



Universität
Bremen

Überblick über die Bachelorstudiengänge

- Informatik
- Digitale Medien/Medieninformatik
- Wirtschaftsinformatik

Ute Bormann

Tel: (0421) 218 63901

Mail: ute@informatik.uni-bremen.de



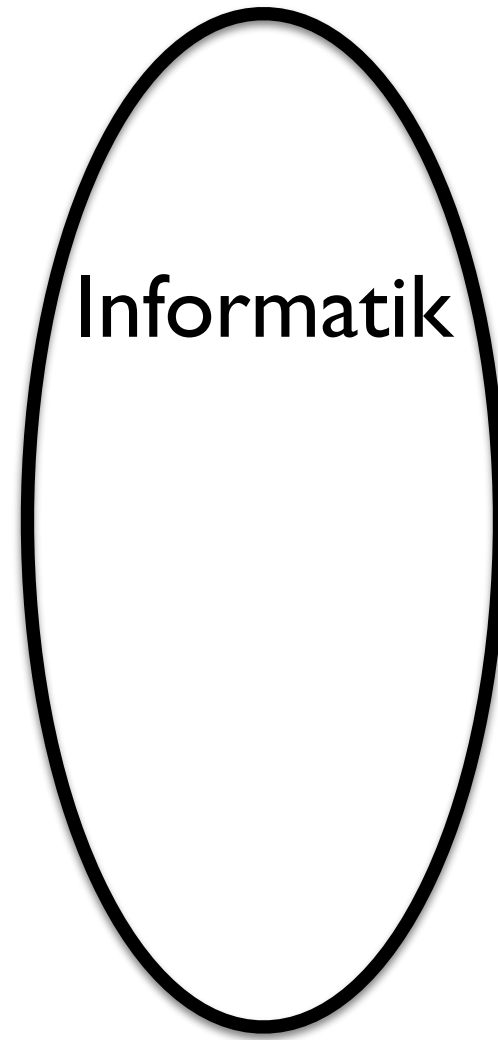
Programmüberblick

- 09:45-10:30 Überblick über die Studiengänge Informatik,
Digitale Medien, Wirtschaftsinformatik (Ute Bormann)
- 11:00-11:45 Überblick über die Studiengänge Informatik,
Digitale Medien, Wirtschaftsinformatik (Ute Bormann)
- 12:00-13:00 Schnuppervorlesung:
Kurze Wege (Rainer Koschke), MZH 1400 (hier)

Außerdem:

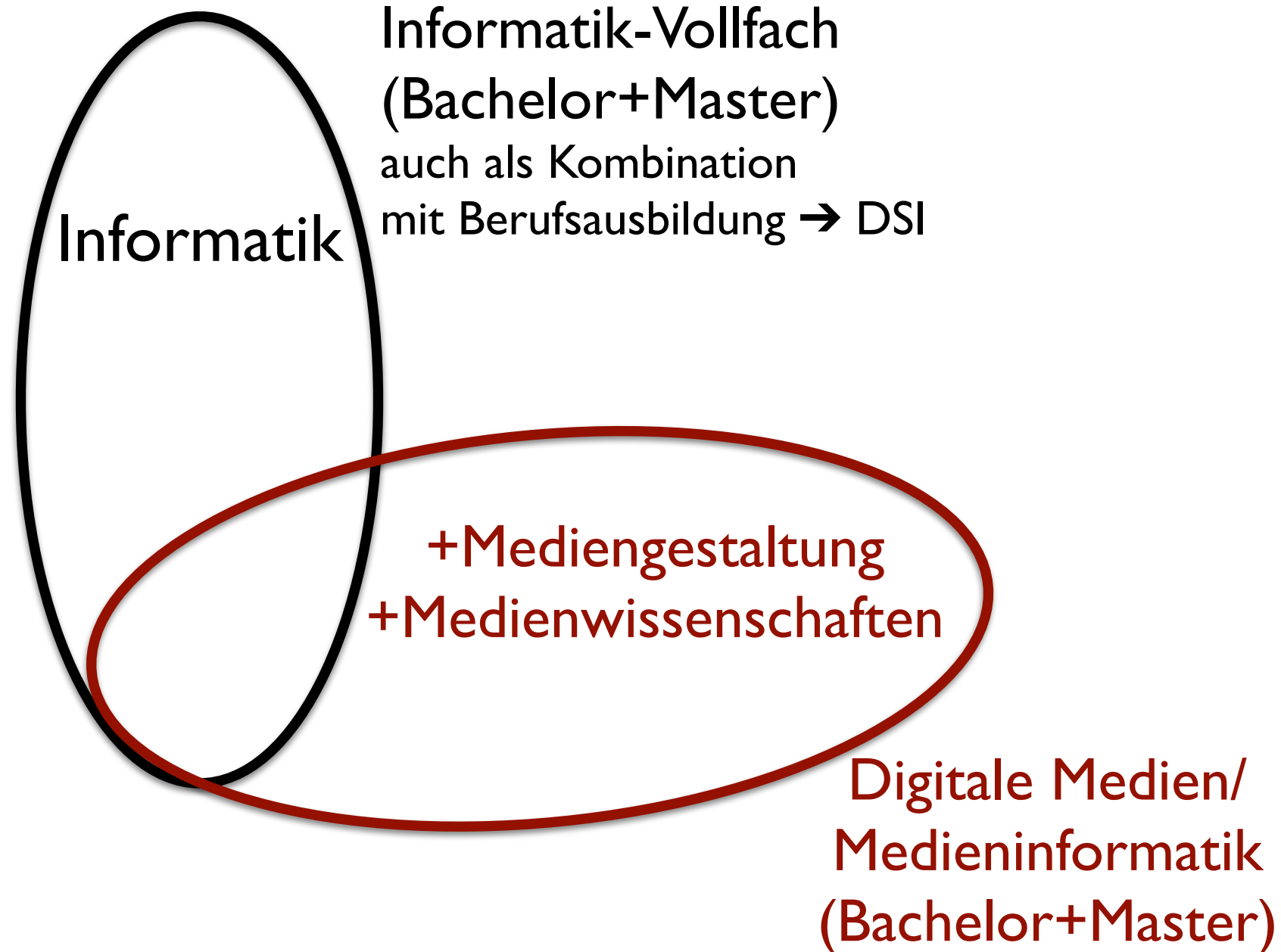
- Informationsstand im GW2-Treppenhaus (9:00-13:00)

Informatik-nahe Studiengänge

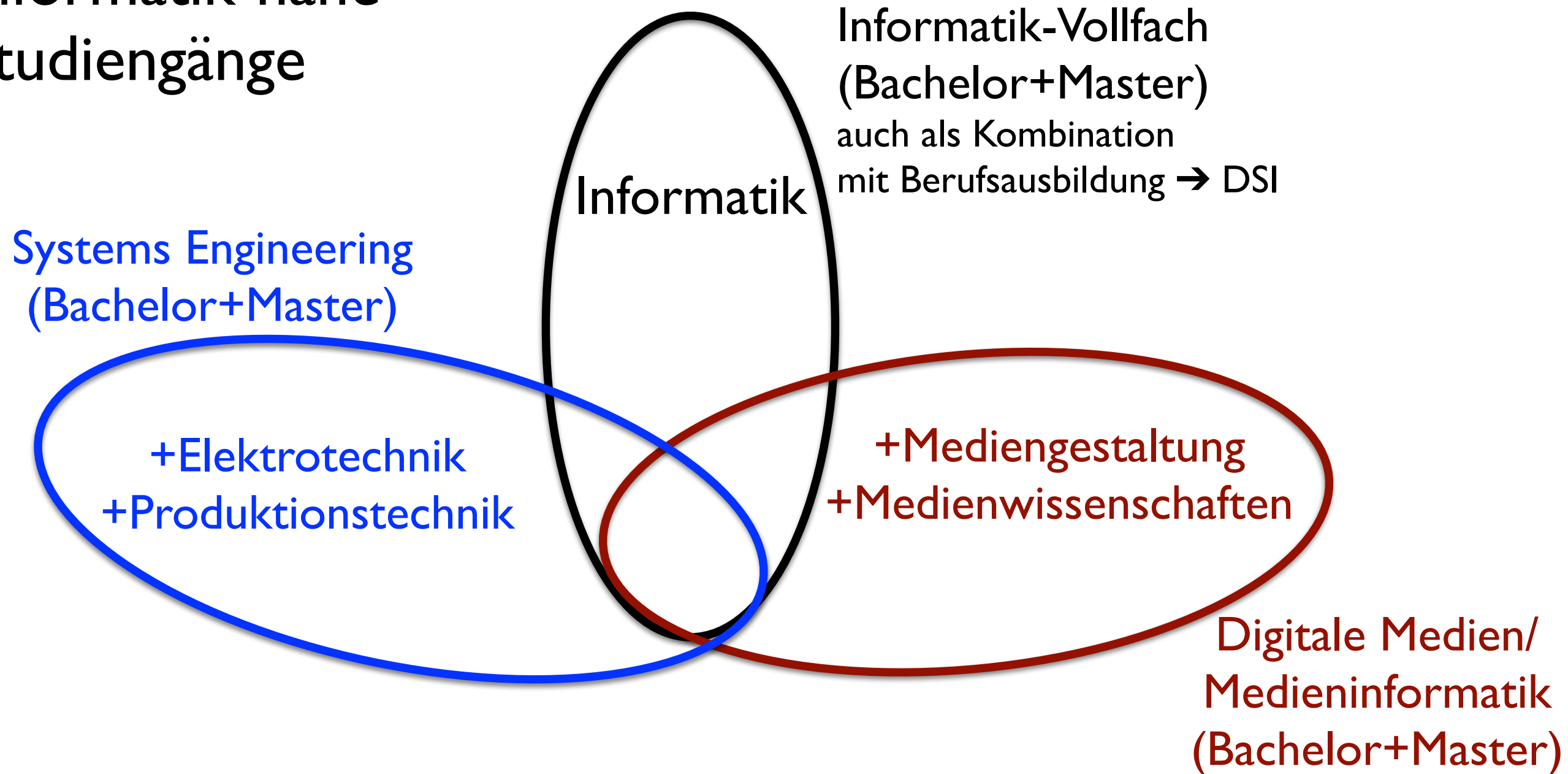


Informatik-Vollfach
(Bachelor+Master)
auch als Kombination
mit Berufsausbildung → DSI

