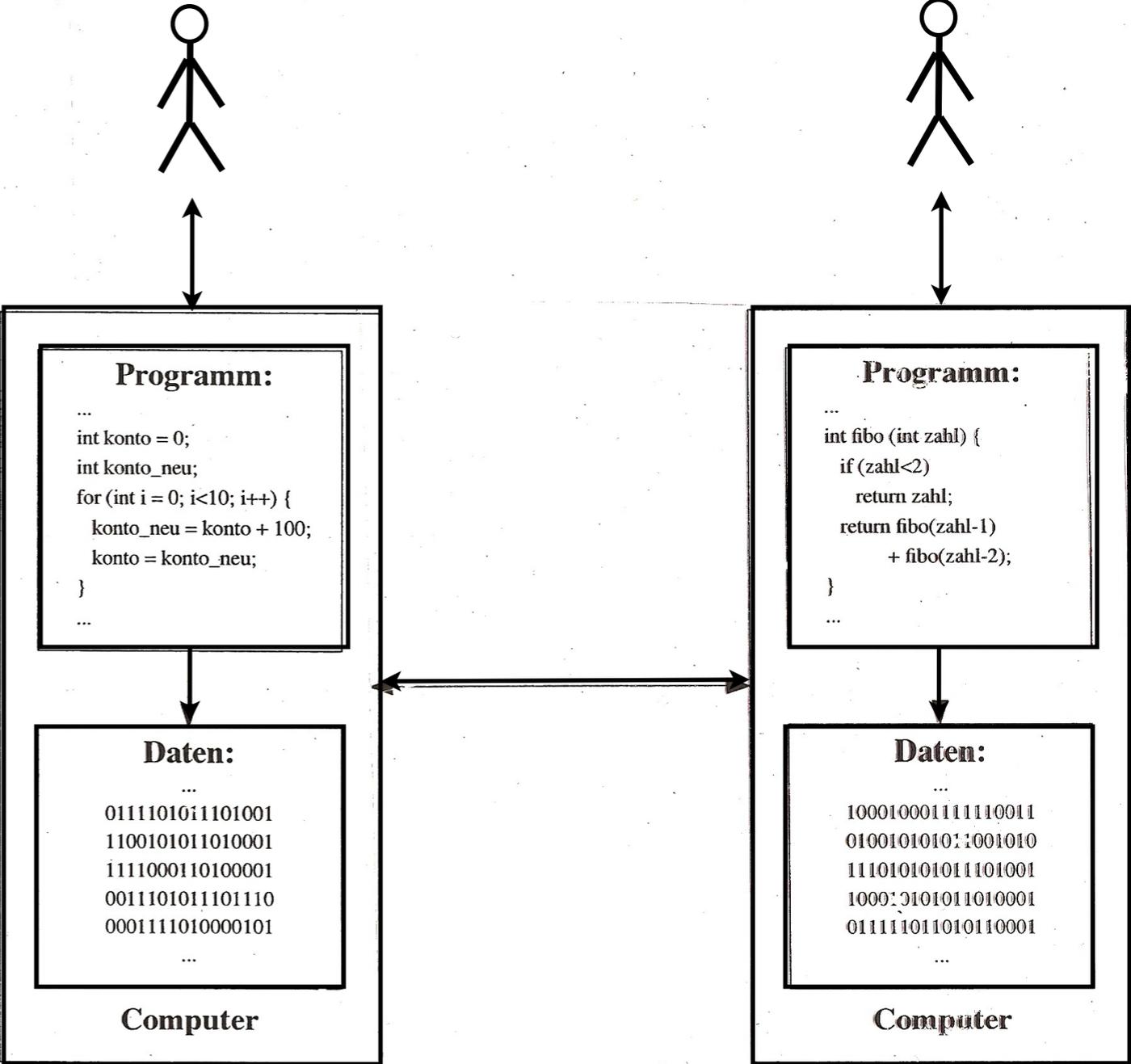
Daten:

```
...  
0111101011101001  
1100101011010001  
1111000110100001  
0011101011101110  
0001111010000101  
...
```

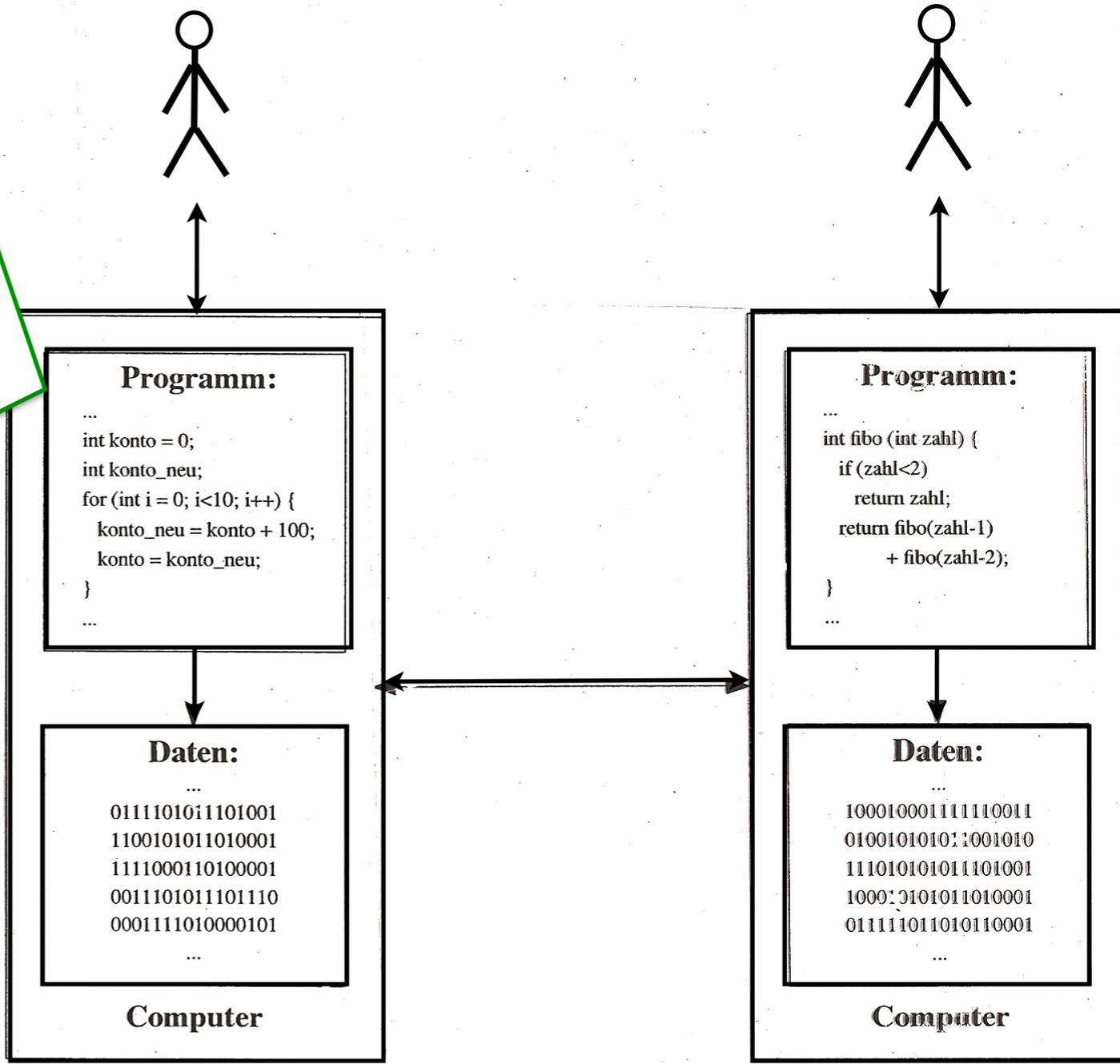
Computer







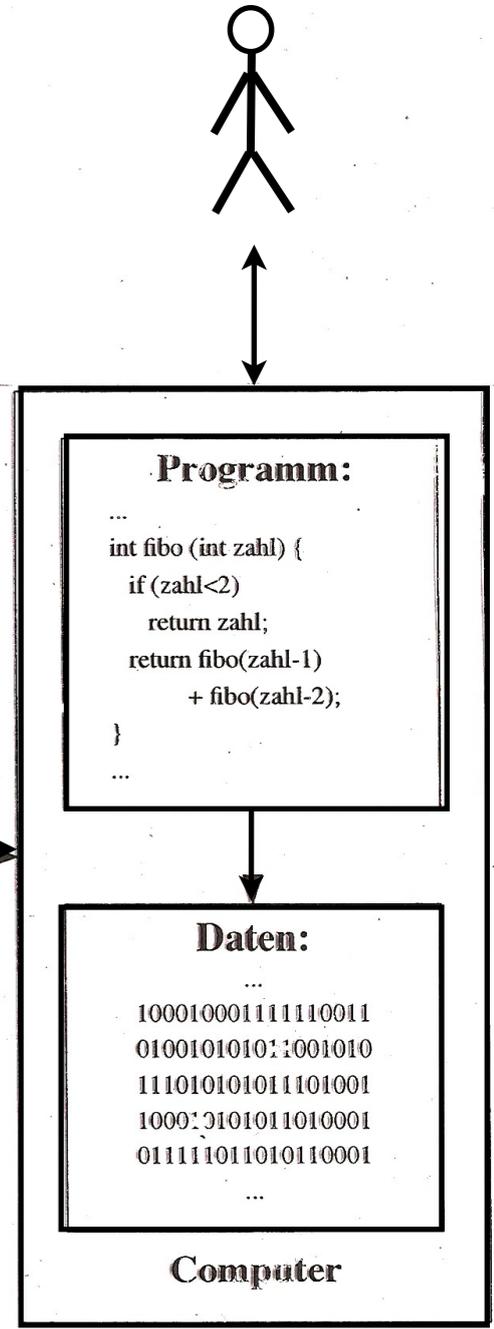
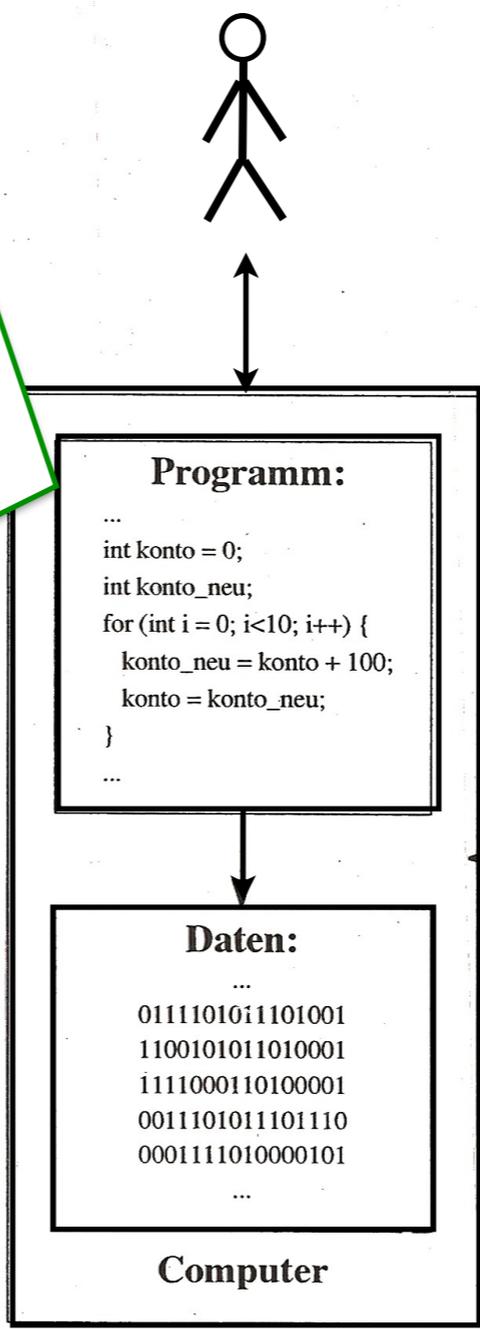
Praktische Informatik