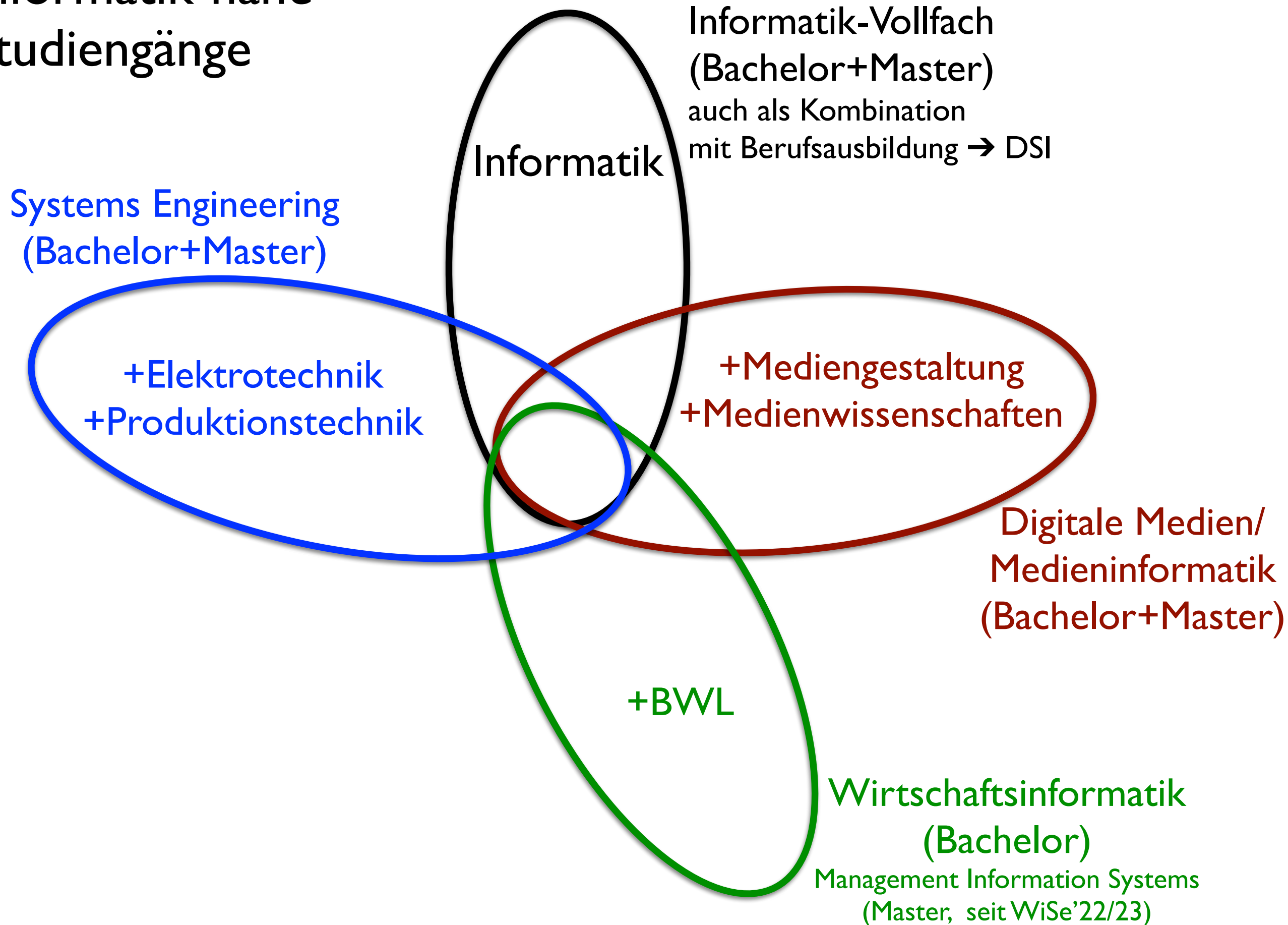
Informatik-nahe Studiengänge



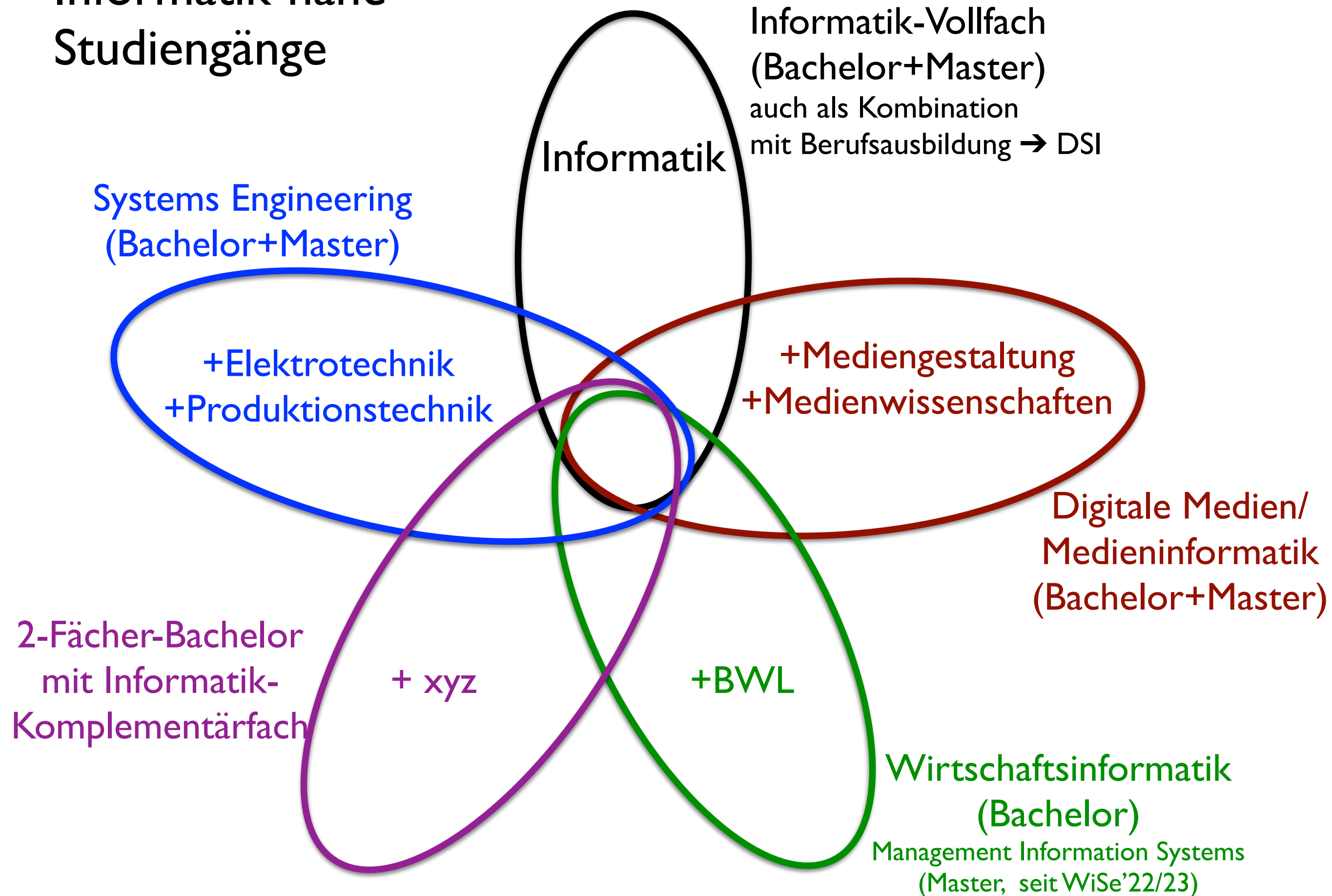
Informatik-nahe Studiengänge



Informatik-nahe Studiengänge



Informatik-nahe Studiengänge



Computer

Programm:

```
...  
int konto = 0;  
int konto_neu;  
for (int i = 0; i < 10; i++) {  
    konto_neu = konto + 100;  
    konto = konto_neu;  
}  
...
```

Daten:

```
...  
0111101011101001  
1100101011010001  
1111000110100001  
0011101011101110  
0001111010000101  
...
```

Computer



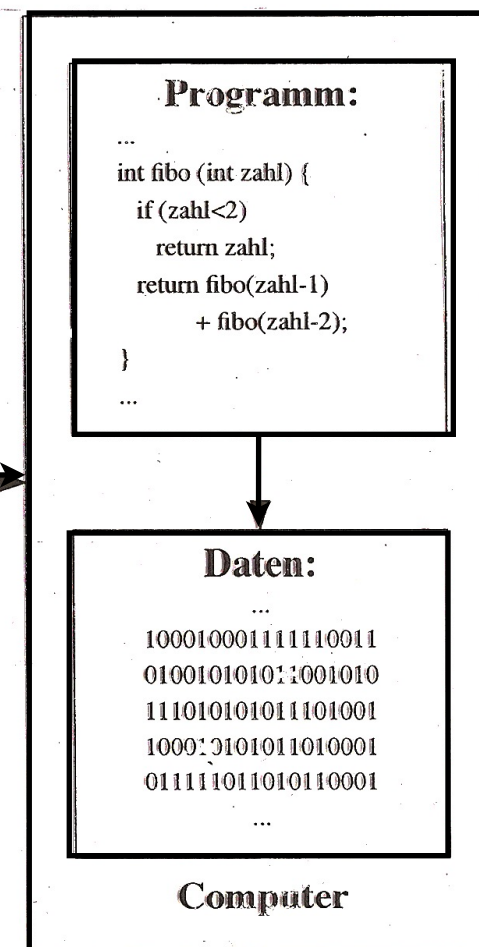
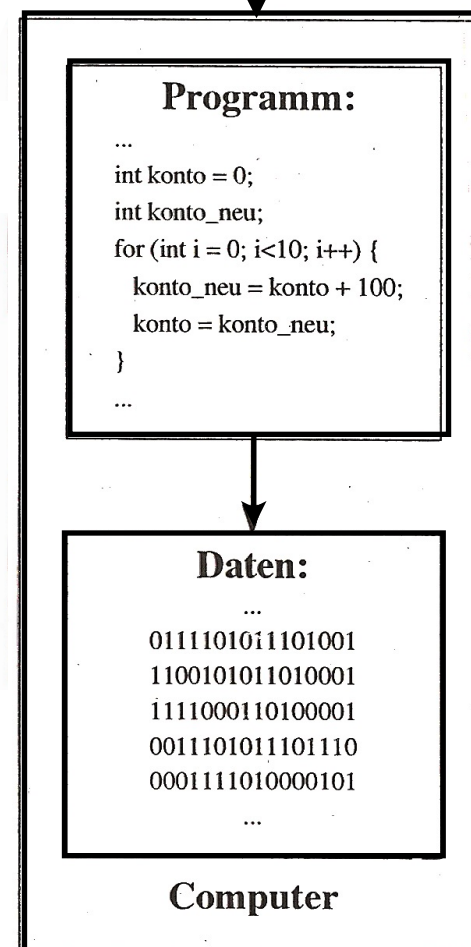
Programm:

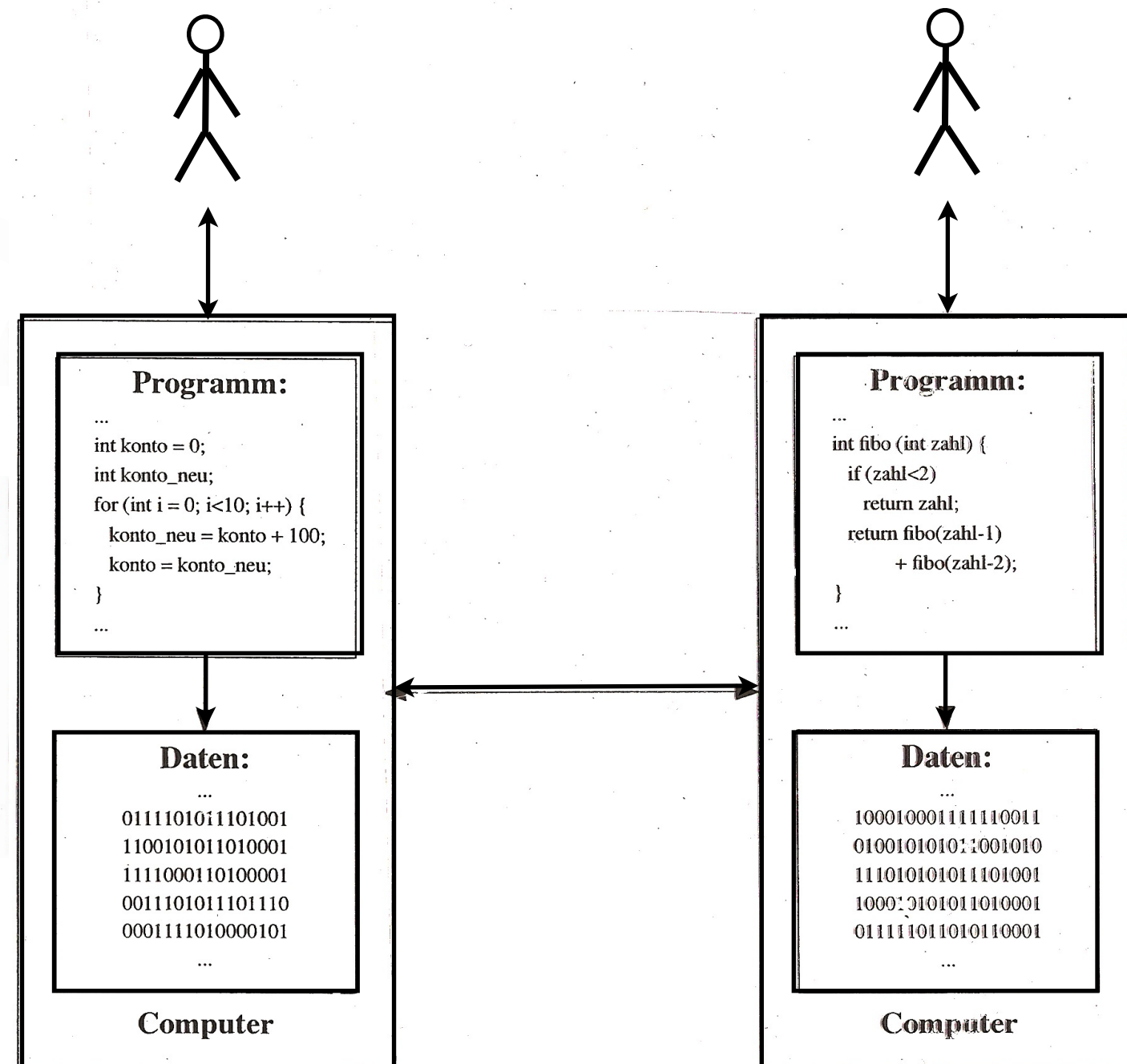
```
...  
int konto = 0;  
int konto_neu;  
for (int i = 0; i < 10; i++) {  
    konto_neu = konto + 100;  
    konto = konto_neu;  
}  
...
```

Daten:

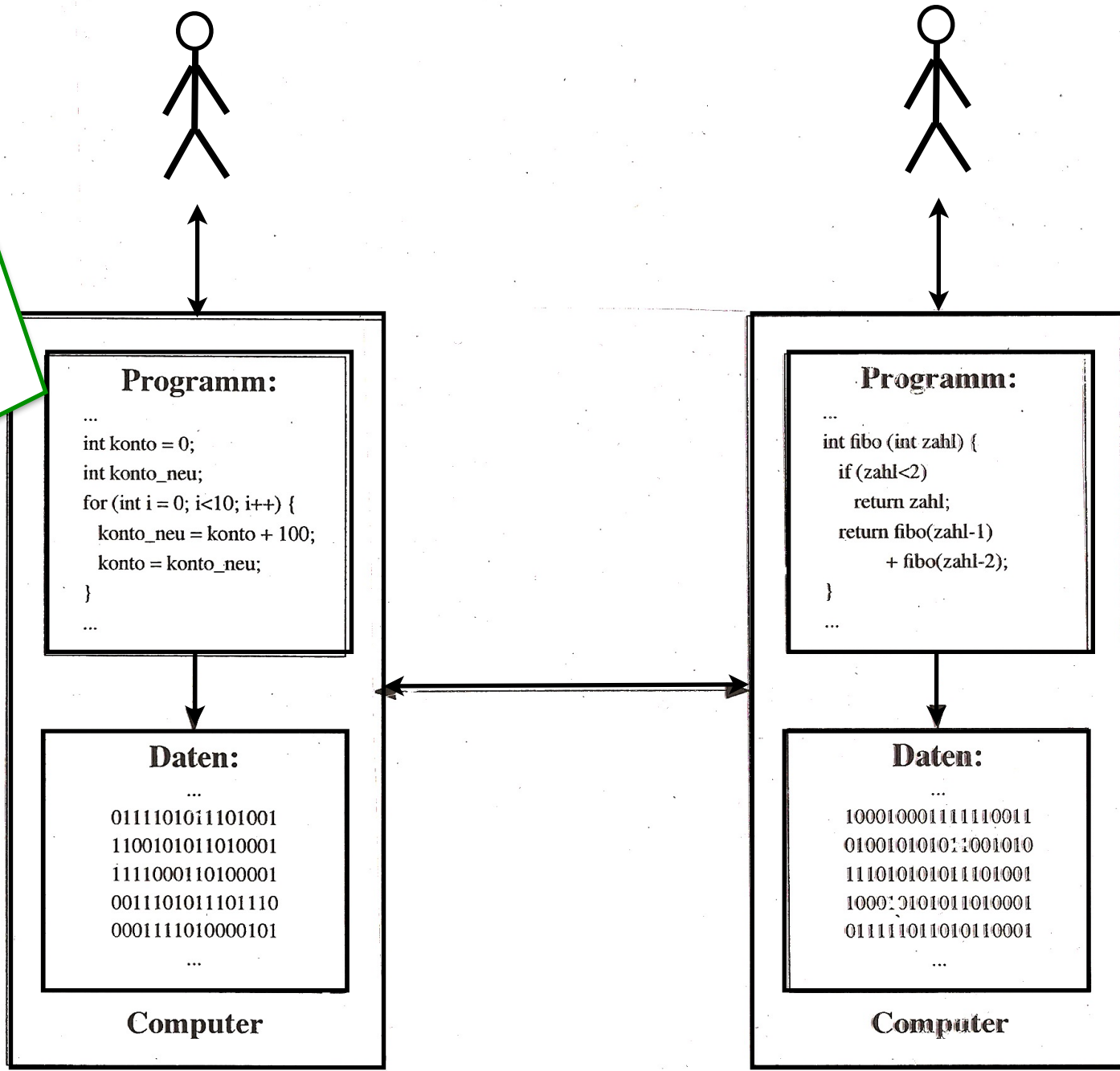
```
...  
0111101011101001  
1100101011010001  
1111000110100001  
0011101011101110  
0001111010000101  
...
```

Computer





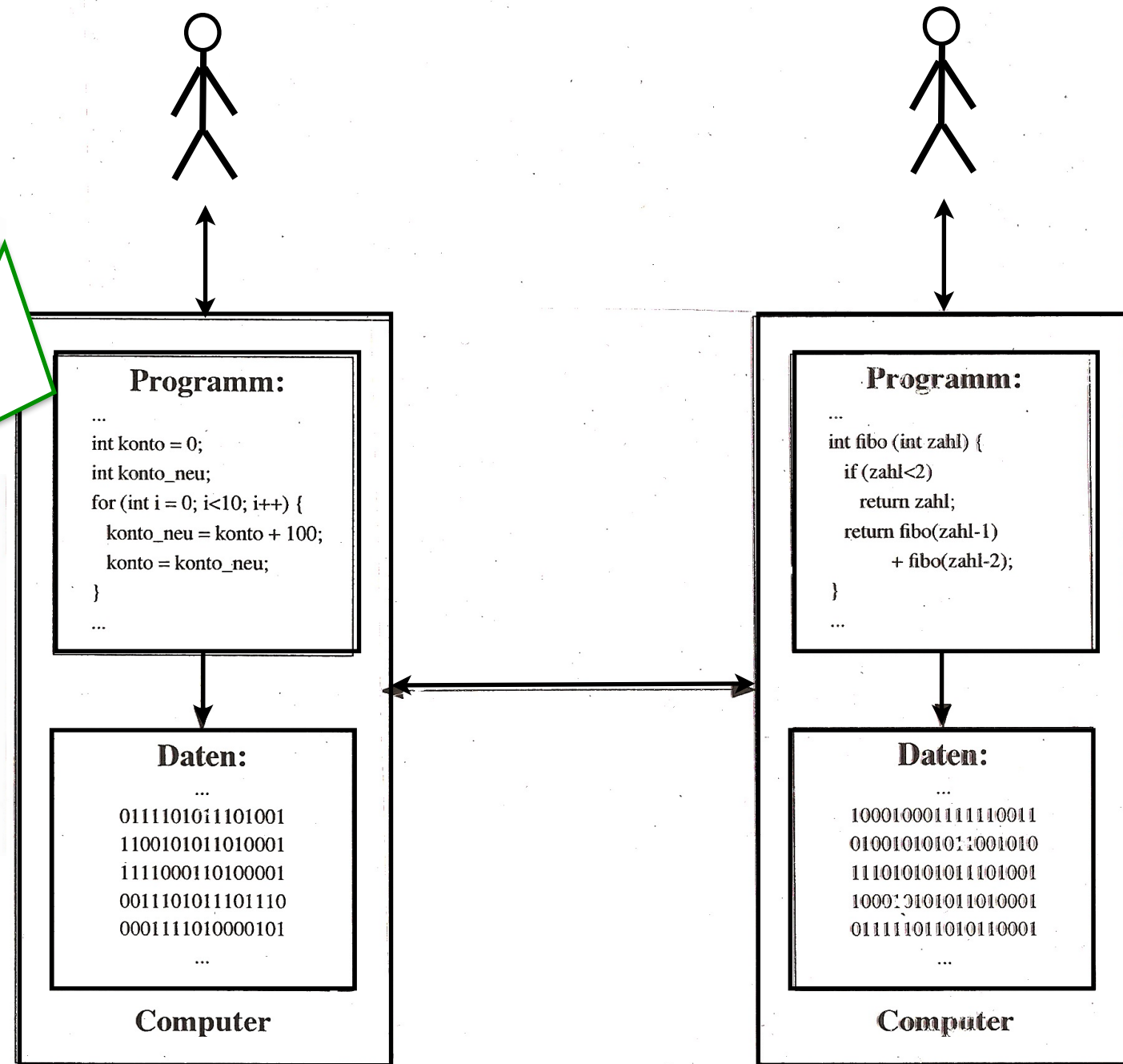
Praktische Informatik



Theoretische Informatik

Mathematik

Praktische Informatik



Theoretische Informatik

Mathematik

Praktische Informatik

Technische Informatik



Programm:

```
...  
int konto = 0;  
int konto_neu;  
for (int i = 0; i < 10; i++) {  
    konto_neu = konto + 100;  
    konto = konto_neu;  
}  
...
```

Daten:

```
...  
0111101011101001  
1100101011010001  
1111000110100001  
0011101011101110  
0001111010000101  
...
```

Computer



Programm:

```
...  
int fibo (int zahl) {  
    if (zahl < 2)  
        return zahl;  
    return fibo(zahl-1)  
        + fibo(zahl-2);  
}  
...
```

Daten:

```
...  
100010001111110011  
010010101011001010  
111010101011101001  
10001010101010001  
01111101101010001  
...
```

Computer



Informatik (Vollfach)

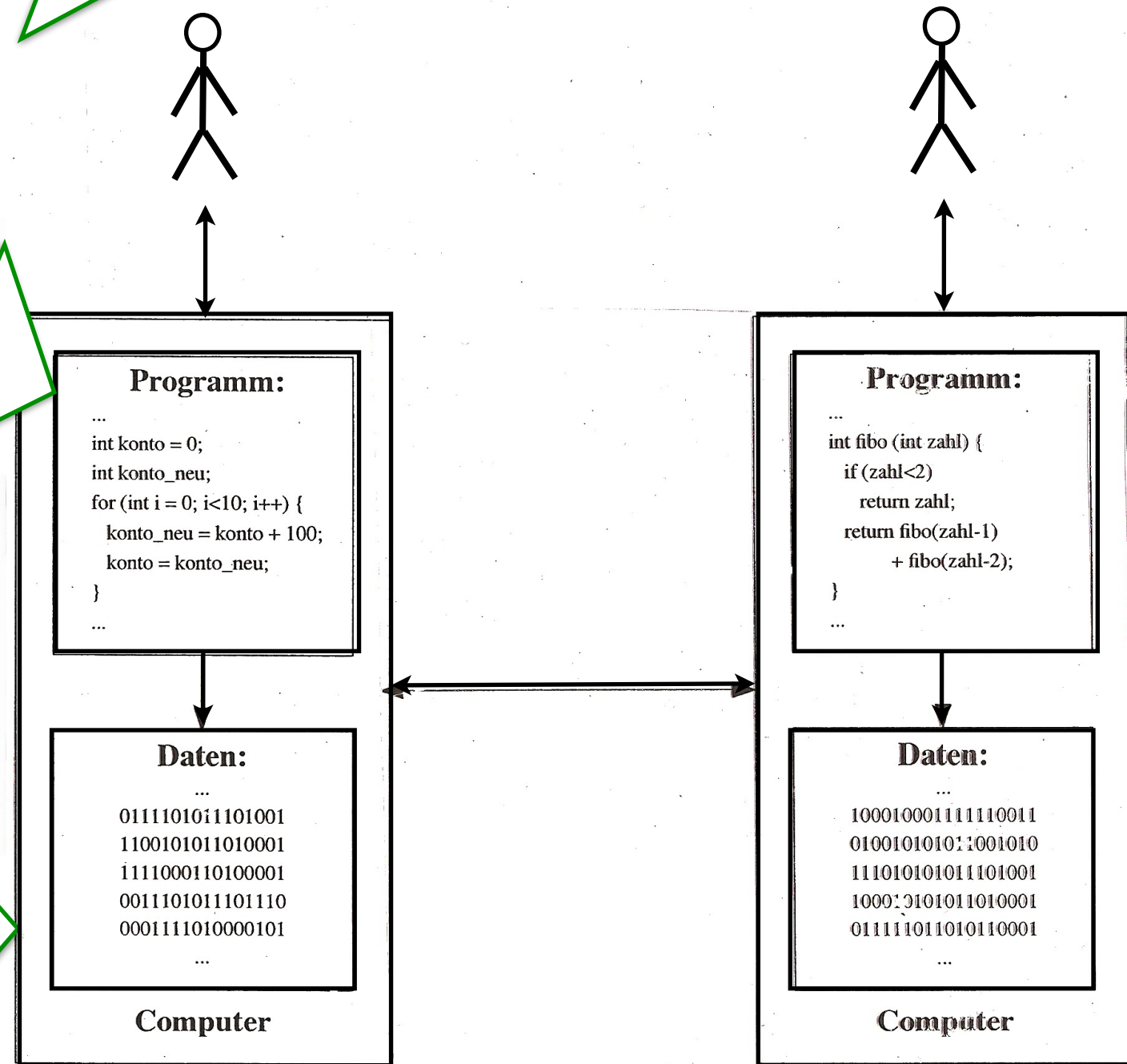
Angewandte Informatik

Praktische Informatik

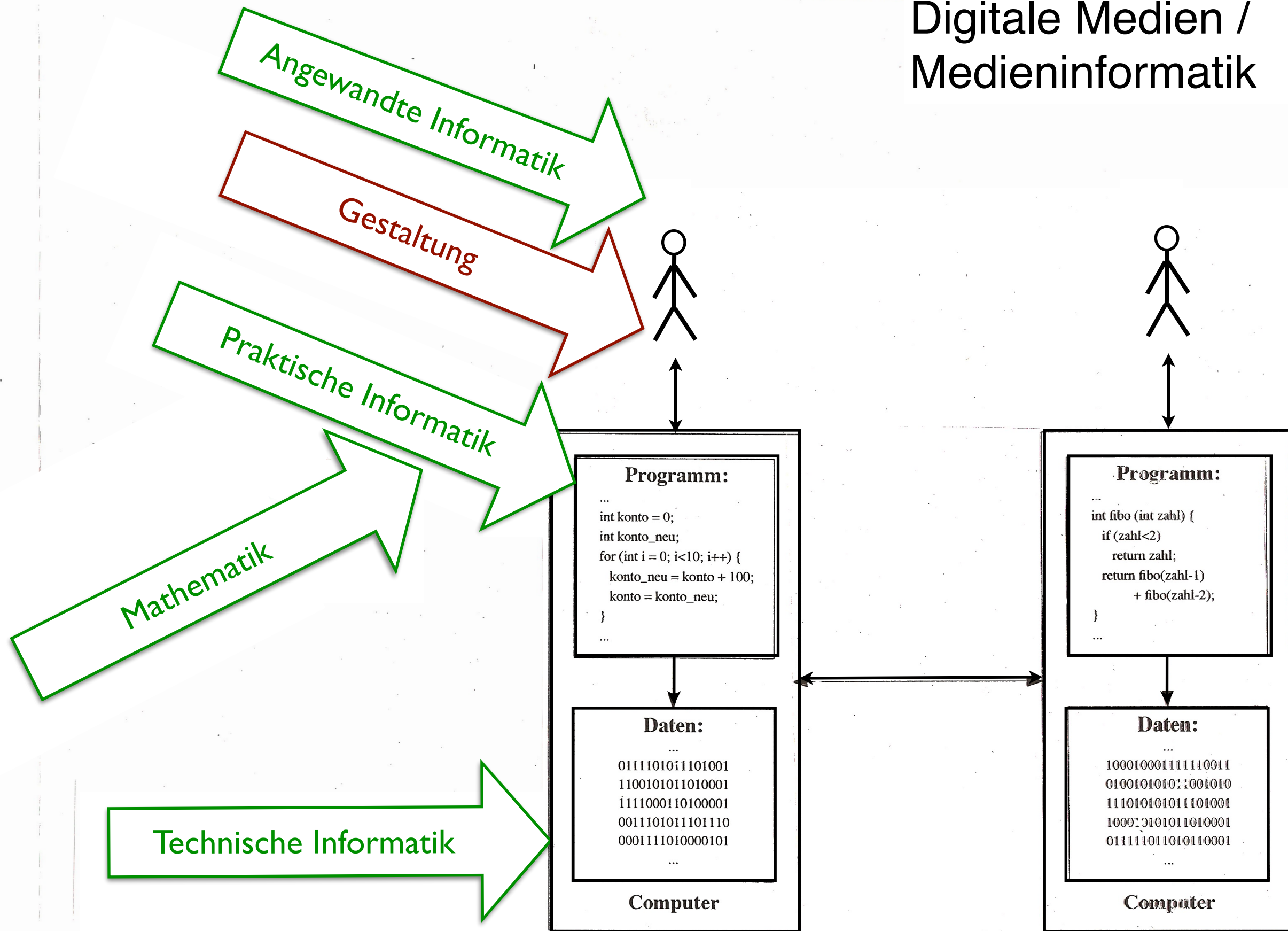
Theoretische Informatik

Mathematik

Technische Informatik



Digitale Medien / Medieninformatik



Wirtschaftsinformatik

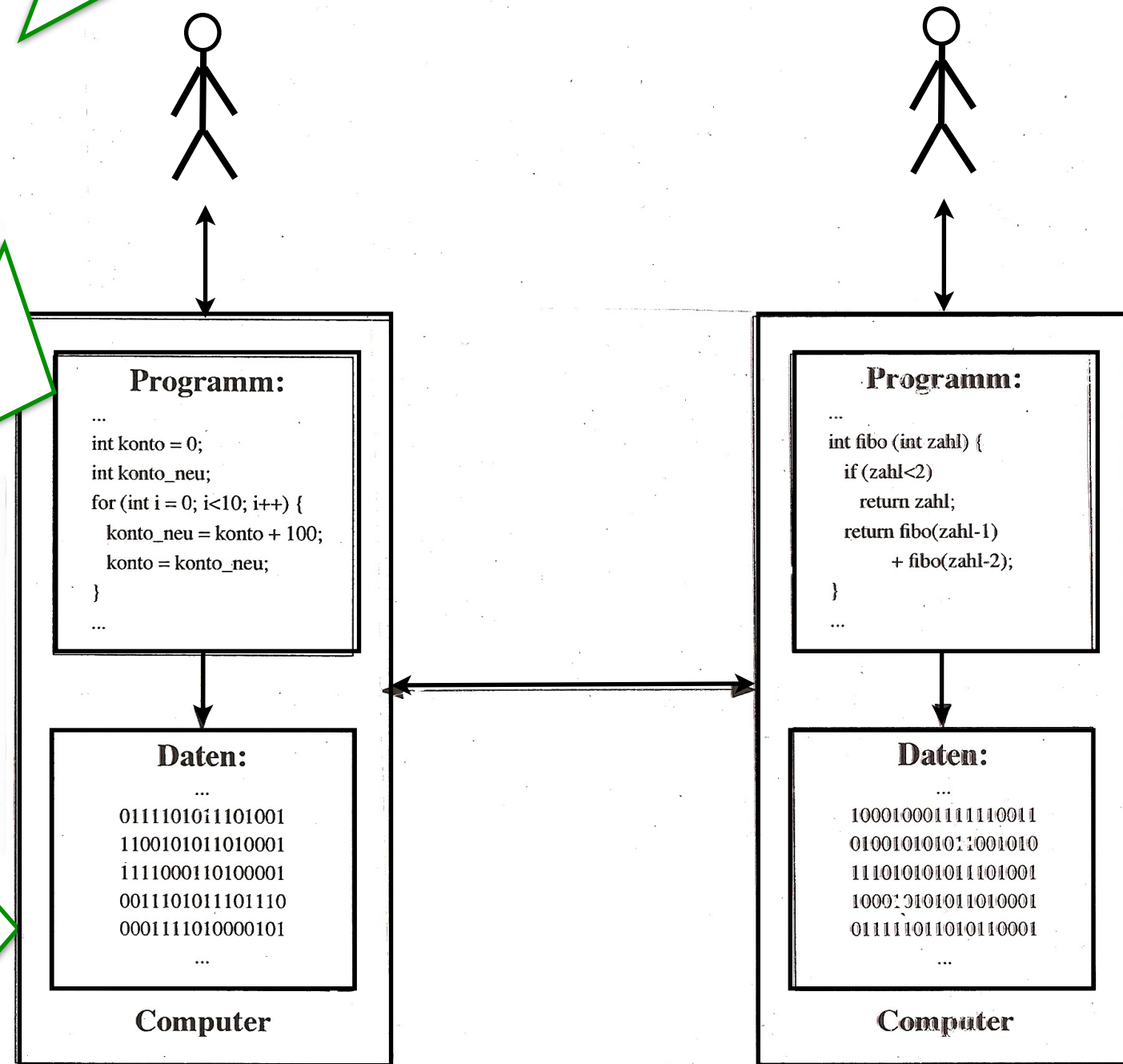
BWL

Angewandte Informatik

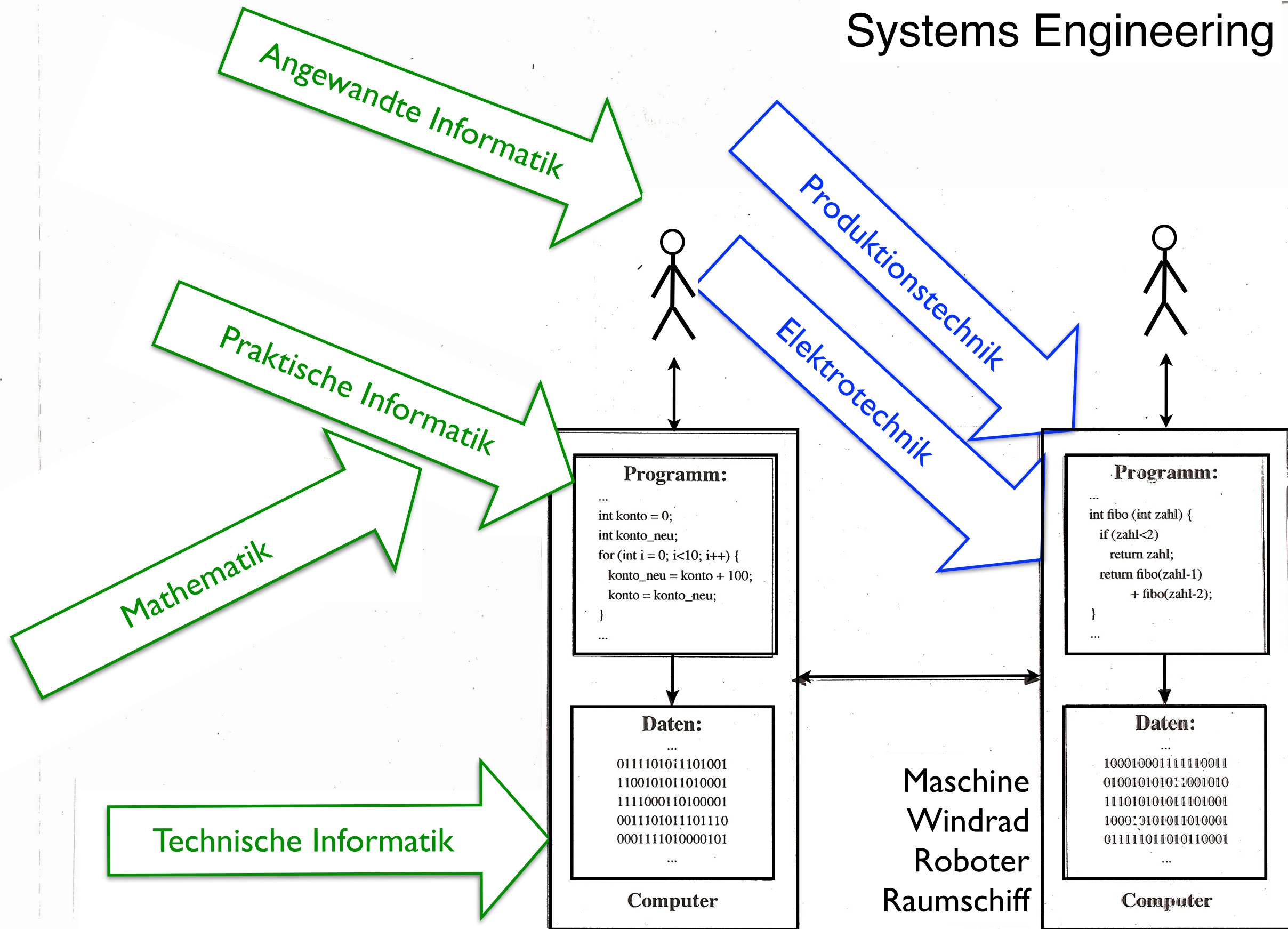
Praktische Informatik

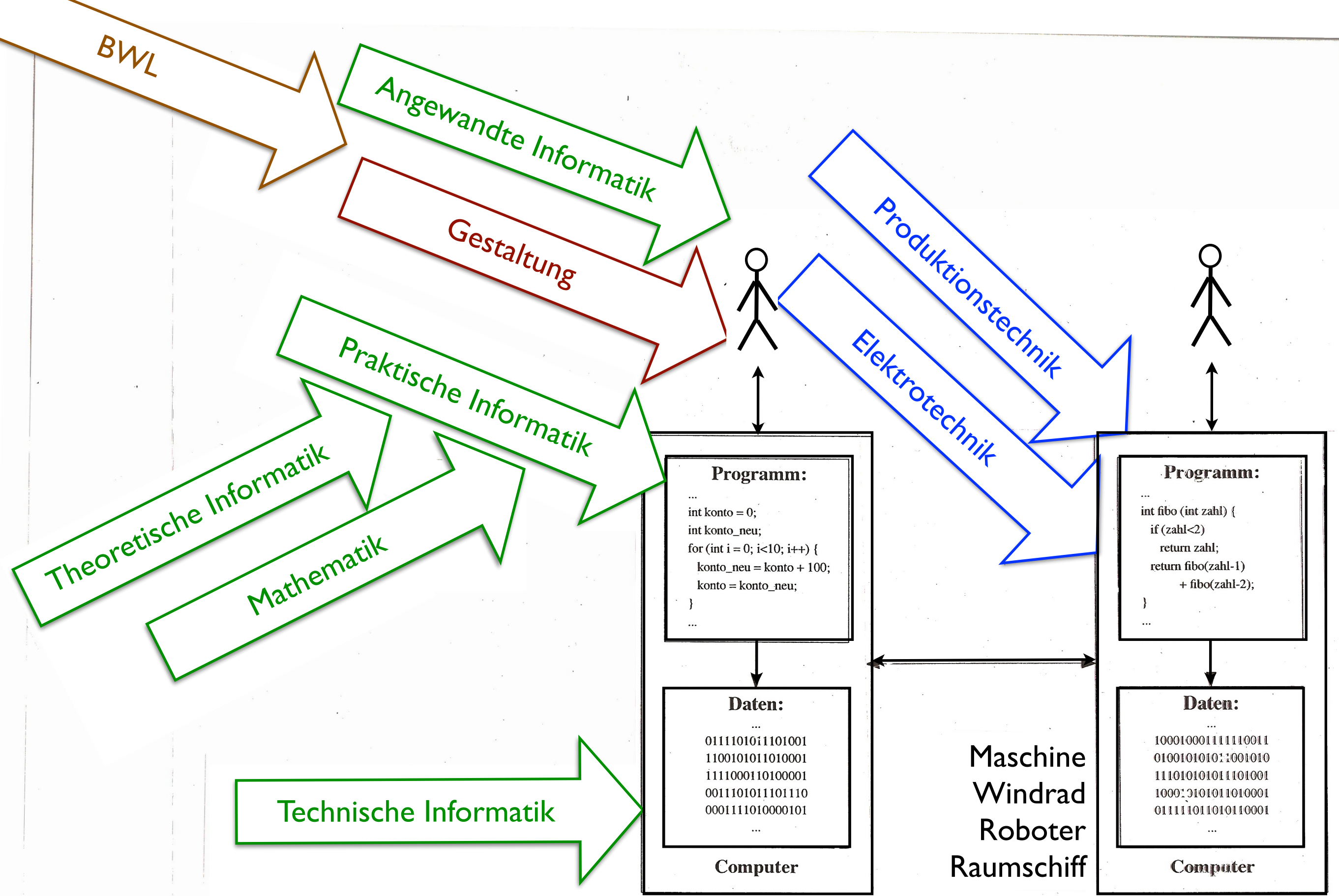
Mathematik

Technische Informatik



Systems Engineering





⇒ Programmieren wichtig, aber auch noch viel anderes

Erwartungen an Informatik-Studierende?