Theoretische Informatik

Mathematik

Praktische Informatik

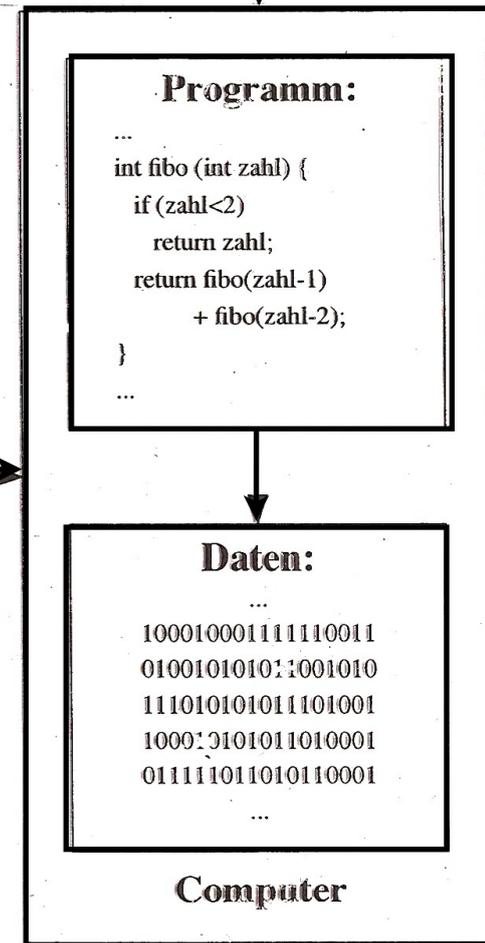
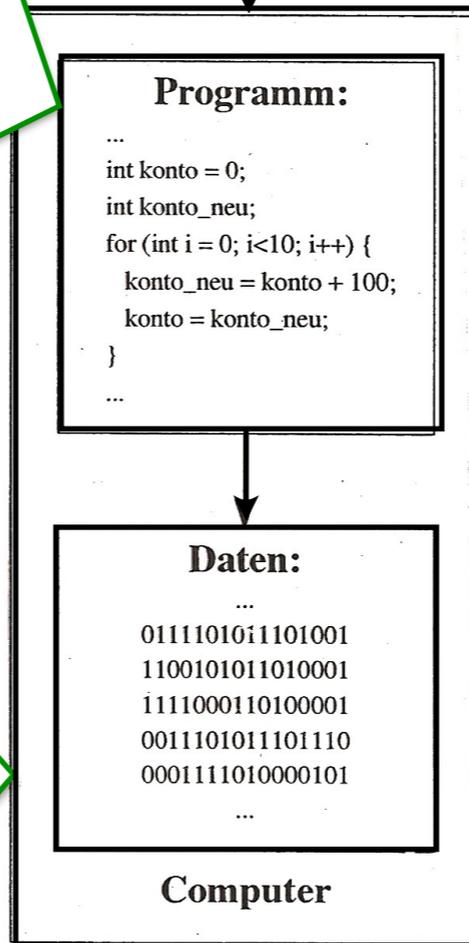


Theoretische Informatik

Mathematik

Praktische Informatik

Technische Informatik



Informatik (Vollfach)

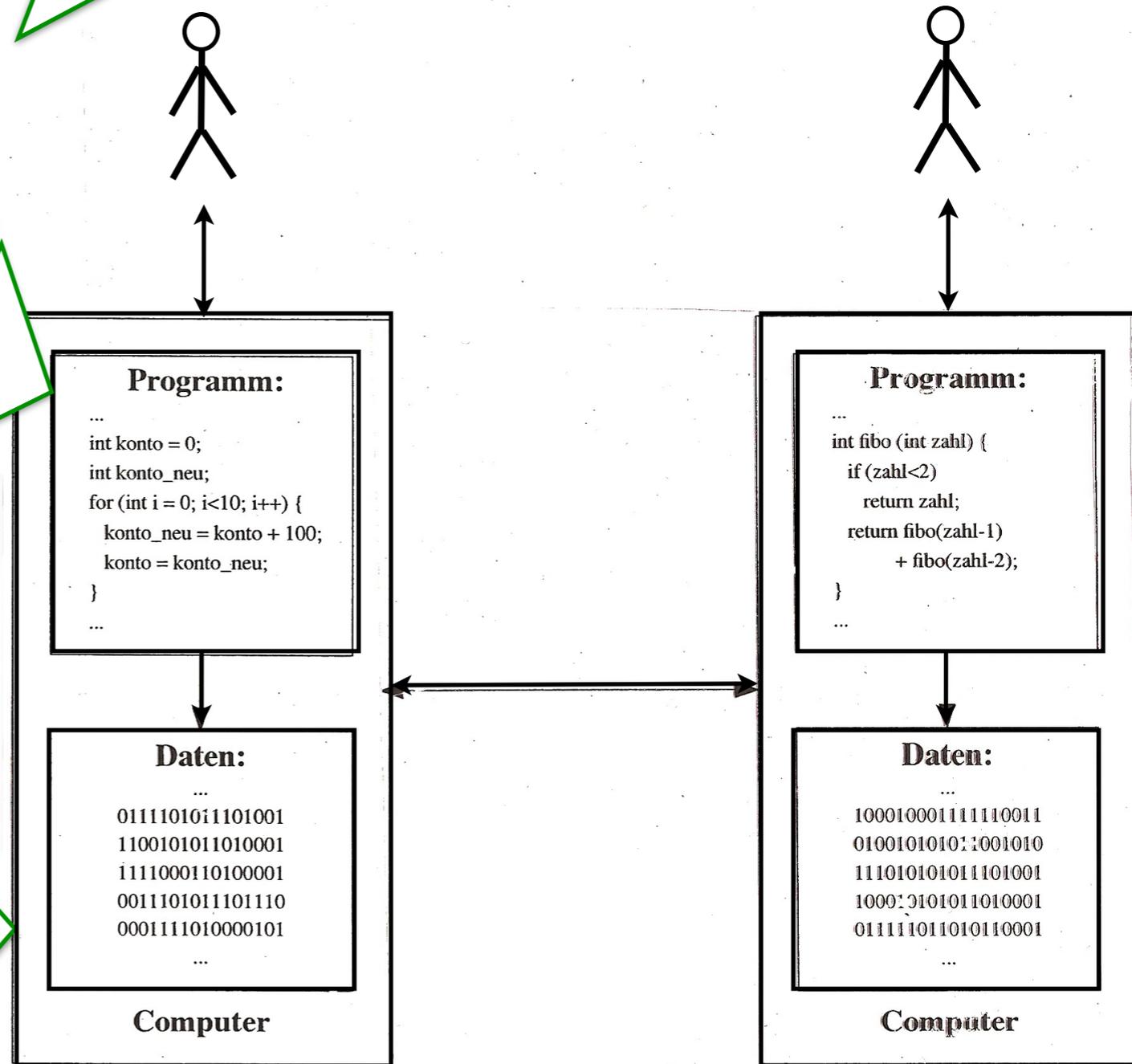
Angewandte Informatik

Praktische Informatik

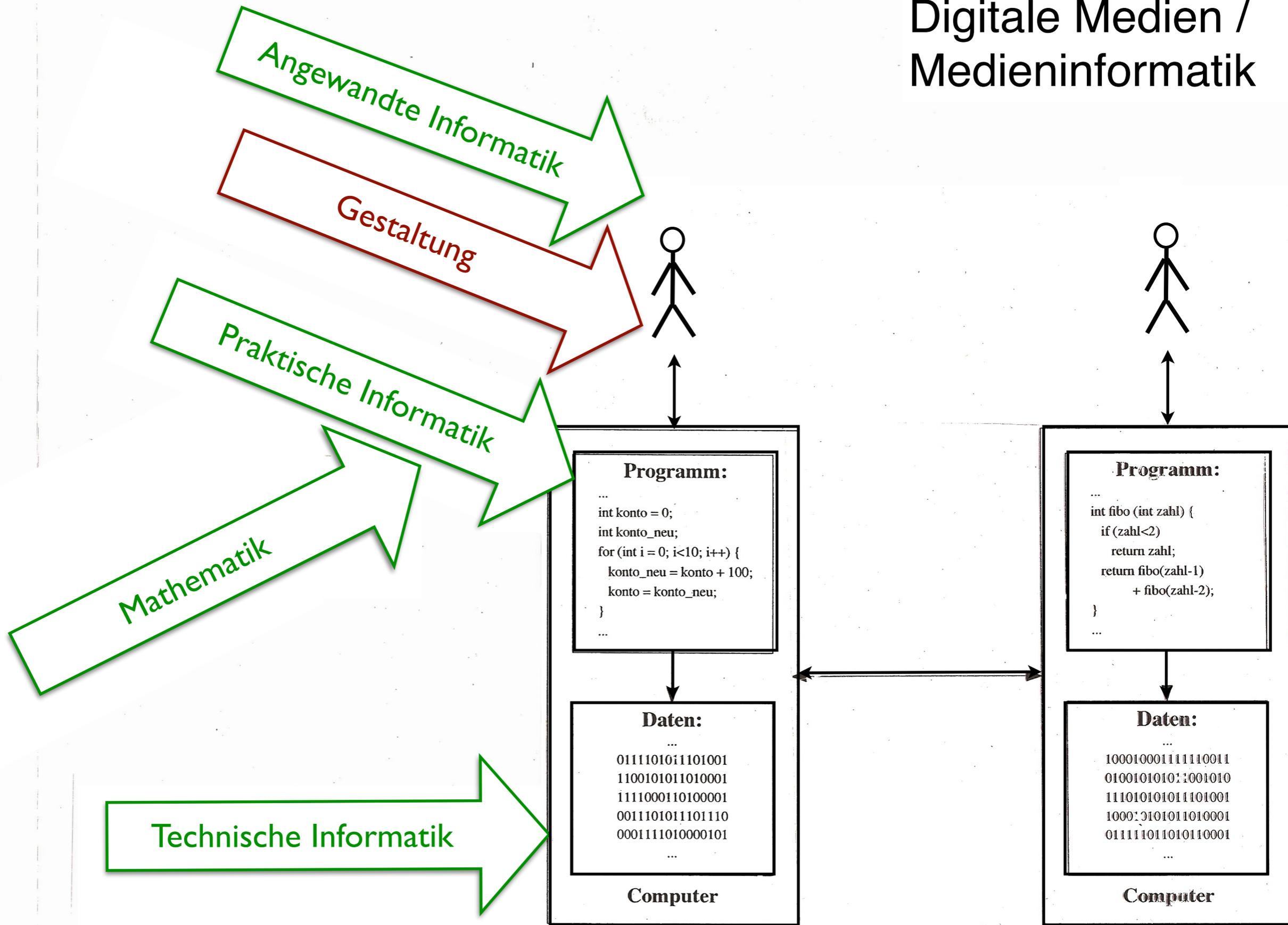
Theoretische Informatik

Mathematik

Technische Informatik



Digitale Medien / Medieninformatik



Wirtschaftsinformatik

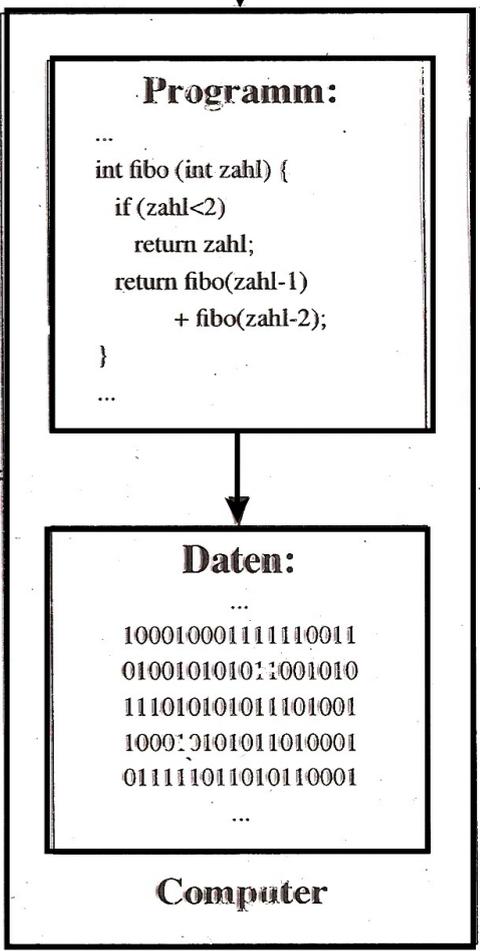
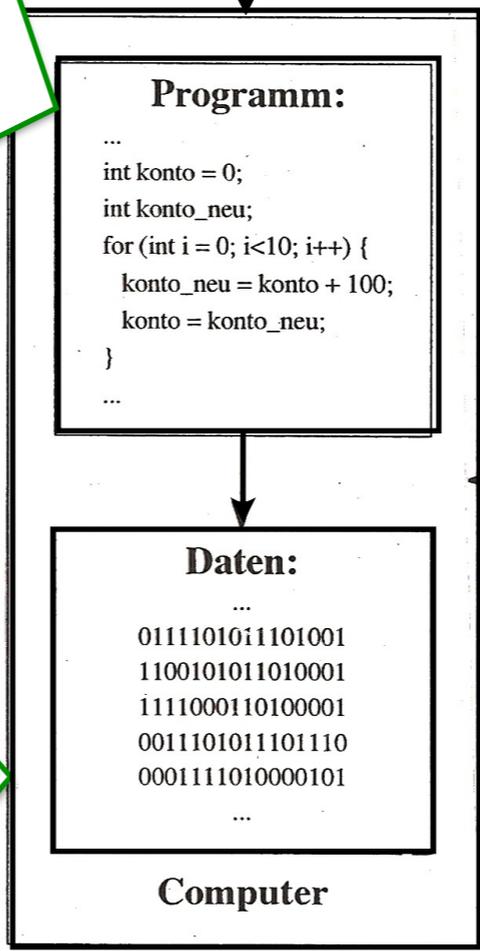
BWL