Erwartungen an Informatik-Studierende?

- „Logisches Denken“
 - analysieren
 - abstrahieren
 - modellieren
 - formalisieren

Erwartungen an Informatik-Studierende?

- „Logisches Denken“
 - analysieren
 - abstrahieren
 - modellieren
 - formalisieren
- Kommunikations-/Teamfähigkeit
→ Soft Skills

Erwartungen an Informatik-Studierende?

- „Logisches Denken“
 - analysieren
 - abstrahieren
 - modellieren
 - formalisieren
- Kommunikations-/Teamfähigkeit
→ Soft Skills
- Umgang mit Text
 - Deutsch
 - Englisch

Erwartungen an Informatik-Studierende?

- „Logisches Denken“
 - analysieren
 - abstrahieren
 - modellieren
 - formalisieren
- Kommunikations-/Teamfähigkeit
→ **Soft Skills**
- Umgang mit Text
 - Deutsch
 - Englisch
- Mathematikkenntnisse ?! → **Mathematik-Vorkurs**
- Programmierkenntnisse ?! → **Programmier-Vorkurs (UniStart)**

Erwartungen an Informatik-Studierende?

- „Logisches Denken“
 - analysieren
 - abstrahieren
 - modellieren
 - formalisieren
- Kommunikations-/Teamfähigkeit
→ **Soft Skills**
- Umgang mit Text
 - Deutsch
 - Englisch
- Mathematikkenntnisse ?! → **Mathematik-Vorkurs**
- Programmierkenntnisse ?! → **Programmier-Vorkurs (UniStart)**
- „Wissenschaftliche Neugier“
- Kritikfähigkeit / Selbstreflexion
- Selbständiges Arbeiten

Erwartungen an Informatik-Studierende?

- „Logisches Denken“
 - analysieren
 - abstrahieren
 - modellieren
 - formalisieren
- Kommunikations-/Teamfähigkeit
→ **Soft Skills**
- Umgang mit Text
 - Deutsch
 - Englisch
- Mathematikkenntnisse ?! → **Mathematik-Vorkurs**
- Programmierkenntnisse ?! → **Programmier-Vorkurs (UniStart)**
- „Wissenschaftliche Neugier“
- Kritikfähigkeit / Selbstreflexion
- Selbständiges Arbeiten
- Spaß am ingenieurmäßigen Arbeiten

Erwartungen an Informatik-Studierende?

- „Logisches Denken“
 - analysieren
 - abstrahieren
 - modellieren
 - formalisieren
- Kommunikations-/Teamfähigkeit
→ **Soft Skills**
- Umgang mit Text
 - Deutsch
 - Englisch
- Mathematikkenntnisse ?! → **Mathematik-Vorkurs**
- Programmierkenntnisse ?! → **Programmier-Vorkurs (UniStart)**
- „Wissenschaftliche Neugier“
- Kritikfähigkeit / Selbstreflexion
- Selbständiges Arbeiten
- Spaß am ingenieurmäßigen Arbeiten
- Konzipiert für Vollzeitstudium

**30 ECTS-Punkte/Semester;
1 ECTS-Punkt = 30h**

Erwartungen an Informatik-Studierende?

- „Logisches Denken“
 - analysieren
 - abstrahieren
 - modellieren
 - formalisieren
- Kommunikations-/Teamfähigkeit
→ **Soft Skills**
- Umgang mit Text
 - Deutsch
 - Englisch
- Mathematikkenntnisse ?! → **Mathematik-Vorkurs**
- Programmierkenntnisse ?! → **Programmier-Vorkurs (UniStart)**
- „Wissenschaftliche Neugier“
- Kritikfähigkeit / Selbstreflexion
- Selbständiges Arbeiten
- Spaß am ingenieurmäßigen Arbeiten
- Konzipiert für Vollzeitstudium

**30 ECTS-Punkte/Semester;
1 ECTS-Punkt = 30h**

Aber auch duales Studium

Erwartungen an Informatik-Studierende?

- „Logisches Denken“
 - analysieren
 - abstrahieren
 - modellieren
 - formalisieren
- Kommunikations-/Teamfähigkeit
→ **Soft Skills**
- Umgang mit Text
 - Deutsch
 - Englisch
- Mathematikkenntnisse ?! → **Mathematik-Vorkurs**
- Programmierkenntnisse ?! → **Programmier-Vorkurs (UniStart)**
- „Wissenschaftliche Neugier“
- Kritikfähigkeit / Selbstreflexion
- Selbständiges Arbeiten
- Spaß am ingenieurmäßigen Arbeiten
- Konzipiert für Vollzeitstudium

Ähnlich für Systems Engineering

+ Zusätzliche Erwartungen für
Digitale Medien/Wirtschaftsinformatik?

- Designaspekte (bei Digitale Medien)
- Starke Anwendungsorientierung
im Bereich Medien bzw. BWL
- Relativ gute Abiturnoten
(da zulassungsbeschränkt)

**30 ECTS-Punkte/Semester;
1 ECTS-Punkt = 30h**

Aber auch duales Studium

Erwartungen an Informatik-Studierende?

- „Logisches Denken“
 - analysieren
 - abstrahieren
 - modellieren
 - formalisieren
- Kommunikations-/Teamfähigkeit
→ **Soft Skills**
- Umgang mit
 - Deutsch
 - Englisch
- Mathematik
- Programmieren
- „Wissenschaftliche Neugier“
- Kritikfähigkeit / Selbstreflexion
- Selbständiges Arbeiten
- Spaß am ingenieurmäßigen Arbeiten
- Konzipiert für Vollzeitstudium

Ähnlich für Systems Engineering

+ Zusätzliche Erwartungen für
Digitale Medien/Wirtschaftsinformatik?

- Designaspekte (bei Digitale Medien)
- Starke Anwendungsorientierung
im Bereich Medien bzw. BWL

**Interessentest für ein Informatik-nahes Studium
an der Universität Bremen:**

interessentest.informatik.uni-bremen.de

**30 ECTS-Punkte/Semester;
1 ECTS-Punkt = 30h**

Aber auch duales Studium

Interesse an Studiengang Informatik?

Interesse an Studiengang Digitale Medien?

Interesse an Studiengang Wirtschaftsinformatik?

Studiengang Informatik

- Seit 1978 (Diplom), seit Jahren ausgelaufen
- Seit 2002 Bachelor (6 Semester) + ggf. Master (4 Semester)
(ab WiSe'24/25 auch Master „Artificial Intelligence and Intelligent Systems“)
- Ca. 250 Studienanfänger:innen pro Jahr
(Zulassungsbeschränkung nur formal bedingt)

Studiengang Informatik

- Seit 1978 (Diplom), seit Jahren ausgelaufen
- Seit 2002 Bachelor (6 Semester) + ggf. Master (4 Semester)
(ab WiSe'24/25 auch Master „Artificial Intelligence and Intelligent Systems“)
- Ca. 250 Studienanfänger:innen pro Jahr
(Zulassungsbeschränkung nur formal bedingt)
- Im 4. Semester fakultatives Auslandssemester
- Forschungsschwerpunkte (auch mögliche Lehrschwerpunkte):
 - Sicherheit und Qualität (SQ)
 - Artificial Intelligence (AI)
 - Digitale Medien und Interaktion (DMI)
 - Visual und Medical Computing (VMC)
- Weitere Informationen:
szi.uni-bremen.de

Gliederung des Studiums (Bachelor)

Sem	Theorie		Praxis		Anwendung
	Mathematik	Theoretische Informatik	Praktische Informatik	Technische Informatik	Angewandte Informatik
1 2 3 4	Methoden, Lin. Algebra, Analysis, Logik, Statistik	Komplexität, Berechenbarkeit Form. Sprachen, Algorithmen- theorie	Programmier- grundlagen (imperativ, objektorient. funktional)	Digitale Schaltungen, Rechnerarch. Betriebssyst.	Anwendungsfach, altern.: Nebenfach, Inform.u. Gesellschaft, Angewandte Inform.
5 6	Vertiefung in: Theoretische Informatik		Vertiefung in: Praktische Informatik		ggf. Vertiefung in: Angewandte Inform.

Gliederung des Studiums (Bachelor)

Sem	Theorie		Praxis		Anwendung	Projekt
	Mathematik	Theoretische Informatik	Praktische Informatik	Technische Informatik	Angewandte Informatik	
1 2 3 4	Methoden, Lin. Algebra, Analysis, Logik, Statistik	Komplexität, Berechenbarkeit Form. Sprachen, Algorithmen- theorie	Programmier- grundlagen (imperativ, objektorient. funktional)	Digitale Schaltungen, Rechnerarch. Betriebssyst.	Anwendungsfach, altern.: Nebenfach, Inform.u. Gesellschaft, Angewandte Inform.	Softwareprojekt (Softwaretechnik, Datenbanken)
5 6	Vertiefung in: Theoretische Informatik		Vertiefung in: Praktische Informatik		ggf. Vertiefung in: Angewandte Inform.	Bachelor-Projekt (über 2 Semester)

⇒ forschendes Lernen

Gliederung des Studiums (Bachelor)

Sem	Theorie		Praxis		Anwendung	Projekt
	Mathematik	Theoretische Informatik	Praktische Informatik	Technische Informatik	Angewandte Informatik	
1 2 3 4	Methoden, Lin. Algebra, Analysis, Logik, Statistik	Komplexität, Berechenbarkeit Form. Sprachen, Algorithmen- theorie	Programmier- grundlagen (imperativ, objektorient. funktional)	Digitale Schaltungen, Rechnerarch. Betriebssyst.	Anwendungsfach, altern.: Nebenfach, Inform.u.Gesellschaft, Angewandte Inform.	Softwareprojekt (Softwaretechnik, Datenbanken)
5 6	Vertiefung in: Theoretische Informatik		Vertiefung in: Praktische Informatik		ggf. Vertiefung in: Angewandte Inform.	Bachelor-Projekt (über 2 Semester)
	+ Wahlmöglichkeiten / General Studies + ggf.Auslandssemester + Bachelorarbeit					

⇒ forschendes Lernen

Gliederung des Studiums (Bachelor)

Sem	Theorie		Praxis		Anwendung	Projekt
	Mathematik	Theoretische Informatik	Praktische Informatik	Technische Informatik	Angewandte Informatik	
1 2 3 4	Methoden, Lin. Algebra, Analysis, Logik, Statistik	Komplexität, Berechenbarkeit Form. Sprachen, Algorithmen- theorie	Programmier- grundlagen (imperativ, objektorient. funktional)	Digitale Schaltungen, Rechnerarch. Betriebssyst.	Anwendungsfach, altern.: Nebenfach, Inform.u.Gesellschaft, Angewandte Inform.	Softwareprojekt (Softwaretechnik, Datenbanken)
5 6	Vertiefung in: Theoretische Informatik		Vertiefung in: Praktische Informatik		ggf. Vertiefung in: Angewandte Inform.	Bachelor-Projekt (über 2 Semester)
	+ Wahlmöglichkeiten / General Studies		+ ggf. Auslandssemester		+ Bachelorarbeit	

⇒ forschendes Lernen

**Masterprojekttag:
Fr 4.7.2025, MZH I. Ebene**

Typische Aufgaben von Informatiker:innen

- Sehr vielfältig
- In unzähligen Anwendungsbereichen
- Oft: Software/Systeme verstehen/(zusammen)bauen
- Oft: Arbeit im Team

Typische Aufgaben von Informatiker:innen

- Sehr vielfältig
- In unzähligen Anwendungsbereichen
- Oft: Software/Systeme verstehen/(zusammen)bauen
- Oft: Arbeit im Team
- Beispiele:
 - IT-Unterstützung für 30000 Versicherungsagenten
 - Software zur Bildanalyse im Medizinbereich
 - Steuerungssoftware für Industrie-/Haushaltsroboter...