Angewandte Informatik

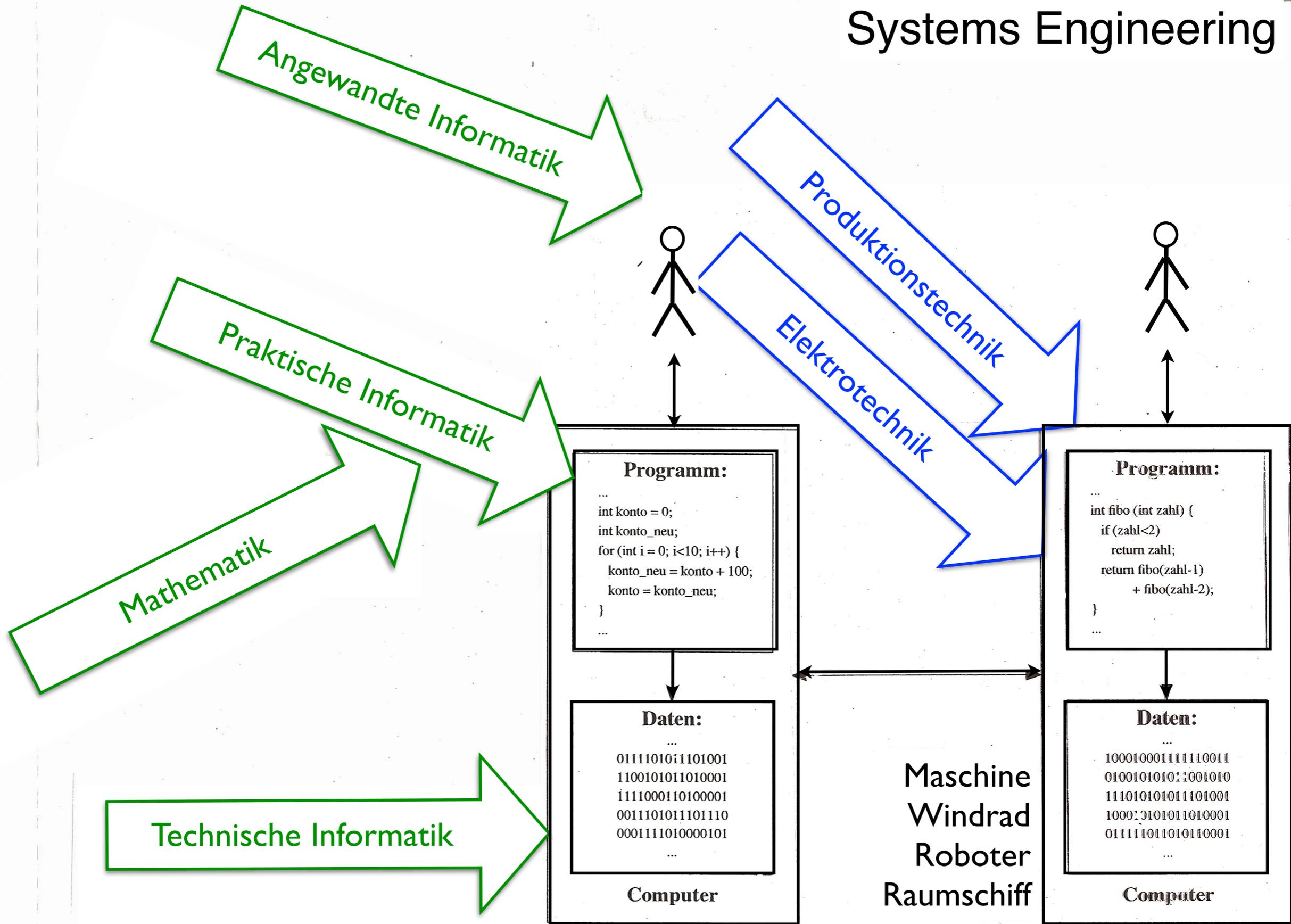
Praktische Informatik

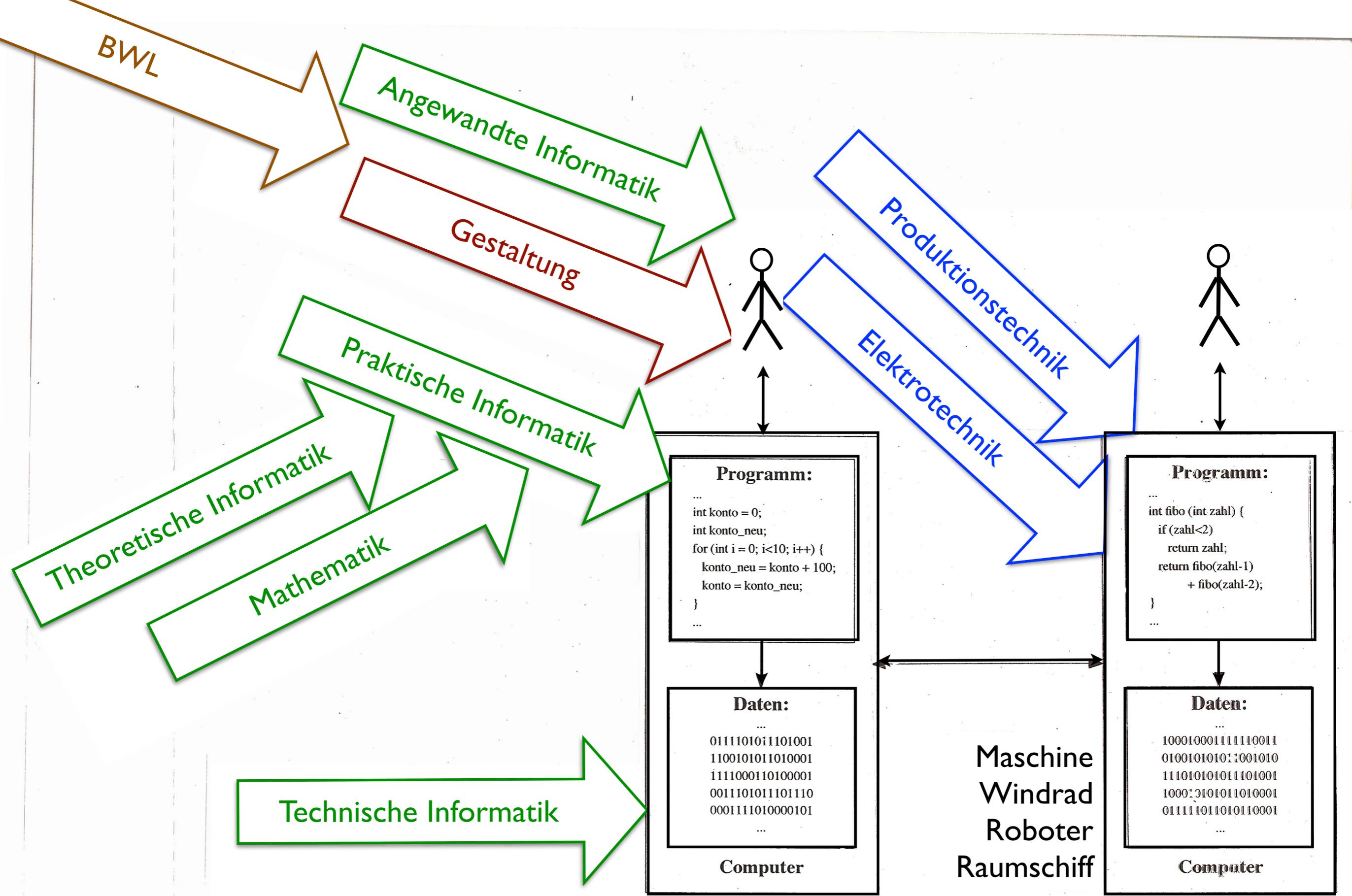
Mathematik

Technische Informatik



Systems Engineering





⇒ Programmieren wichtig, aber auch noch viel anderes

Erwartungen an Informatik-Studierende?

Erwartungen an Informatik-Studierende?

- „Logisches Denken“
 - analysieren
 - abstrahieren
 - modellieren
 - formalisieren

Erwartungen an Informatik-Studierende?

- „Logisches Denken“
 - analysieren
 - abstrahieren
 - modellieren
 - formalisieren
- Kommunikations-/Teamfähigkeit
→ **Soft Skills**

Erwartungen an Informatik-Studierende?

- „Logisches Denken“
 - analysieren
 - abstrahieren
 - modellieren
 - formalisieren
- Kommunikations-/Teamfähigkeit
→ **Soft Skills**
- Umgang mit Text
 - Deutsch
 - Englisch

Erwartungen an Informatik-Studierende?

- „Logisches Denken“
 - analysieren
 - abstrahieren
 - modellieren
 - formalisieren
- Kommunikations-/Teamfähigkeit
→ **Soft Skills**
- Umgang mit Text
 - Deutsch
 - Englisch
- Mathematikkenntnisse ?! → **Mathematik-Vorkurs**
- Programmierkenntnisse ?! → **Programmier-Vorkurs (UniStart)**

Erwartungen an Informatik-Studierende?

- „Logisches Denken“
 - analysieren
 - abstrahieren
 - modellieren
 - formalisieren
- Kommunikations-/Teamfähigkeit
→ **Soft Skills**
- Umgang mit Text
 - Deutsch
 - Englisch
- Mathematikkenntnisse ?! → **Mathematik-Vorkurs**
- Programmierkenntnisse ?! → **Programmier-Vorkurs (UniStart)**
- „Wissenschaftliche Neugier“
- Kritikfähigkeit / Selbstreflexion
- Selbständiges Arbeiten

Erwartungen an Informatik-Studierende?

- „Logisches Denken“
 - analysieren
 - abstrahieren
 - modellieren
 - formalisieren
- Kommunikations-/Teamfähigkeit
→ **Soft Skills**
- Umgang mit Text
 - Deutsch
 - Englisch
- Mathematikkenntnisse ?! → **Mathematik-Vorkurs**
- Programmierkenntnisse ?! → **Programmier-Vorkurs (UniStart)**
- „Wissenschaftliche Neugier“
- Kritikfähigkeit / Selbstreflexion
- Selbständiges Arbeiten
- Spaß am ingenieurmäßigen Arbeiten

Erwartungen an Informatik-Studierende?

- „Logisches Denken“
 - analysieren
 - abstrahieren
 - modellieren
 - formalisieren
- Kommunikations-/Teamfähigkeit
→ **Soft Skills**
- Umgang mit Text
 - Deutsch
 - Englisch
- Mathematikkennntnisse ?! → **Mathematik-Vorkurs**
- Programmierkenntnisse ?! → **Programmier-Vorkurs (UniStart)**
- „Wissenschaftliche Neugier“
- Kritikfähigkeit / Selbstreflexion
- Selbständiges Arbeiten
- Spaß am ingenieurmäßigen Arbeiten
- Konzipiert für Vollzeitstudium

**30 ECTS-Punkte/Semester;
1 ECTS-Punkt = 30h**

Erwartungen an Informatik-Studierende?

- „Logisches Denken“
 - analysieren
 - abstrahieren
 - modellieren
 - formalisieren
- Kommunikations-/Teamfähigkeit
→ **Soft Skills**
- Umgang mit Text
 - Deutsch
 - Englisch
- Mathematikkenntnisse ?! → **Mathematik-Vorkurs**
- Programmierkenntnisse ?! → **Programmier-Vorkurs (UniStart)**
- „Wissenschaftliche Neugier“
- Kritikfähigkeit / Selbstreflexion
- Selbständiges Arbeiten
- Spaß am ingenieurmäßigen Arbeiten
- Konzipiert für Vollzeitstudium

**30 ECTS-Punkte/Semester;
1 ECTS-Punkt = 30h**

Aber auch duales Studium

Erwartungen an Informatik-Studierende?

- „Logisches Denken“
 - analysieren
 - abstrahieren
 - modellieren
 - formalisieren
- Kommunikations-/Teamfähigkeit
→ **Soft Skills**
- Umgang mit Text
 - Deutsch
 - Englisch
- Mathematikkennntnisse ?! → **Mathematik-Vorkurs**
- Programmierkenntnisse ?! → **Programmier-Vorkurs (UniStart)**
- „Wissenschaftliche Neugier“
- Kritikfähigkeit / Selbstreflexion
- Selbständiges Arbeiten
- Spaß am ingenieurmäßigen Arbeiten
- Konzipiert für Vollzeitstudium

Ähnlich für Systems Engineering

+ Zusätzliche Erwartungen für Digitale Medien/Wirtschaftsinformatik?

- Designaspekte (bei Digitale Medien)
- Starke Anwendungsorientierung im Bereich Medien bzw. BWL
- Relativ gute Abiturnoten (da zulassungsbeschränkt)

**30 ECTS-Punkte/Semester;
1 ECTS-Punkt = 30h**

Aber auch duales Studium

Erwartungen an Informatik-Studierende?

- „Logisches Denken“
 - analysieren
 - abstrahieren
 - modellieren
 - formalisieren
- Kommunikations-/Teamfähigkeit
→ **Soft Skills**
- Umgang mit
 - Deutsch
 - Englisch
- Mathematik
- Programmieren
- „Wissenschaftliche Neugier“
- Kritikfähigkeit / Selbstreflexion
- Selbständiges Arbeiten
- Spaß am ingenieurmäßigen Arbeiten
- Konzipiert für Vollzeitstudium

Ähnlich für Systems Engineering

+ Zusätzliche Erwartungen für Digitale Medien/Wirtschaftsinformatik?

- Designaspekte (bei Digitale Medien)
- Starke Anwendungsorientierung im Bereich Medien bzw. BWL

Interessentest für ein Informatik-nahes Studium
an der Universität Bremen:

interessentest.informatik.uni-bremen.de

30 ECTS-Punkte/Semester;
1 ECTS-Punkt = 30h

Aber auch duales Studium

Studiengang Informatik

- Seit 1978 (Diplom), seit Jahren ausgelaufen
- Seit 2002 Bachelor (6 Semester) + ggf. Master (4 Semester)
- Ca. 100-250 Studienanfänger:innen pro Jahr

Studiengang Informatik

- Seit 1978 (Diplom), seit Jahren ausgelaufen
- Seit 2002 Bachelor (6 Semester) + ggf. Master (4 Semester)
- Ca. 100-250 Studienanfänger:innen pro Jahr

- Im 4. Semester fakultatives Auslandssemester
- Forschungsschwerpunkte (auch mögliche Lehrschwerpunkte):
 - Sicherheit und Qualität (SQ)
 - Artificial Intelligence (AI)
 - Digitale Medien und Interaktion (DMI)
 - Visual und Medical Computing (VMC)

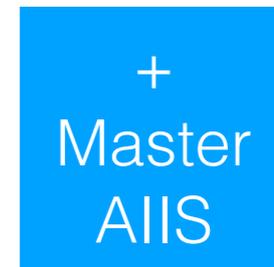
- Weitere Informationen:
dbs.uni-bremen.de
szi.uni-bremen.de

Studiengang Informatik

- Seit 1978 (Diplom), seit Jahren ausgelaufen
- Seit 2002 Bachelor (6 Semester) + ggf. Master (4 Semester)
- Ca. 100-250 Studienanfänger:innen pro Jahr

- Im 4. Semester fakultatives Auslandssemester
- Forschungsschwerpunkte (auch mögliche Lehrschwerpunkte):
 - Sicherheit und Qualität (SQ)
 - Artificial Intelligence (AI)
 - Digitale Medien und Interaktion (DMI)
 - Visual und Medical Computing (VMC)

- Weitere Informationen:
dbs.uni-bremen.de
szi.uni-bremen.de



Gliederung des Studiums (Bachelor)

Sem	Theorie		Praxis		Anwendung
	Mathematik	Theoretische Informatik	Praktische Informatik	Technische Informatik	Angewandte Informatik
1 2 3 4	Methoden, Lin. Algebra, Analysis Logik, Statistik	Komplexität, Berechenbarkeit Form. Sprachen, Algorithmen- theorie	Programmier- grundlagen (imperativ, objektorient. funktional)	Digitale Schaltungen, Rechnerarch. Betriebssyst.	Anwendungsfach, altern.: Nebenfach, Inform.u.Gesellschaft, Angewandte Inform.
5 6	Vertiefung in: Theoretische Informatik		Vertiefung in: Praktische Informatik		ggf. Vertiefung in: Angewandte Inform.

Gliederung des Studiums (Bachelor)

Sem	Theorie		Praxis		Anwendung	Projekt
	Mathematik	Theoretische Informatik	Praktische Informatik	Technische Informatik	Angewandte Informatik	
1 2 3 4	Methoden, Lin. Algebra, Analysis Logik, Statistik	Komplexität, Berechenbarkeit Form. Sprachen, Algorithmen- theorie	Programmier- grundlagen (imperativ, objektorient. funktional)	Digitale Schaltungen, Rechnerarch. Betriebssyst.	Anwendungsfach, altern.: Nebenfach, Inform.u. Gesellschaft, Angewandte Inform.	Softwareprojekt (Softwaretechnik, Datenbanken)
5 6	Vertiefung in: Theoretische Informatik		Vertiefung in: Praktische Informatik		ggf. Vertiefung in: Angewandte Inform.	Projekt (über 2 Semester)

⇒ forschendes Lernen

Gliederung des Studiums (Bachelor)

Sem	Theorie		Praxis		Anwendung	Projekt
	Mathematik	Theoretische Informatik	Praktische Informatik	Technische Informatik	Angewandte Informatik	
1 2 3 4	Methoden, Lin. Algebra, Analysis Logik, Statistik	Komplexität, Berechenbarkeit Form. Sprachen, Algorithmen- theorie	Programmier- grundlagen (imperativ, objektorient. funktional)	Digitale Schaltungen, Rechnerarch. Betriebssyst.	Anwendungsfach, altern.: Nebenfach, Inform.u. Gesellschaft, Angewandte Inform.	Softwareprojekt (Softwaretechnik, Datenbanken)
5 6	Vertiefung in: Theoretische Informatik		Vertiefung in: Praktische Informatik		ggf. Vertiefung in: Angewandte Inform.	Projekt (über 2 Semester)
+ Wahlmöglichkeiten / General Studies + ggf. Auslandssemester + Bachelorarbeit						

⇒ forschendes Lernen

Typische Aufgaben von Informatiker:innen

- Sehr vielfältig
- In unzähligen Anwendungsbereichen
- Oft: Software/Systeme verstehen/(zusammen)bauen
- Oft: Arbeit im Team

Typische Aufgaben von Informatiker:innen

- Sehr vielfältig
- In unzähligen Anwendungsbereichen
- Oft: Software/Systeme verstehen/(zusammen)bauen
- Oft: Arbeit im Team
- Beispiele:
 - IT-Unterstützung für 30000 Versicherungsagenten
 - Software zur Bildanalyse im Medizinbereich
 - Steuerungssoftware für Industrie-/Haushaltsroboter...

Typische Aufgaben von Informatiker:innen

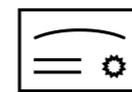
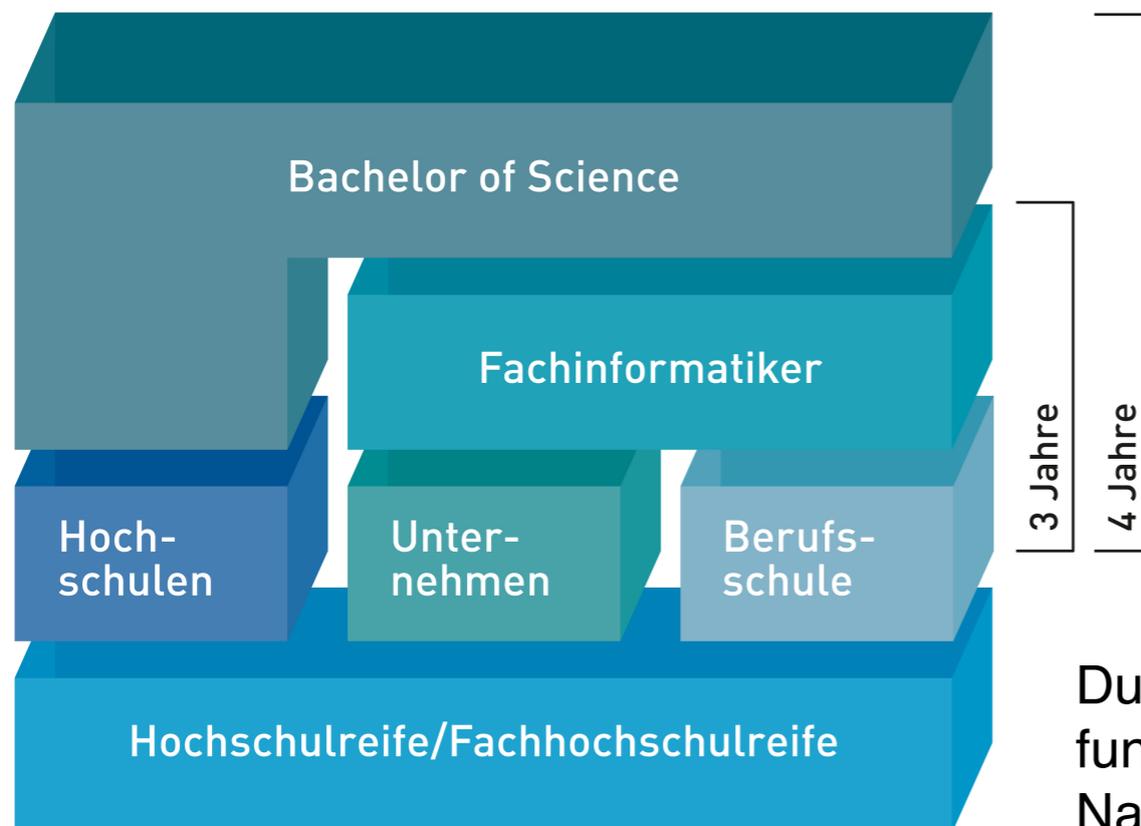
- Sehr vielfältig
- In unzähligen Anwendungsbereichen
- Oft: Software/Systeme verstehen/(zusammen)bauen
- Oft: Arbeit im Team
- Beispiele:
 - IT-Unterstützung für 30000 Versicherungsagenten
 - Software zur Bildanalyse im Medizinbereich
 - Steuerungssoftware für Industrie-/Haushaltsroboter...
- Allgemeine Fragen:
 - Was brauchen meine Kunden?
 - Wie muss das System strukturiert sein?
 - Welche Hardware-Komponenten?
 - Welche Software gibt es schon, was muss neu entwickelt werden?
 - Wie stelle ich sicher, dass das System korrekt ist?
 - Wie sieht eine angemessene Nutzungsschnittstelle aus?
 - Welche Auswirkungen hat die Einführung auf die Kunden?

Duales Studium Informatik (DSI)

- Kombination aus:
 - Ausbildung Fachinformatiker:in
 - derzeit ca. 40 Firmen zur Auswahl (ca. 70 Plätze)
 - Auch weitere Firmen können mitmachen
 - Bachelor-Studiengang Informatik (8 Semester)
- Duales Angebot auch für Masterstudiengang verfügbar

DSI – Duales Studium Informatik

Zukunft gestalten mit Ausbildung und Studium



Ausbildung zum/zur Fachinformatiker:in
mit IHK-Zertifikat

+



Studium der Informatik an der
Hochschule oder Universität Bremen
zum Bachelor of Sc.

Durch die praxisorientierte und wissenschaftlich fundierte Ausbildung bildet das DSI hochqualifizierten Nachwuchs aus

Berufsausbildung Fachinformatiker:in

3 Jahre an der Europaschule Schulzentrum S II Utbremen

Fachrichtung Anwendungsentwicklung

Was lernst Du ?

- ✓ Entwicklung und Optimierung neuer Programme
- ✓ Programmiersprachen und deren Anwendung

Was ist wichtig ?

- ✓ gute Englischkenntnisse von Vorteil, Vertiefung in Ausbildung und Studium

Fachrichtung Systemintegration

Was lernst Du ?

- ✓ Einrichtung von Rechnersysteme für Kunden
- ✓ Aufgaben im Software-Bereich
- ✓ Alles rund um die Server und die Vernetzung
- ✓ Umgang mit Kunden
- ✓ Wartungsaufgaben und Einrichtung neuer PCs

Was ist wichtig ?

- ✓ gute Englischkenntnisse
- ✓ Programmiersprachen sind von Vorteil

Berufsausbildung Fachinformatiker:in

3 Jahre an der Europaschule Schulzentrum S II Utbremen

Fachrichtung Digitale Vernetzung

Was lernst Du ?

- ✓ Vernetzen und optimieren von Systemen und Anwendungen auf IT-Ebene
- ✓ Daten gegen unerlaubte Zugriffe sichern
- ✓ Systemausfälle vermeiden und beheben

Was ist wichtig ?

- ✓ gute Englischkenntnisse

Fachrichtung Daten- und Prozessanalyse

Was lernst Du ?

- ✓ Entwickeln von IT-Lösungen im Bereich Produktions- und Geschäftsprozesse
- ✓ Sicherstellen von Qualität und Quantität von Daten

Was ist wichtig ?

- ✓ gute Englischkenntnisse

Vorteile des Dualen Studiums



PRAXISNÄHE

Die perfekte Kombination:
Du bekommst die theoretischen
Inhalte und erlebst die praktische
Anwendung gleich mit.



DOPPELABSCHLUSS

In 8 Semestern erwirbst Du
einen Bachelor of Science
Informatik und einen
Berufsabschluss zur
Fachinformatiker:in.

FINANZIELLE ABSICHERUNG

Während des Studiums erhältst
Du ein Ausbildungsgehalt und
bist so finanziell unabhängig.

ÜBERNAHMECHANCEN

In der Regel übernehmen die am
DSI beteiligten Unternehmen
ihre Studierenden, die Jobsuche
nach dem Abschluss fällt weg.