Typische Aufgaben von Informatiker:innen

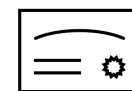
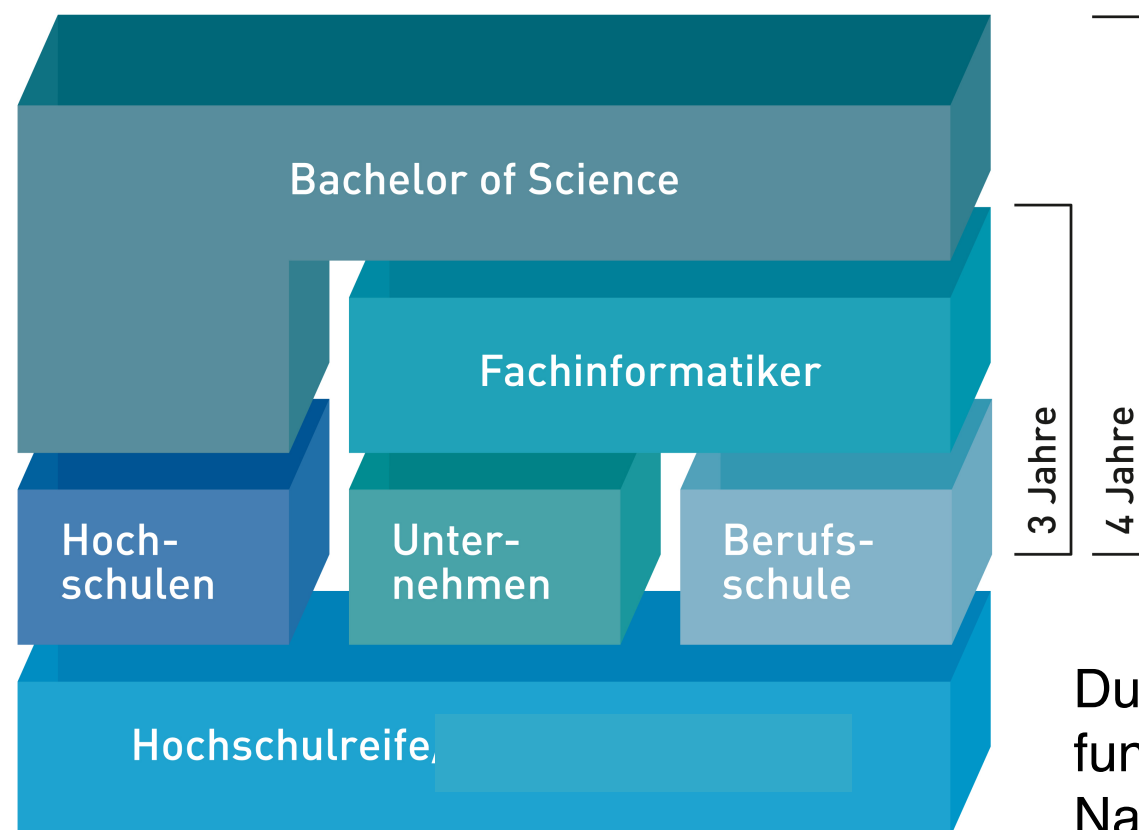
- Sehr vielfältig
- In unzähligen Anwendungsbereichen
- Oft: Software/Systeme verstehen/(zusammen)bauen
- Oft: Arbeit im Team
- Beispiele:
 - IT-Unterstützung für 30000 Versicherungsagenten
 - Software zur Bildanalyse im Medizinbereich
 - Steuerungssoftware für Industrie-/Haushaltsroboter...
- Allgemeine Fragen:
 - Was brauchen meine Kunden?
 - Wie muss das System strukturiert sein?
 - Welche Hardware-Komponenten?
 - Welche Software gibt es schon, was muss neu entwickelt werden?
 - Wie stelle ich sicher, dass das System korrekt ist?
 - Wie sieht eine angemessene Nutzungsschnittstelle aus?
 - Welche Auswirkungen hat die Einführung auf die Kunden?

Duales Studium Informatik (DSI)

- Kombination aus:
 - Ausbildung Fachinformatiker:in
 - Etliche Firmen im Angebot
 - Auch weitere Firmen können mitmachen
 - Bachelor-Studiengang Informatik (8 Semester)
- Duales Angebot auch für Masterstudiengang verfügbar

DSI – Duales Studium Informatik

Zukunft gestalten mit Ausbildung und Studium



Ausbildung zum/zur Fachinformatiker:in
mit IHK-Zertifikat

+



Studium der Informatik
an der Universität Bremen
zum Bachelor of Sc.

Durch die praxisorientierte und wissenschaftlich fundierte Ausbildung bildet das DSI hochqualifizierten Nachwuchs aus

Berufsausbildung Fachinformatiker:in

3 Jahre an der Europaschule Schulzentrum S II Utbremen

Fachrichtung Anwendungsentwicklung

Was lernst Du ?

- ✓ Entwicklung und Optimierung neuer Programme
- ✓ Programmiersprachen und deren Anwendung

Was ist wichtig ?

- ✓ gute Englischkenntnisse von Vorteil, Vertiefung in Ausbildung und Studium

Fachrichtung Systemintegration

Was lernst Du ?

- ✓ Einrichtung von Rechnersysteme für Kunden
- ✓ Aufgaben im Software-Bereich
- ✓ Alles rund um die Server und die Vernetzung
- ✓ Umgang mit Kunden
- ✓ Wartungsaufgaben und Einrichtung neuer PCs

Was ist wichtig ?

- ✓ gute Englischkenntnisse
- ✓ Programmiersprachen sind von Vorteil

Berufsausbildung Fachinformatiker:in

3 Jahre an der Europaschule Schulzentrum S II Utbremen

Fachrichtung Digitale Vernetzung

Was lernst Du ?

- ✓ Vernetzen und optimieren von Systemen und Anwendungen auf IT-Ebene
- ✓ Daten gegen unerlaubte Zugriffe sichern
- ✓ Systemausfälle vermeiden und beheben

Was ist wichtig ?

- ✓ gute Englischkenntnisse

Fachrichtung Daten- und Prozessanalyse

Was lernst Du ?

- ✓ Entwickeln von IT-Lösungen im Bereich Produktions- und Geschäftsprozesse
- ✓ Sicherstellen von Qualität und Quantität von Daten

Was ist wichtig ?

- ✓ gute Englischkenntnisse

Vorteile des Dualen Studiums



PRAXISNÄHE

Die perfekte Kombination:
Du bekommst die theoretischen
Inhalte und erlebst die praktische
Anwendung gleich mit.



DOPPELABSCHLUSS

In 8 Semestern erwirbst Du
einen Bachelor of Science
Informatik und einen
Berufsabschluss zur
Fachinformatiker:in.

FINANZIELLE ABSICHERUNG

Während des Studiums erhältst
Du ein Ausbildungsgehalt und
bist so finanziell unabhängig.

ÜBERNAHMECHANCEN

In der Regel übernehmen die am
DSI beteiligten Unternehmen
ihre Studierenden, die Jobsuche
nach dem Abschluss fällt weg.

Zukunftsaussichten



Mit einem dualen Abschluss in der Informatik bist Du perfekt aufgestellt für die Zukunft! Denn die IT-Branche boomt und es herrscht Fachkräftemangel:

24% Zuwachs der
Beschäftigtenzahl in der IT-
Branche in Bremen

72% der Bremer IT-Unternehmen
fehlt es an Fachkräften

Studie: Bremen als IT-Standort: <https://www.bremen-digitalmedia.de/it-standortstudie/>

Informatiker:innen werden überall gebraucht!

Als auf die IT spezialisierte Person bist Du erste:r Ansprechpartner:in für sämtliche technischen Angelegenheiten und funktionierende IT-Prozesse.

Informatiker:innen können deshalb in den unterschiedlichsten Unternehmen nahezu aller Wirtschaftszweige Beschäftigung finden!

Wie bewirbst Du Dich?

1.

Ausbildungsplatz

Bewerbung bei einem
der beteiligten
Unternehmen

Beginn der Ausbildung
1. August
(oder 1. September)

September
bis Mai

2. Studienplatz

Universität Bremen
(Bachelor Informatik)

Bis 15.
Juli

Hast Du Interesse oder Fragen zum DSI? Melde dich!

info@dualesstudiuminformatik.de



DSI / Duales Studium
Informatik
Zukunft gestalten
mit Ausbildung
und Studium



Kerstin Bonnet

DSI-Agentur an der Uni Bremen

E-Mail Adresse:

bonnet@uni-bremen.de

Telefonnummer:

0421/218-63530

ISI-Tag, 9-13:
Info-Stand im
GW2-Treppenhaus



Studiengang Komplementärfach Informatik

- Nebenfach Informatik im Rahmen des Zweifächer-Bachelors
- Kombinierbar mit im Prinzip beliebigen Profulfächern
- Umfang: 60 ECTS-Punkte

Studiengang Komplementärfach Informatik

- Nebenfach Informatik im Rahmen des Zweifächer-Bachelors
- Kombinierbar mit im Prinzip beliebigen Profulfächern
- Umfang: 60 ECTS-Punkte
- Nur zwei Pflichtmodule (Praktische Informatik)
- Wahlkataloge:
 - Grundlagen (3 aus ca. 10)
 - Aufbau (2 aus ca. 26)
 - Vertiefung (2 aus ca. 80)
 - Freie Wahl (fast beliebig)

⇒ Damit sehr flexibel auf Profulfach bzw. eigene Interessen anpassbar

Studiengang Digitale Medien

- Seit 1999
- Zunächst: Gemeinsam mit HfK, HSB, HSBrhv
- Seit 2011: Gemeinsam mit HfK
- ● Hier: Studienrichtung Medieninformatik
- Bachelor (6 Semester) + ggf. Master (4 Semester)
- 60 Anfängerplätze → NC

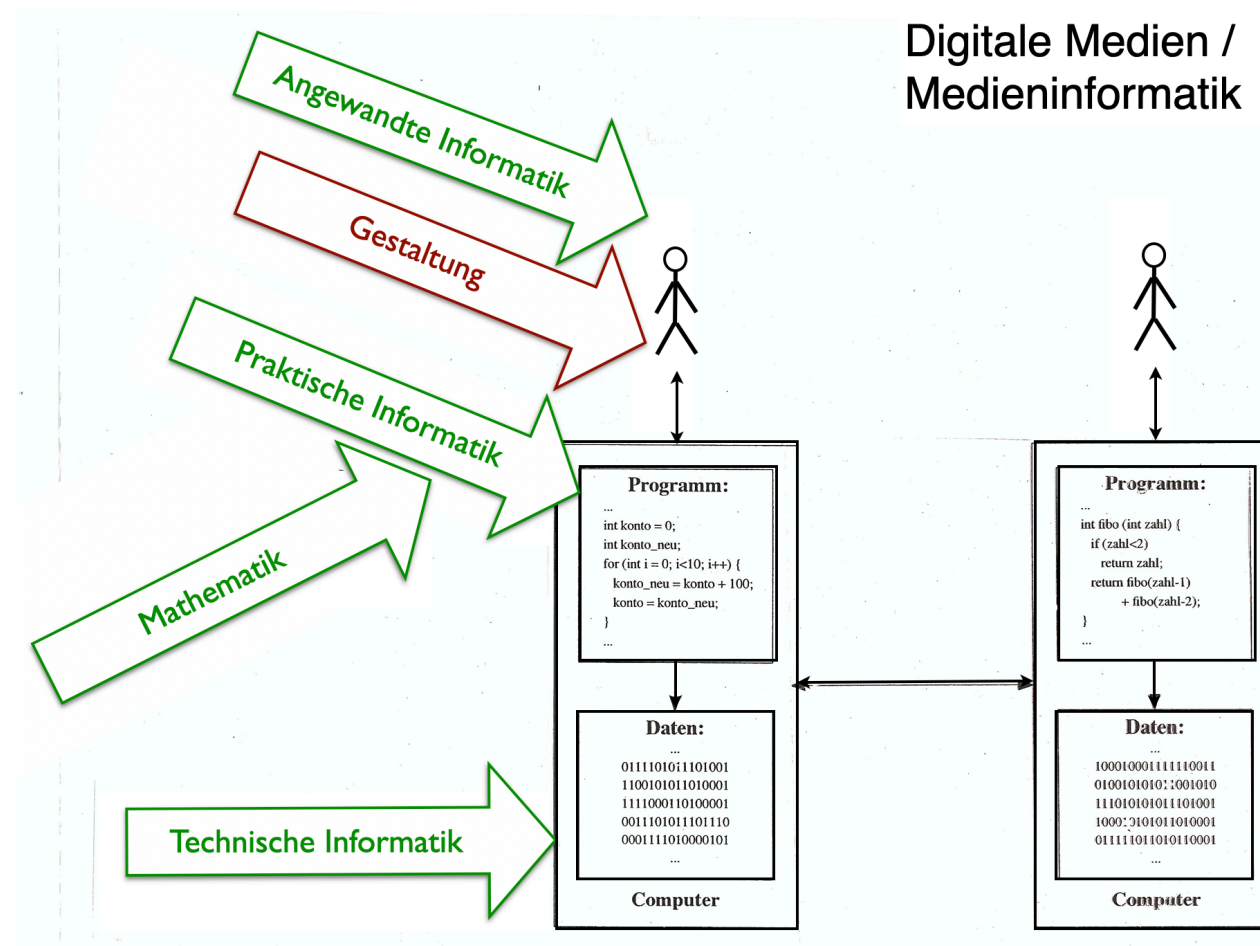
Studiengang Digitale Medien

- Seit 1999
- Zunächst: Gemeinsam mit HfK, HSB, HSBBrhv
- Seit 2011: Gemeinsam mit HfK
- ➔ ● Hier: Studienrichtung Medieninformatik
- Bachelor (6 Semester) + ggf. Master (4 Semester)
- 60 Anfängerplätze → NC
- Kombination von: Informatik, Gestaltung, Medienwissenschaften
- Internationale Ausrichtung
 - verpflichtendes Auslandssemester im Bachelor
 - Englischzertifikat (C1)
 - Master-Studiengang auf Englisch
- Weitere Informationen: digitalmedia-bremen.de

Gliederung des Bachelor-Studiums

1. Studienjahr:

- Grundlagen der Medieninformatik
- Grundlagen der Mediengestaltung (HfK)
- Grundlagen der Medienwissenschaften (HfK)
- Mathematik
- Praktische Informatik
- Technische Grundlagen der Informatik