Zukunftsaussichten



Mit einem dualen Abschluss in der Informatik bist Du perfekt aufgestellt für die Zukunft! Denn die IT-Branche boomt und es herrscht Fachkräftemangel:

24% Zuwachs der
Beschäftigtenzahl in der IT-
Branche in Bremen

72% der Bremer IT-Unternehmen
fehlt es an Fachkräften

Studie: Bremen als IT-Standort: <https://www.bremen-digitalmedia.de/it-standortstudie/>

Informatiker:innen werden überall gebraucht!

Als auf die IT spezialisierte Person bist Du erste:r Ansprechpartner:in für sämtliche technischen Angelegenheiten und funktionierende IT-Prozesse.

Informatiker:innen können deshalb in den unterschiedlichsten Unternehmen nahezu aller Wirtschaftszweige Beschäftigung finden!

Wie bewirbst Du Dich?

1.

Ausbildungsplatz

Bewerbung bei einem
der 47 beteiligten
Unternehmen

Beginn der Ausbildung
1. August
(oder 1. September)

September
bis Mai

2. Studienplatz

Universität Bremen
(Bachelor Informatik)

Hochschule Bremen
(Bachelor Dualer
Studiengang Informatik)

Bis 15.
Juli

Hast Du Interesse oder Fragen zum DSI? Melde dich!

info@dualesstudiuminformatik.de



Kerstin Bonnet

DSI-Agentur an der Uni Bremen

E-Mail Adresse:

bonnet@uni-bremen.de

Telefonnummer:

0421/218-63530

Heute (10.5.2023), 9-13:
Info-Stand im
GW2-Treppenhaus



Universität
Bremen



HSB

Hochschule Bremen
City University of Applied Sciences



Förderverein
bremen digitalmedia



HK

Handelskammer
Bremen



SCHULZENTRUM
SII UT BREMEN

DSI / Duales Studium
Informatik
Zukunft gestalten
mit Ausbildung
und Studium

Studiengang Komplementärfach Informatik

- Nebenfach Informatik im Rahmen des Zweifächer-Bachelors
- Kombinierbar mit im Prinzip beliebigen Profulfächern
- Umfang: 60 ECTS-Punkte

Studiengang Komplementärfach Informatik

- Nebenfach Informatik im Rahmen des Zweifächer-Bachelors
- Kombinierbar mit im Prinzip beliebigen Profulfächern
- Umfang: 60 ECTS-Punkte
- Nur zwei Pflichtmodule (Praktische Informatik)
- Wahlkataloge:
 - Grundlagen (3 aus ca. 7)
 - Aufbau (2 aus ca. 18)
 - Vertiefung (2 aus ca. 80)
 - Freie Wahl (fast beliebig)

⇒ Damit sehr flexibel auf Profulfach bzw. eigene Interessen anpassbar

Studiengang Digitale Medien

- Seit 1999
- Zunächst: Gemeinsam mit HfK, HSB, HSBrhv
- Seit 2011: Gemeinsam mit HfK
- ● Hier: Studienrichtung Medieninformatik
- Bachelor (6 Semester) + ggf. Master (4 Semester)
- 60 Anfängerplätze → NC

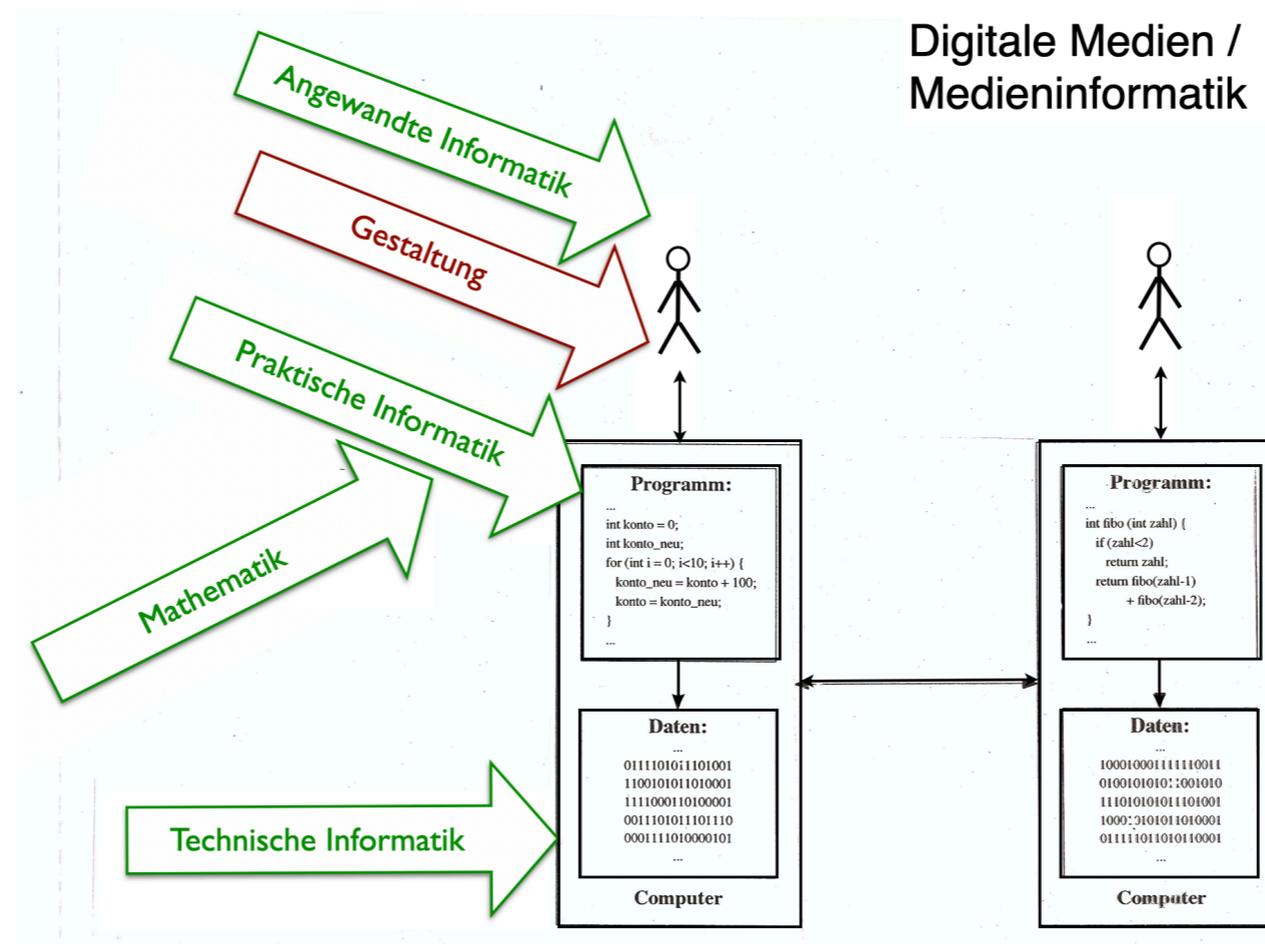
Studiengang Digitale Medien

- Seit 1999
- Zunächst: Gemeinsam mit HfK, HSB, HSBrhv
- Seit 2011: Gemeinsam mit HfK
- ➔ ● Hier: Studienrichtung Medieninformatik
- Bachelor (6 Semester) + ggf. Master (4 Semester)
- 60 Anfängerplätze → NC
- Kombination von: Informatik, Gestaltung, Medienwissenschaften
- Internationale Ausrichtung
 - verpflichtendes Auslandssemester im Bachelor
 - Englischzertifikat (C1)
 - Master-Studiengang auf Englisch
- Weitere Informationen: digitalmedia-bremen.de

Gliederung des Bachelor-Studiums

1. Studienjahr:

- Grundlagen der Medieninformatik
- Grundlagen der Mediengestaltung (HfK)
- Grundlagen der Medienwissenschaften (HfK)
- Mathematik
- Praktische Informatik
- Technische Grundlagen der Informatik



Gliederung des Bachelor-Studiums

1. Studienjahr:
- Grundlagen der Medieninformatik
 - Grundlagen der Mediengestaltung (HfK)
 - Grundlagen der Medienwissenschaften (HfK)
 - Mathematik
 - Praktische Informatik
 - Technische Grundlagen der Informatik
-

2. Studienjahr:
- Mensch-Technik-Interaktion
 - Computergrafik
 - Media Engineering
 - Medienwissenschaften
 - Wahlmodule
 - Bachelor-Projekt
-

3. Studienjahr:
- Auslandssemester
 - Rechnernetze / Datenbanken / Websysteme
 - Vertiefungen, General Studies, Wahl, ...
 - Bachelorarbeit

Typische Aufgaben von Medieninformatiker:innen

- Sehr vielfältig
- Grenzen zur Mediengestaltung / Informatik fließend

Typische Aufgaben von Medieninformatiker:innen

- Sehr vielfältig
- Grenzen zur Mediengestaltung / Informatik fließend
- (Mit)Entwicklung von z.B.:
 - Websites / Web-Shop-Angeboten / Apps...
 - Computerspielen, digitalen Filmen, Lernsoftware
 - Multimedialen Datenbanken

Typische Aufgaben von Medieninformatiker:innen

- Sehr vielfältig
- Grenzen zur Mediengestaltung / Informatik fließend
- (Mit)Entwicklung von z.B.:
 - Websites / Web-Shop-Angeboten / Apps...
 - Computerspielen, digitalen Filmen, Lernsoftware
 - Multimedialen Datenbanken
- Ganzheitliche Sicht auf die Problemstellung
 - Ansprechende, aufgabenangemessene Nutzungsschnittstelle
 - Bereitstellung der Funktionalität (Software-Entwicklung)

Typische Aufgaben von Medieninformatiker:innen

- Sehr vielfältig
- Grenzen zur Mediengestaltung / Informatik fließend
- (Mit)Entwicklung von z.B.:
 - Websites / Web-Shop-Angeboten / Apps...
 - Computerspielen, digitalen Filmen, Lernsoftware
 - Multimedialen Datenbanken
- Ganzheitliche Sicht auf die Problemstellung
 - Ansprechende, aufgabenangemessene Nutzungsschnittstelle
 - Bereitstellung der Funktionalität (Software-Entwicklung)
- (Master-)Absolvent:innen: Nicht nur Nutzung von Tools, sondern ggf. auch Mitentwicklung/Erweiterung (zugrundeliegende Konzepte im Fokus)

Studiengang Wirtschaftsinformatik

- Seit 2012
- 50 Anfängerplätze → NC
- Kombination von: Informatik und Betriebswirtschaftslehre (BWL)
- Bachelor (6 Semester)
- Master-Studiengang „Management Information Systems“: seit WiSe'22/23

Studiengang Wirtschaftsinformatik

- Seit 2012
- 50 Anfängerplätze → NC
- Kombination von: Informatik und Betriebswirtschaftslehre (BWL)
- Bachelor (6 Semester)
- Master-Studiengang „Management Information Systems“: seit WiSe'22/23

Geplant:

Ab WiSe'23/24 gewisse Überarbeitung der Studienstruktur
(noch nicht final umgesetzt, daher noch unter Vorbehalt)

Studiengang Wirtschaftsinformatik

- Seit 2012
- 50 Anfängerplätze → NC
- Kombination von: Informatik und Betriebswirtschaftslehre (BWL)
- Bachelor (6 Semester)
- Master-Studiengang „Management Information Systems“: seit WiSe'22/23
- Inhaltliche Schwerpunkte im Wahlbereich (davon 2 auswählen):
 - Informationstechnikmanagement
 - Digital Business
 - Government Technology
 - Responsible Technology
 - Information Systems Research

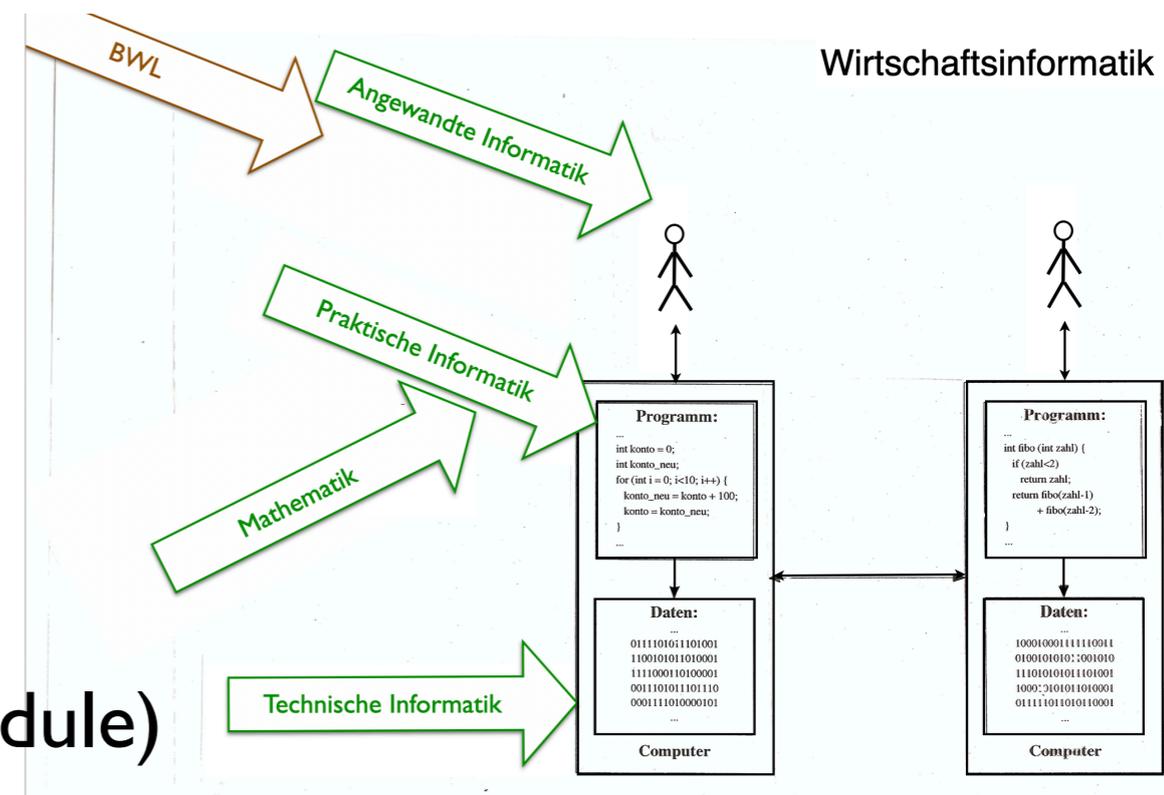
Studiengang Wirtschaftsinformatik

- Seit 2012
- 50 Anfängerplätze → NC
- Kombination von: Informatik und Betriebswirtschaftslehre (BWL)
- Bachelor (6 Semester)
- Master-Studiengang „Management Information Systems“: seit WiSe’22/23
- Inhaltliche Schwerpunkte im Wahlbereich (davon 2 auswählen):
 - Informationstechnikmanagement
 - Digital Business
 - Government Technology
 - Responsible Technology
 - Information Systems Research
- Im 4. Semester fakultatives Auslandssemester
- Grundlegende Englisch-Kenntnisse gefordert
- Weitere Informationen: szi.uni-bremen.de

Gliederung des Bachelor-Studiums

- Pflichtmodule Informatik:
 - Praktische Informatik (2 Module)
 - Technische Grundlagen der Informatik
 - Datenbanken/Software-Projekt (2 Module)
- Pflichtmodule BWL:
 - Personal und Organisation
 - Marketing
 - Finanzierung und Investition
 - Rechnungswesen und Abschluss
 - Innovationsmanagement
- Pflichtmodule Mathematik/Statistik (2 Module)

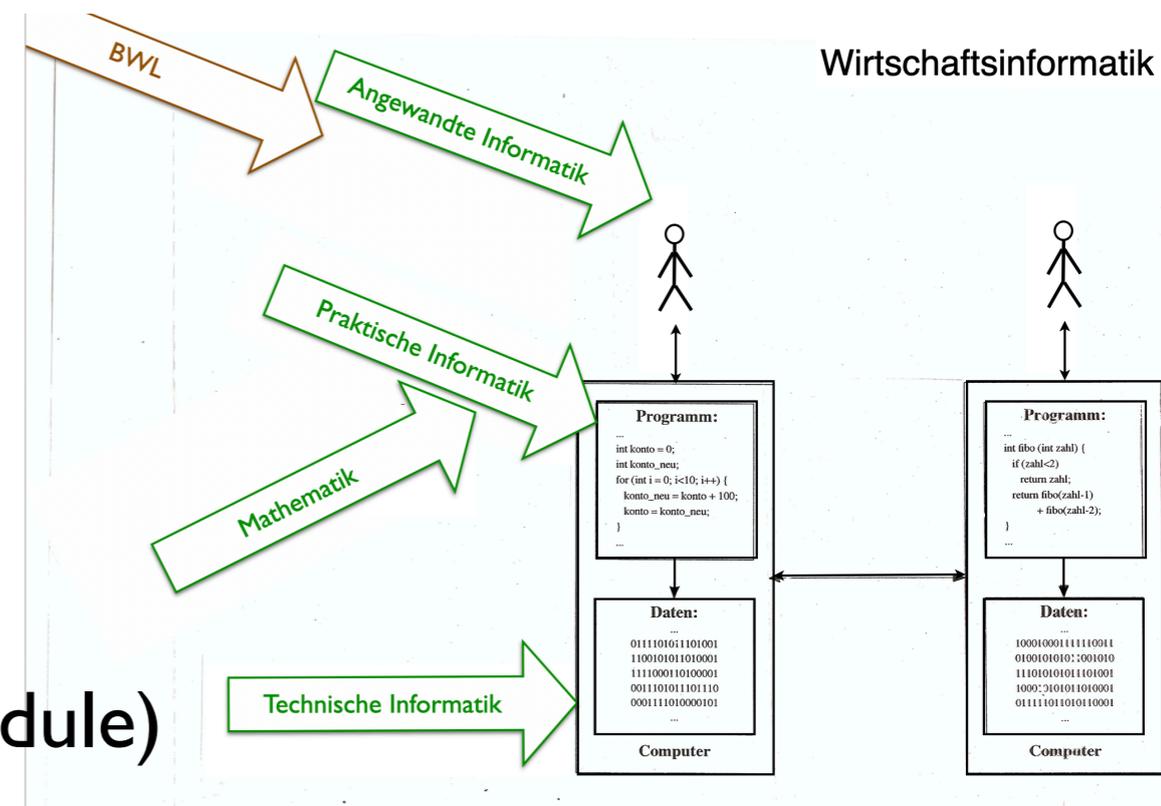
Geplant: Ab WiSe'23/24 gewisse Überarbeitung der Studienstruktur (noch nicht final umgesetzt, daher noch unter Vorbehalt)



Gliederung des Bachelor-Studiums

- Pflichtmodule Informatik:
 - Praktische Informatik (2 Module)
 - Technische Grundlagen der Informatik
 - Datenbanken/Software-Projekt (2 Module)
- Pflichtmodule BWL:
 - Personal und Organisation
 - Marketing
 - Finanzierung und Investition
 - Rechnungswesen und Abschluss
 - Innovationsmanagement
- Pflichtmodule Mathematik/Statistik (2 Module)
- Pflichtmodul Einführung Wirtschaftsinformatik
- Wahlbereich Wirtschaftsinformatik: Schwerpunktsetzung (2x3 Module)