Gliederung des Bachelor-Studiums

1. Studienjahr:
- Grundlagen der Medieninformatik
 - Grundlagen der Mediengestaltung (HfK)
 - Grundlagen der Medienwissenschaften (HfK)
 - Mathematik
 - Praktische Informatik
 - Technische Grundlagen der Informatik
-

2. Studienjahr:
- Mensch-Technik-Interaktion
 - Computergrafik
 - Media Engineering
 - Medienwissenschaften
 - Wahlmodule Medieninformatik
 - Bachelor-Projekt
-

3. Studienjahr:
- Auslandssemester
 - Rechnernetze / Datenbanken / Websysteme
 - Vertiefungen, General Studies
 - Bachelorarbeit

Typische Aufgaben von Medieninformatiker:innen

- Sehr vielfältig
- Grenzen zur Mediengestaltung / Informatik fließend

Typische Aufgaben von Medieninformatiker:innen

- Sehr vielfältig
- Grenzen zur Mediengestaltung / Informatik fließend
- (Mit)Entwicklung von z.B.:
 - Websites / Web-Shop-Angeboten / Apps...
 - Computerspielen, digitalen Filmen, Lernsoftware
 - Multimedialen Datenbanken

Typische Aufgaben von Medieninformatiker:innen

- Sehr vielfältig
- Grenzen zur Mediengestaltung / Informatik fließend
- (Mit)Entwicklung von z.B.:
 - Websites / Web-Shop-Angeboten / Apps...
 - Computerspielen, digitalen Filmen, Lernsoftware
 - Multimedialen Datenbanken
- Ganzheitliche Sicht auf die Problemstellung
 - Ansprechende, aufgabenangemessene Nutzungsschnittstelle
 - Bereitstellung der Funktionalität (Software-Entwicklung)

Studiengang Wirtschaftsinformatik

- Seit 2012
- 60 Anfängerplätze → NC
- Kombination von: Informatik und Betriebswirtschaftslehre (BWL)
- Bachelor (6 Semester)
- Master-Studiengang „Management Information Systems“: seit WiSe'22/23

Studiengang Wirtschaftsinformatik

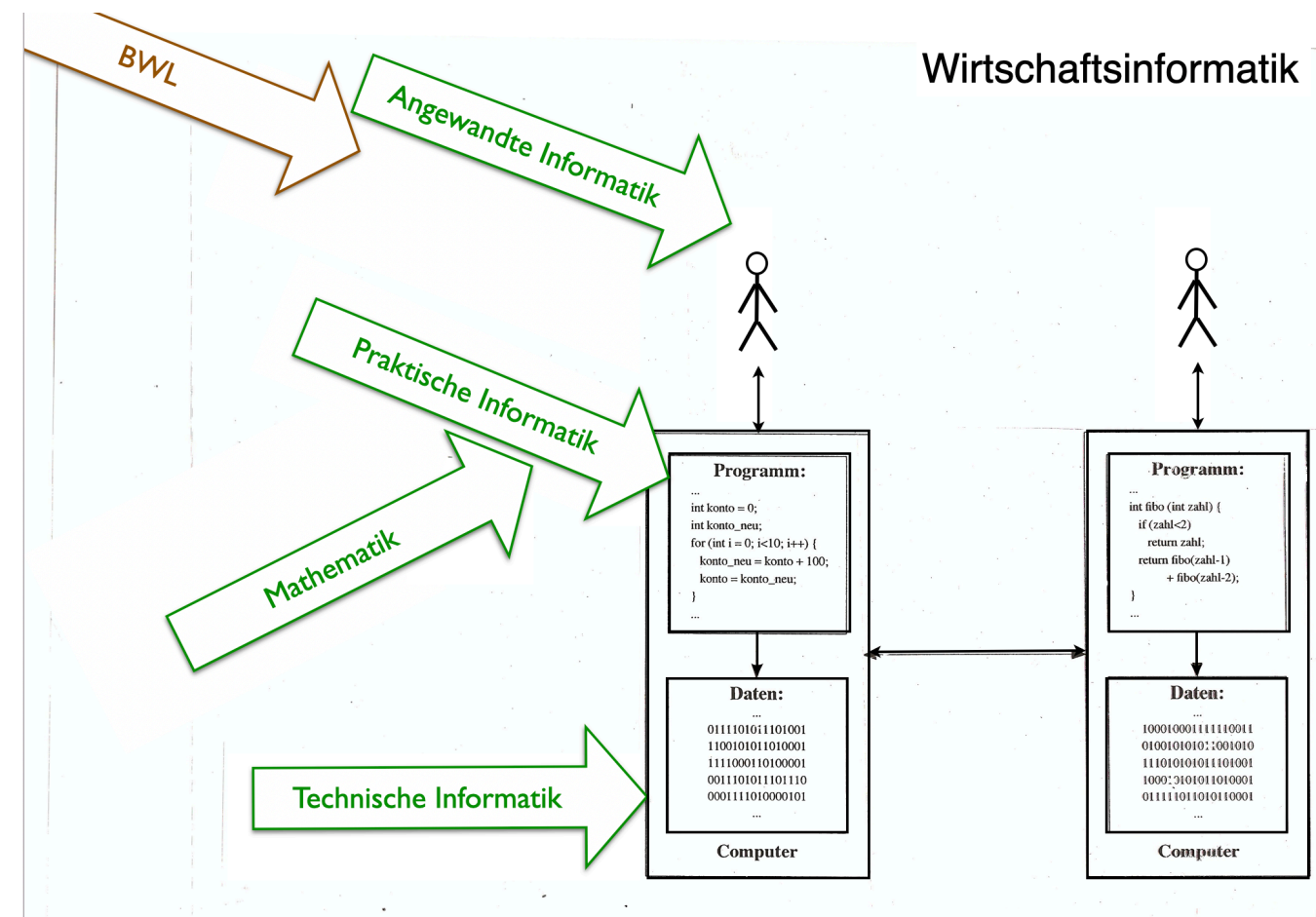
- Seit 2012
- 60 Anfängerplätze → NC
- Kombination von: Informatik und Betriebswirtschaftslehre (BWL)
- Bachelor (6 Semester)
- Master-Studiengang „Management Information Systems“: seit WiSe'22/23
- Inhaltliche Schwerpunkte im Wahlbereich (davon 2 auswählen):
 - Informationstechnikmanagement
 - Digital Business
 - Government Technology
 - Responsible Technology
 - Information Systems Research

Studiengang Wirtschaftsinformatik

- Seit 2012
- 60 Anfängerplätze → NC
- Kombination von: Informatik und Betriebswirtschaftslehre (BWL)
- Bachelor (6 Semester)
- Master-Studiengang „Management Information Systems“: seit WiSe'22/23
- Inhaltliche Schwerpunkte im Wahlbereich (davon 2 auswählen):
 - Informationstechnikmanagement
 - Digital Business
 - Government Technology
 - Responsible Technology
 - Information Systems Research
- Im 4. Semester fakultatives Auslandssemester
- Grundlegende Englisch-Kenntnisse gefordert
- Weitere Informationen: szi.uni-bremen.de

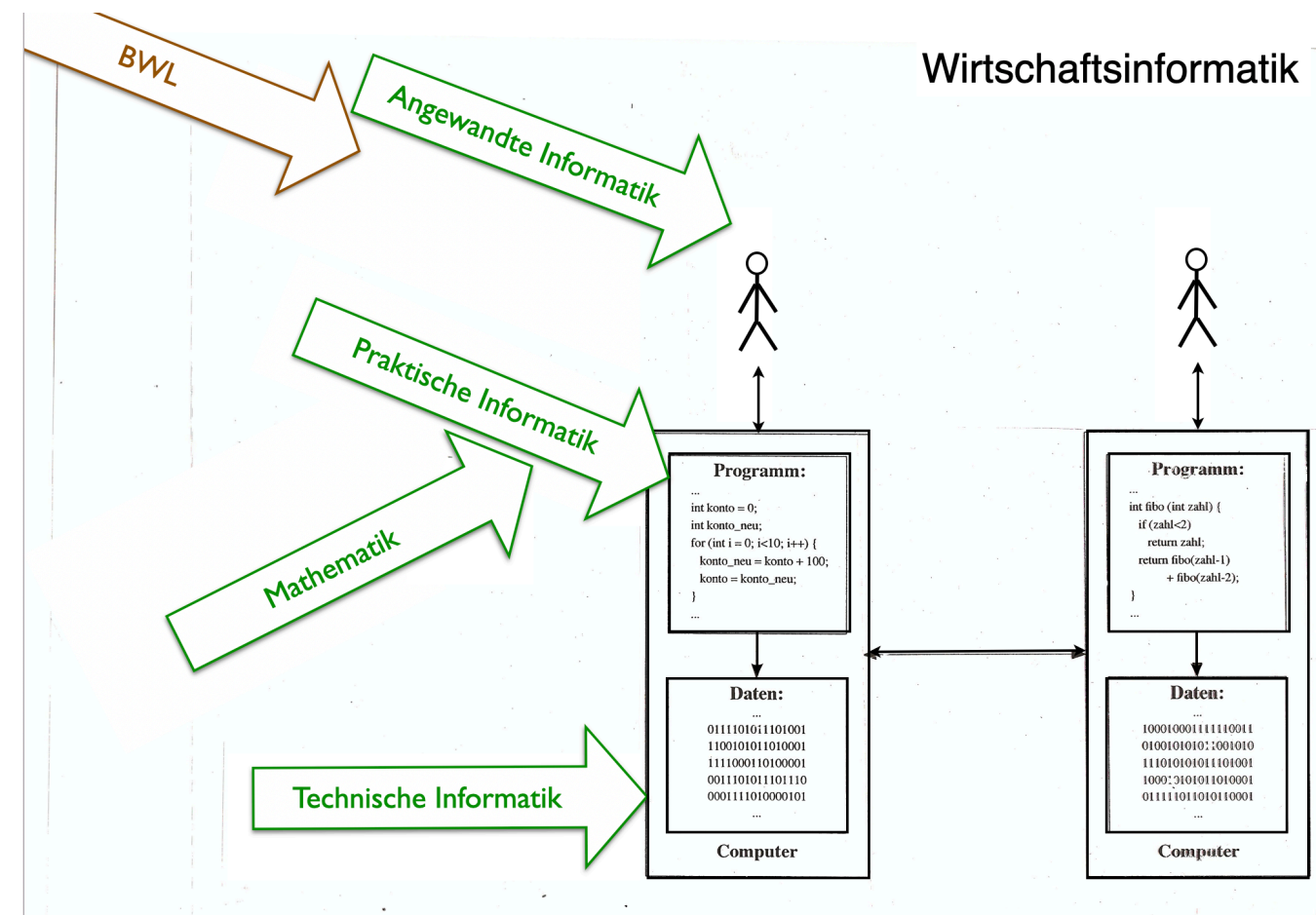
Gliederung des Bachelor-Studiums

- Pflichtmodul Einführung Wirtschaftsinformatik
- Pflichtmodule Informatik:
 - Praktische Informatik (2 Module)
 - Technische Grundlagen der Informatik
 - Datenbanken/Software-Projekt (2 Module)
- Pflichtmodule BWL:
 - Personal und Organisation
 - Marketing
 - Finanzierung und Investition
 - Rechnungswesen und Abschluss
 - Innovationsmanagement