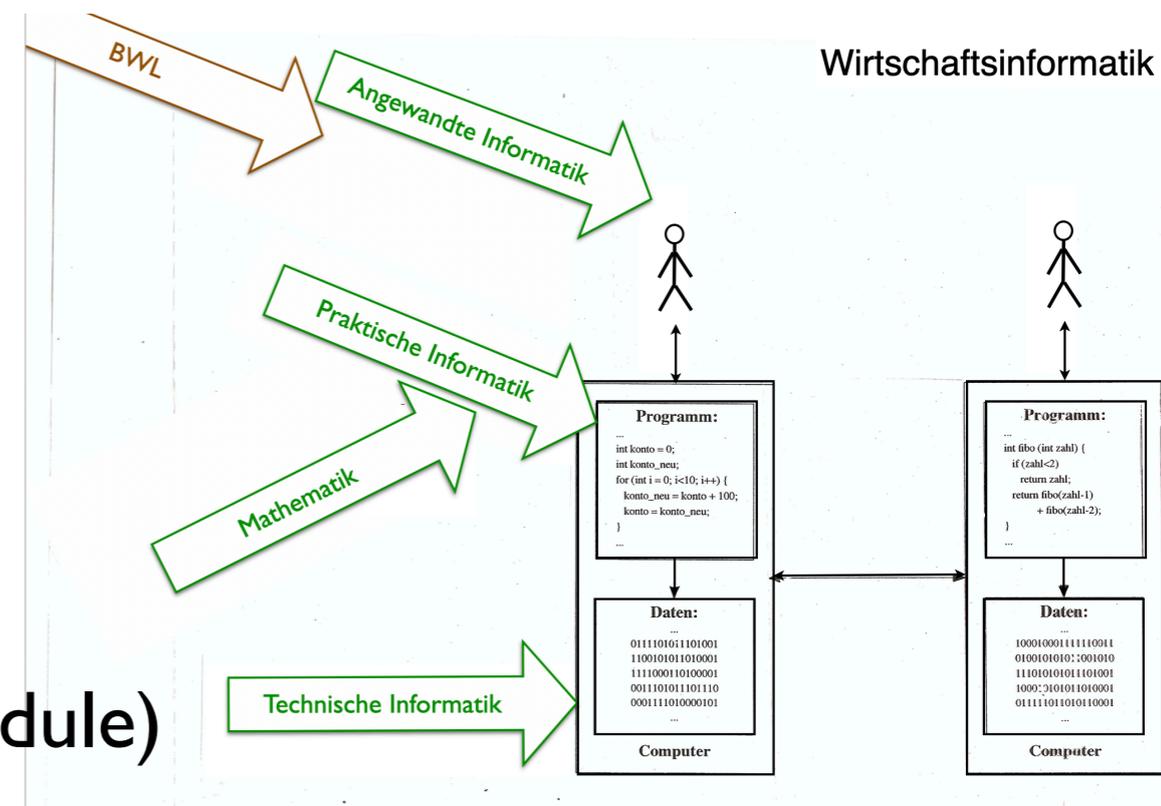
Geplant: Ab WiSe'23/24 gewisse Überarbeitung der Studienstruktur (noch nicht final umgesetzt, daher noch unter Vorbehalt)



Gliederung des Bachelor-Studiums

- Pflichtmodule Informatik:
 - Praktische Informatik (2 Module)
 - Technische Grundlagen der Informatik
 - Datenbanken/Software-Projekt (2 Module)
- Pflichtmodule BWL:
 - Personal und Organisation
 - Marketing
 - Finanzierung und Investition
 - Rechnungswesen und Abschluss
 - Innovationsmanagement
- Pflichtmodule Mathematik/Statistik (2 Module)
- Pflichtmodul Einführung Wirtschaftsinformatik
- Wahlbereich Wirtschaftsinformatik: Schwerpunktsetzung (2x3 Module)
- Projekt
- Recht, General Studies, Wahl, Bachelorarbeit

Geplant: Ab WiSe'23/24 gewisse Überarbeitung der Studienstruktur (noch nicht final umgesetzt, daher noch unter Vorbehalt)



Typische Aufgaben von Wirtschaftsinformatiker:innen

- Ebenfalls sehr vielfältig
- Planung, Entwicklung, Organisation und Steuerung
 - von IT-gestützten Geschäftsprozessen,
 - von IT-gestützten Geschäftsmodellen (E-Business)
 - der IT-Unterstützung in der Logistik,
 - der IT-Nutzung für das Finanzmanagement (Computational Finance),
- Einsatz von Informationssystemen in Unternehmen und Verwaltungen planen, beobachten sowie deren Wirkungen evaluieren
- Betriebliche Informationsverarbeitung kennen und verstehen und dabei sowohl die Perspektiven der Anwender:innen als auch der Entwickler:innen kennen und verstehen
- IT-Beratung, IT-Controlling oder IT-Projektmanagement

Benachbarte Studiengänge

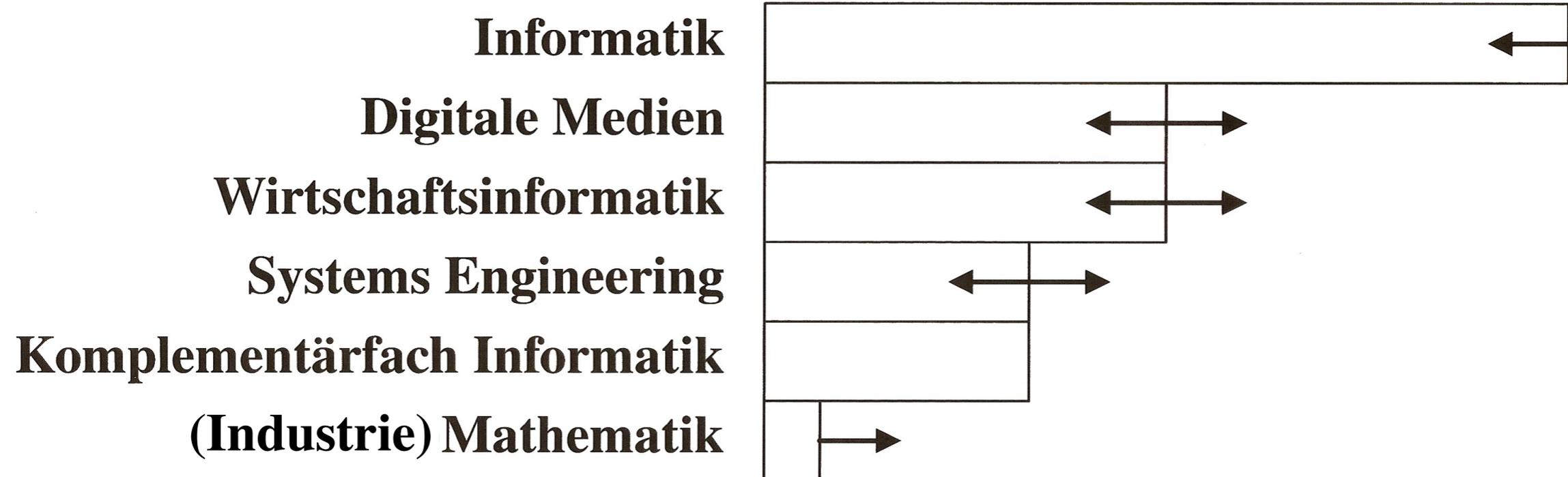
- **Systems Engineering:**

- Informatik + Elektrotechnik + Produktionstechnik
- Bachelor (7 Semester) + ggf. Master (3 Semester)
- Informationen: [fb4.uni-bremen.de/...](http://fb4.uni-bremen.de/)

- **Mathematik / Industriemathematik**

- Bachelor (6 Semester) + ggf. Master (4 Semester)
- Informationen: math.uni-bremen.de
- Darüber hinaus: Studiengänge für Mathematik-Lehramt (P/SI/SII)

Informatik-Anteil in verschiedenen Studiengängen



Lehrveranstaltungen

- Stark fächerspezifisch
- **Vorlesungen** → „roter Faden“
 - Überblick über Themengebiete
 - Einordnen in größere Zusammenhänge
 - Herstellen von Querbezügen
 - Herleiten von Lösungswegen

Lehrveranstaltungen

- Stark fächerspezifisch
- **Vorlesungen** → „roter Faden“
 - Überblick über Themengebiete
 - Einordnen in größere Zusammenhänge
 - Herstellen von Querbezügen
 - Herleiten von Lösungswegen
- **Tutorien:** Beispiele, Fragen, Diskussionen, Aufgaben besprechen
- **Praktika:** Rechnerübungen
- **Seminare:** Literaturstudium, Referat, schriftliche Ausarbeitung
- **Projekt:** Größere Aufgabenstellung im Team erarbeiten

Lehrveranstaltungen

- Stark fächerspezifisch
- **Vorlesungen** → „roter Faden“
 - Überblick über Themengebiete
 - Einordnen in größere Zusammenhänge
 - Herstellen von Querbezügen
 - Herleiten von Lösungswegen
- **Tutorien:** Beispiele, Fragen, Diskussionen, Aufgaben besprechen
- **Praktika:** Rechnerübungen
- **Seminare:** Literaturstudium, Referat, schriftliche Ausarbeitung
- **Projekt:** Größere Aufgabenstellung im Team erarbeiten
- „Zu Hause“: Nachlesen, Diskutieren, Aufgaben lösen, Prüfungsvorbereitung

⇒ vieles in Gruppenarbeit: Diskussionsforum, gegenseitige Hilfestellung

Prüfungsformen

- Stark fächerspezifisch
- **Übungsaufgaben (und Fachgespräch/Klausur):**
 - (wöchentliche) Aufgabenzettel bearbeiten
 - meist in Teamarbeit
 - abschließendes Prüfungsgespräch (ca. 10-15min/Person) oder Abschlussklausur
- **Mündliche Prüfung:**
 - 30min/Person über den Stoff des Moduls
- **Vortrag und Ausarbeitung** (bei Seminaren)
- **Projektarbeit:**
 - Größere Aufgabe im Team bearbeiten + Dokumentation
- Sonderfälle: Fallstudie, Hausarbeit, ...

Zusammenfassung

- Informatik (an der Universität Bremen) geprägt durch Vielfalt hinsichtlich:
 - Studiengänge
 - Studieninhalte
 - Voraussetzungen
 - Lehr-/Prüfungsformen
 - Arbeitsfelder
 - ...

Formalia

- Studienbeginn: Wintersemester (i.d.R. Mitte Oktober)
- I.d.R. ab Mitte September: Vorkurse / Orientierungstage
- Bewerbungsschluss: i.d.R. 15. Juli
(Online, Registrierung über Hochschulstart)

Formalia

- Studienbeginn: Wintersemester (i.d.R. Mitte Oktober)
- I.d.R. ab Mitte September: Vorkurse / Orientierungstage
- Bewerbungsschluss: i.d.R. 15. Juli
(Online, Registrierung über Hochschulstart)

Geplant:

Ab SoSe'24 auch Studienstart Bachelor Informatik im SoSe

Formalia

- Studienbeginn: Wintersemester (i.d.R. Mitte Oktober)
- I.d.R. ab Mitte September: Vorkurse / Orientierungstage
- Bewerbungsschluss: i.d.R. 15. Juli
(Online, Registrierung über Hochschulstart)

- Kosten:
 - Semesterbeitrag: 347,26 EUR (SoSe'23)
 - Verwaltung, Semesterticket, Studierendenwerk, AStA

Weitere Informationen

- Allgemein: <https://www.uni-bremen.de/studium/orientieren-bewerben/studienangebot/dbs>
(Datenbank Studium)
- Informatik/Wirtschaftsinformatik: szi.uni-bremen.de
- Duales Studium: dualesstudiuminformatik.de
- Digitale Medien: digitalmedia-bremen.de
- Nachfragen per Mail an:
 - studienzentrum@informatik.uni-bremen.de
 - ute@informatik.uni-bremen.de