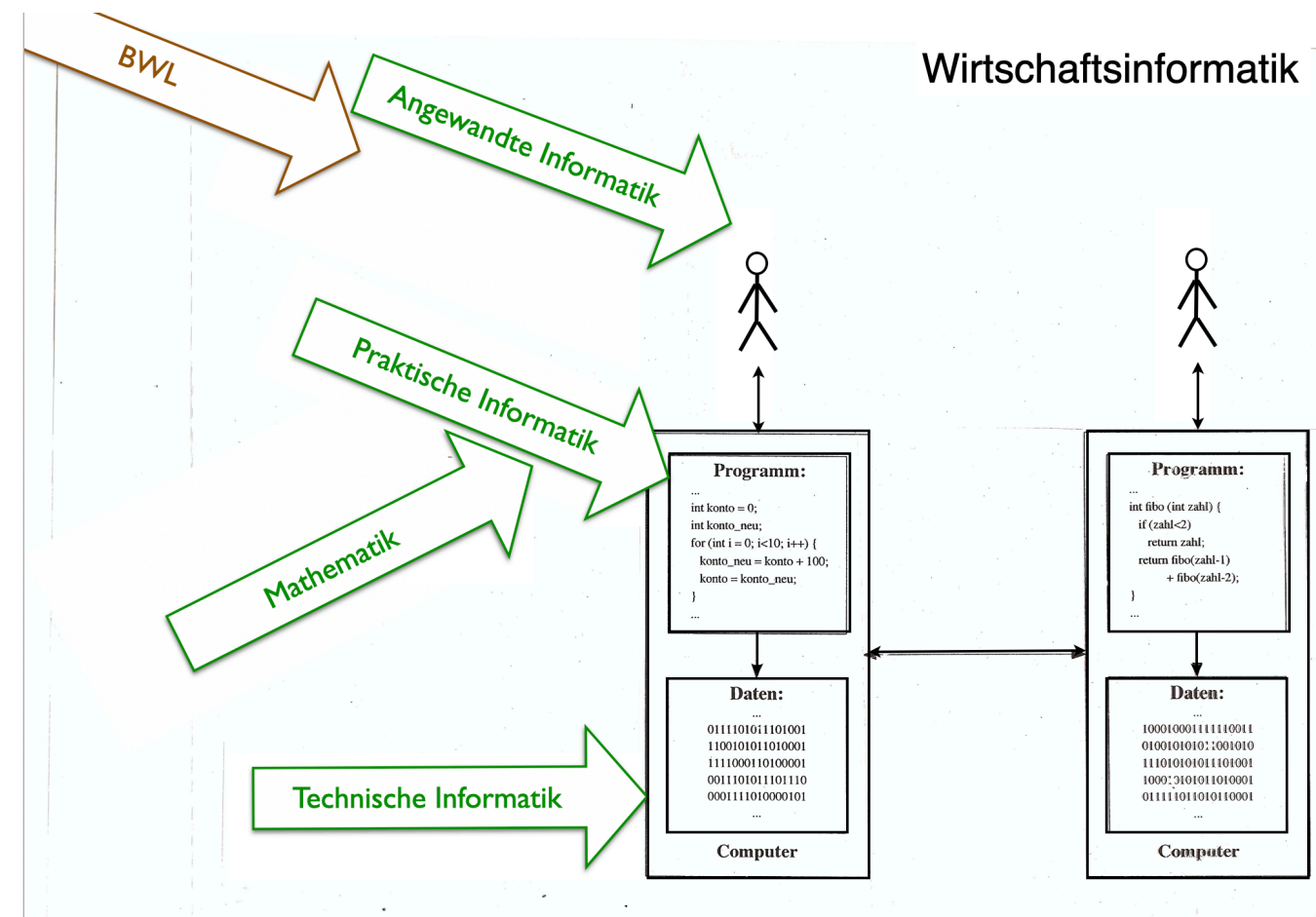
Gliederung des Bachelor-Studiums

- Pflichtmodul Einführung Wirtschaftsinformatik
- Pflichtmodule Informatik:
 - Praktische Informatik (2 Module)
 - Technische Grundlagen der Informatik
 - Datenbanken/Software-Projekt (2 Module)
- Pflichtmodule BWL:
 - Personal und Organisation
 - Marketing
 - Finanzierung und Investition
 - Rechnungswesen und Abschluss
 - Innovationsmanagement
- Pflichtmodule Methoden:
 - Mathematik
 - Datenanalyse
 - Statistik
 - Operations Research



Gliederung des Bachelor-Studiums

- Pflichtmodul Einführung Wirtschaftsinformatik
- Pflichtmodule Informatik:
 - Praktische Informatik (2 Module)
 - Technische Grundlagen der Informatik
 - Datenbanken/Software-Projekt (2 Module)
- Pflichtmodule BWL:
 - Personal und Organisation
 - Marketing
 - Finanzierung und Investition
 - Rechnungswesen und Abschluss
 - Innovationsmanagement
- Pflichtmodule Methoden:
 - Mathematik
 - Datenanalyse
 - Statistik
 - Operations Research
- 2 Schwerpunkte in Wirtschaftsinformatik (2x3 Module)



Gliederung des Bachelor-Studiums

- Pflichtmodul Einführung Wirtschaftsinformatik

- Pflichtmodule Informatik:

- Praktische Informatik (2 Module)
- Technische Grundlagen der Informatik
- Datenbanken/Software-Projekt (2 Module)

- Pflichtmodule BWL:

- Personal und Organisation
- Marketing
- Finanzierung und Investition
- Rechnungswesen und Abschluss
- Innovationsmanagement

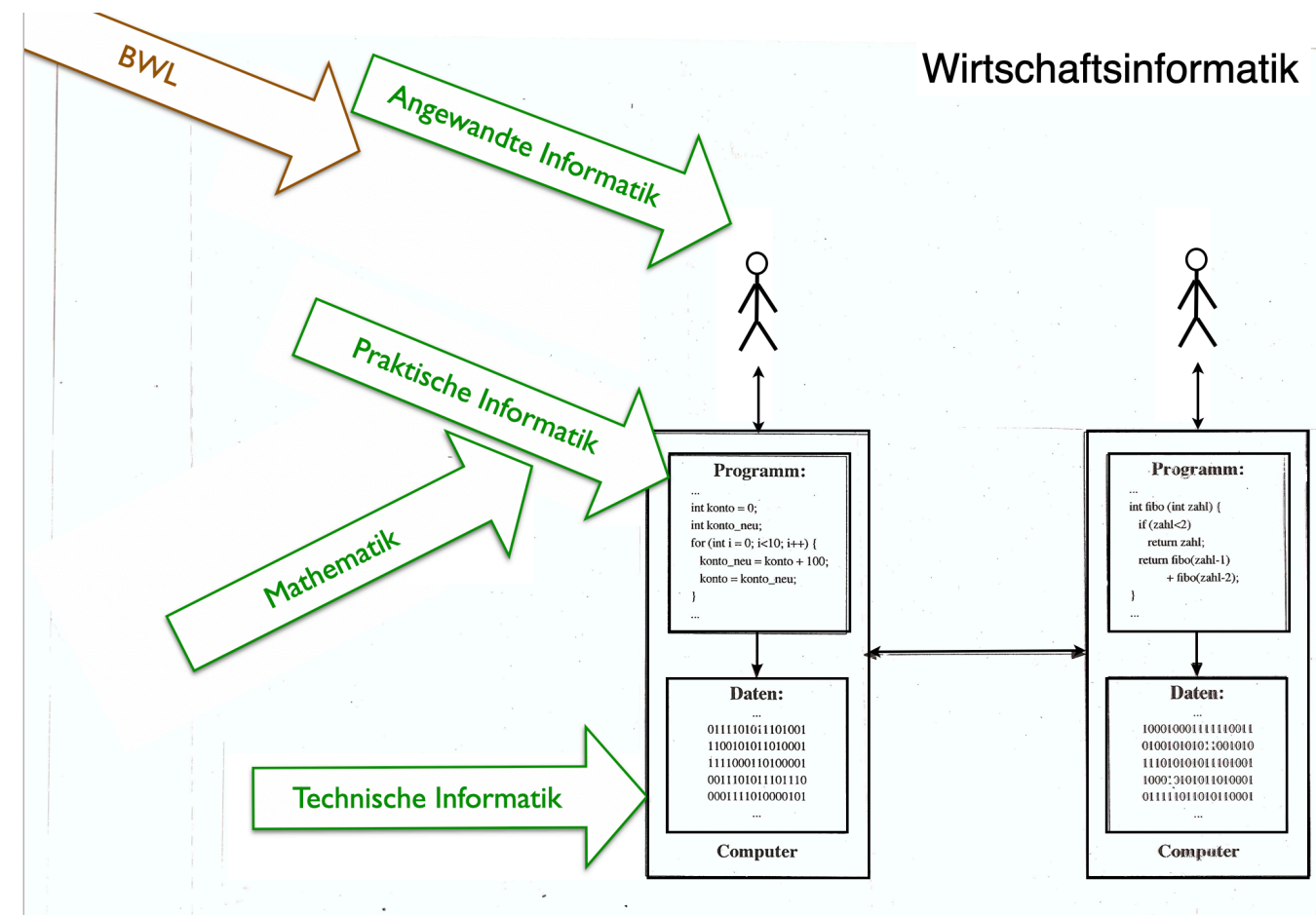
- Pflichtmodule Methoden:

- Mathematik
- Datenanalyse
- Statistik
- Operations Research

- 2 Schwerpunkte in Wirtschaftsinformatik wählen (2x3 Module)

- Bachelor-Projekt

- Recht, General Studies, Bachelorarbeit



Typische Aufgaben von Wirtschaftsinformatiker:innen

- Ebenfalls sehr vielfältig
- Planung, Entwicklung, Organisation und Steuerung
 - von IT-gestützten Geschäftsprozessen,
 - von IT-gestützten Geschäftsmodellen (E-Business)
- Einsatz von Informationssystemen in Unternehmen und Verwaltungen planen, beobachten sowie deren Wirkungen evaluieren
- Betriebliche Informationsverarbeitung kennen und verstehen und dabei sowohl die Perspektiven der Anwender:innen als auch der Entwickler:innen kennen und verstehen
- IT-Beratung, IT-Controlling oder IT-Projektmanagement

Lehrveranstaltungen

- Stark fächerspezifisch
- Vorlesungen → „roter Faden“
 - Überblick über Themengebiete
 - Einordnen in größere Zusammenhänge
 - Herstellen von Querbezügen
 - Herleiten von Lösungswegen

Lehrveranstaltungen

- Stark fächerspezifisch
- **Vorlesungen** → „roter Faden“
 - Überblick über Themengebiete
 - Einordnen in größere Zusammenhänge
 - Herstellen von Querbezügen
 - Herleiten von Lösungswegen
- **Tutorien:** Beispiele, Fragen, Diskussionen, Aufgaben besprechen
- **Praktika:** Rechnerübungen
- **Seminare:** Literaturstudium, Referat, schriftliche Ausarbeitung
- **Projekt:** Größere Aufgabenstellung im Team erarbeiten

Lehrveranstaltungen

- Stark fächerspezifisch
- **Vorlesungen** → „roter Faden“
 - Überblick über Themengebiete
 - Einordnen in größere Zusammenhänge
 - Herstellen von Querbezügen
 - Herleiten von Lösungswegen
- **Tutorien:** Beispiele, Fragen, Diskussionen, Aufgaben besprechen
- **Praktika:** Rechnerübungen
- **Seminare:** Literaturstudium, Referat, schriftliche Ausarbeitung
- **Projekt:** Größere Aufgabenstellung im Team erarbeiten
- „Zu Hause“: Nachlesen, Diskutieren, Aufgaben lösen, Prüfungsvorbereitung

⇒ vieles in Gruppenarbeit: Diskussionsforum, gegenseitige Hilfestellung

Prüfungsformen

- Stark fächerspezifisch
- Übungsaufgaben (und Fachgespräch/Klausur):
 - (wöchentliche) Aufgabenzettel bearbeiten
 - meist in Teamarbeit
 - abschließendes Prüfungsgespräch (ca. 10-15min/Person) oder Abschlussklausur
- Klausur:
 - schriftliche Prüfung von 2–3h Dauer
- Mündliche Prüfung:
 - 30min/Person über den Stoff des Moduls
- Vortrag und Ausarbeitung (bei Seminaren)
- Projektarbeit:
 - Größere Aufgabe im Team bearbeiten + Dokumentation
- Sonderfälle: Fallstudie, Hausarbeit, ...

Zusammenfassung

- Informatik (an der Universität Bremen)
geprägt durch Vielfalt hinsichtlich:
 - Studiengänge
 - Studieninhalte
 - Voraussetzungen
 - Lehr-/Prüfungsformen
 - Arbeitsfelder
 - ...

Formalia

- Regulärer Studienbeginn im Wintersemester
 - I.d.R. ab Mitte Oktober Vorlesungszeit
 - I.d.R. ab Mitte September Vorkurse / Orientierungstage
 - Bewerbungsschluss: i.d.R. 15. Juli
(Online, Registrierung über Hochschulstart)

Formalia

- Regulärer Studienbeginn im Wintersemester
 - I.d.R. ab Mitte Oktober Vorlesungszeit
 - I.d.R. ab Mitte September Vorkurse / Orientierungstage
 - Bewerbungsschluss: i.d.R. 15. Juli
(Online, Registrierung über Hochschulstart)
- Seit 2024: In den beiden Studiengängen Vollfach/Komplementärfach Informatik auch Studienbeginn im Sommersemester möglich
 - Spezielle Studienpläne
(keine Doppelung des Lehrangebots möglich)

Formalia

- Regulärer Studienbeginn im Wintersemester
 - I.d.R. ab Mitte Oktober Vorlesungszeit
 - I.d.R. ab Mitte September Vorkurse / Orientierungstage
 - Bewerbungsschluss: i.d.R. 15. Juli
(Online, Registrierung über Hochschulstart)
- Seit 2024: In den beiden Studiengängen Vollfach/Komplementärfach Informatik auch Studienbeginn im Sommersemester möglich
 - Spezielle Studienpläne
(keine Doppelung des Lehrangebots möglich)
- Kosten:
 - Semesterbeitrag: 347,50 EUR (SoSe'25)
 - für Verwaltung, Semesterticket, Studentenwerk, AStA

Weitere Informationen

- Dieser Foliensatz (und Infos zum Sommersemester-Start):
[szi.uni-bremen.de](https://www.szi.uni-bremen.de) → Erste Infos
→ Studiengänge-Vorstellung (Bachelor)
- Allgemein: <https://www.uni-bremen.de/studium/orientieren-bewerben/studienangebot/dbs>
(Datenbank Studium)
- Informatik/Wirtschaftsinformatik: [szi.uni-bremen.de](https://www.szi.uni-bremen.de)
- Duales Studium: [dualesstudiuminformatik.de](https://www.dualesstudiuminformatik.de)
- Digitale Medien: [digitalmedia-bremen.de](https://www.digitalmedia-bremen.de)
- Nachfragen per Mail an:
 - szi@uni-bremen.de (Studienzentrum Informatik)

Fragen?